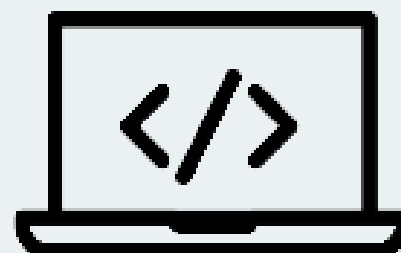




COUNTER

Progetto JavaScript Basics



a cura di Matteo Battilani

INDICE

02

1. DESCRIZIONE DEL PROGETTO	3
2. TECNOLOGIE UTILIZZATE	4
3. IL COUNTER	5
3.1 Versione Desktop	5
3.2 Versione Mobile	6
4. PULSANTE RESET	7
5. FUNZIONI AGGIUNTIVE	8
5.1 Auto	8
5.2 Timer	9
6. CONCLUSIONI	10

DESCRIZIONE DEL PROGETTO

Il progetto "Counter" nasce come prova finale del corso Start2Impact relativo a "Javascript Base". Lo scopo, è quello di realizzare una pagina web in cui ospitare un counter fornito di due pulsanti che permettano di aggiungere e sottrarre 1 al contatore.

Oltre le specifiche richieste dal progetto, ho deciso di aggiungere due ulteriori funzioni per permettere un incremento automatico del counter ed una funzionalità di timer.

Alla fine di questa presentazione è presente un link per raggiungere la demo del counter.

I REQUISITI MINIMI RICHIESTI

- un contatore HTML con pulsanti "+" e "-"
- una pagina CSS con lo stile
- una pagina JS con le funzioni per il counter

I REQUISITI CHE HO AGGIUNTO

- due pulsanti: "AUTO" e "TIMER"
- una funzione per avviare un conteggio automatico
- una funzione per avviare un timer, con allarme

TECNOLOGIE UTILIZZATE

HTML



CSS



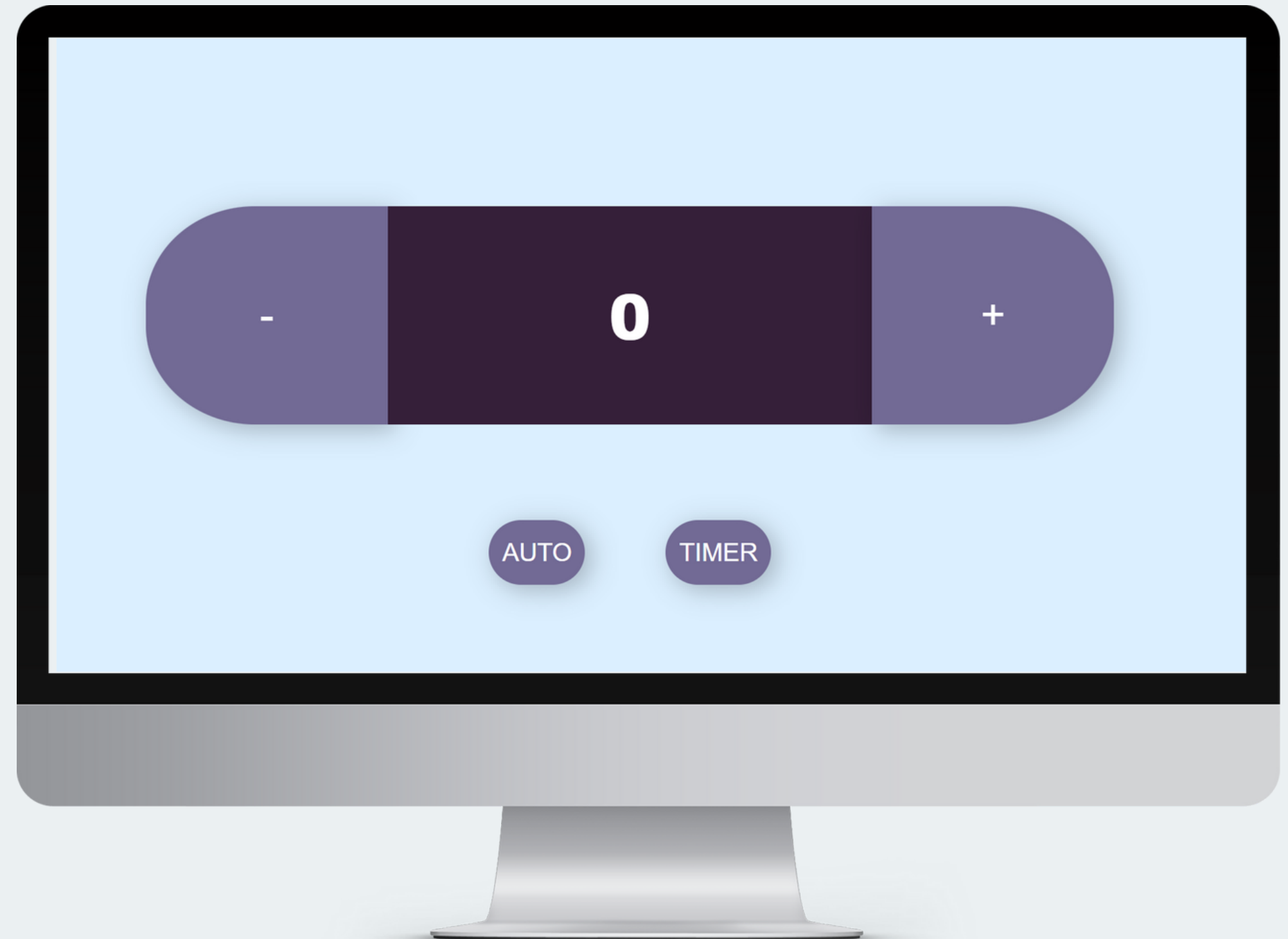
JS



IL COUNTER

Versione Desktop

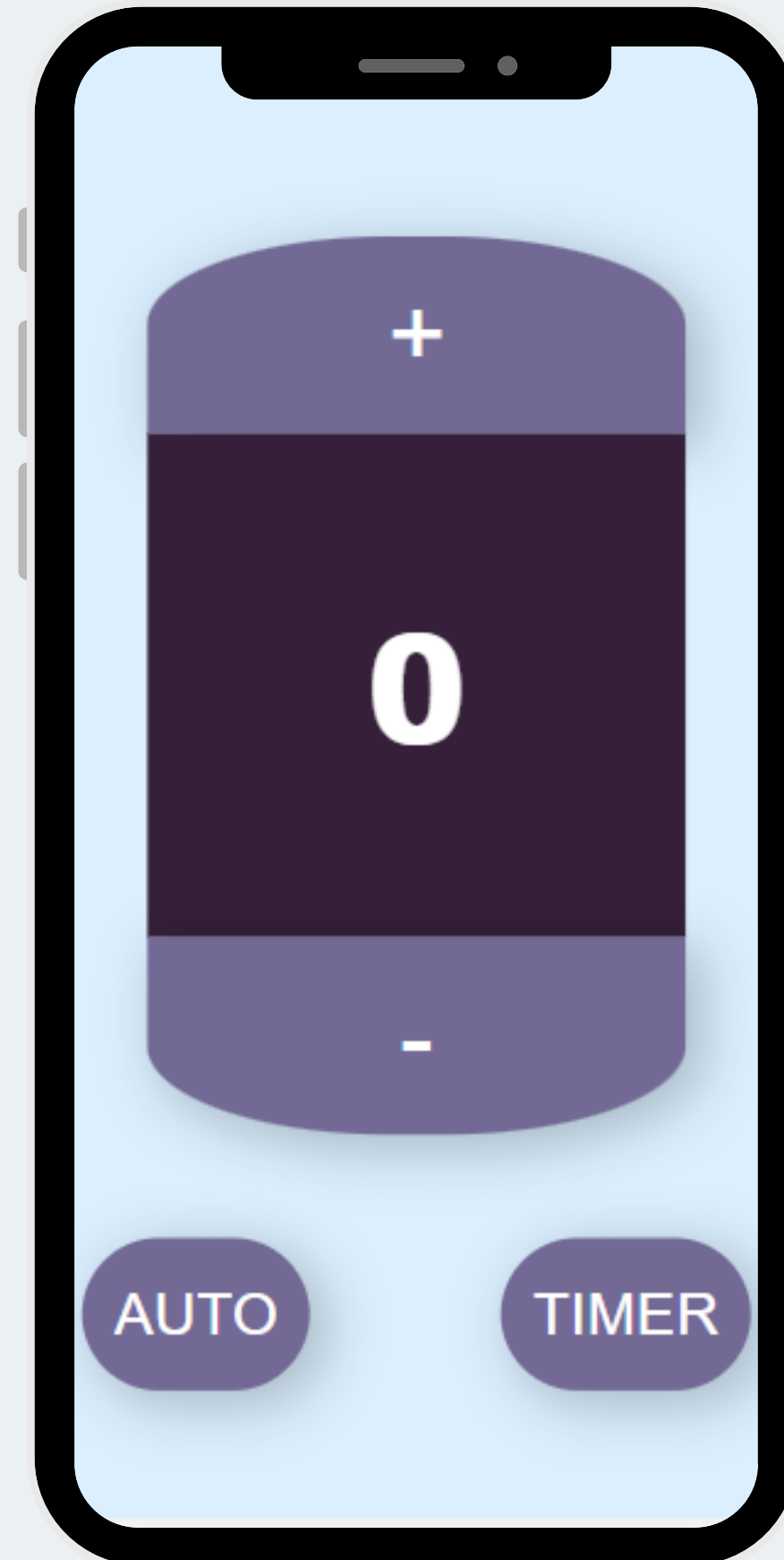
- Ho scelto di mostrare il counter come una barra semplice e minimale.
- Ai classici pulsanti "+" e "-", ho aggiunto "AUTO" e "TIMER" che servono ad innescare le relative funzioni spiegate nelle pagine successive.



IL COUNTER

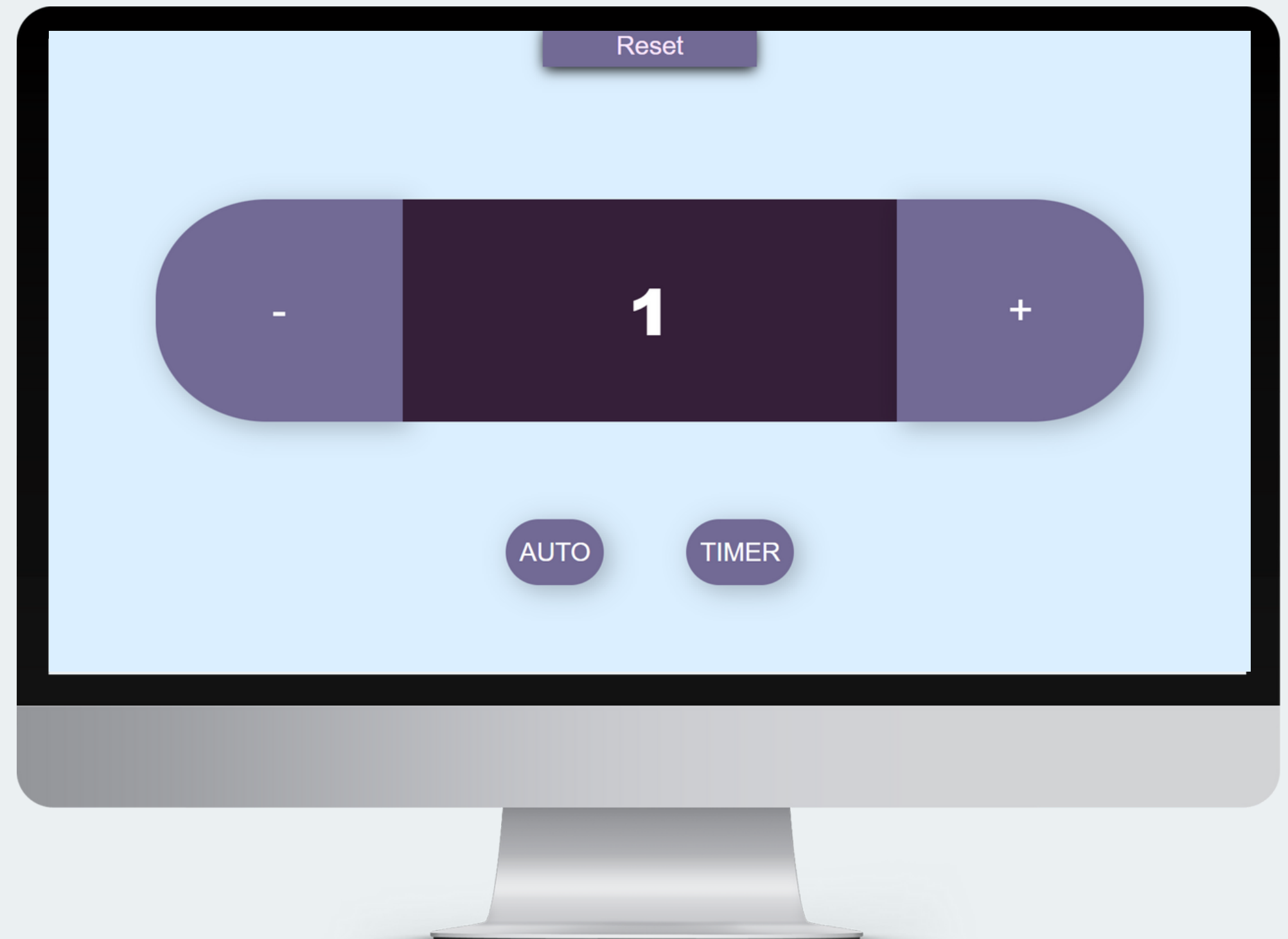
Versione Mobile

- La versione mobile, presenta un layout diverso, più adatto alla sua visualizzazione verticale.
- La versione desktop e quella mobile, non differiscono per numero di elementi: l'unico aspetto che muta è il layout.



IL PULSANTE RESET

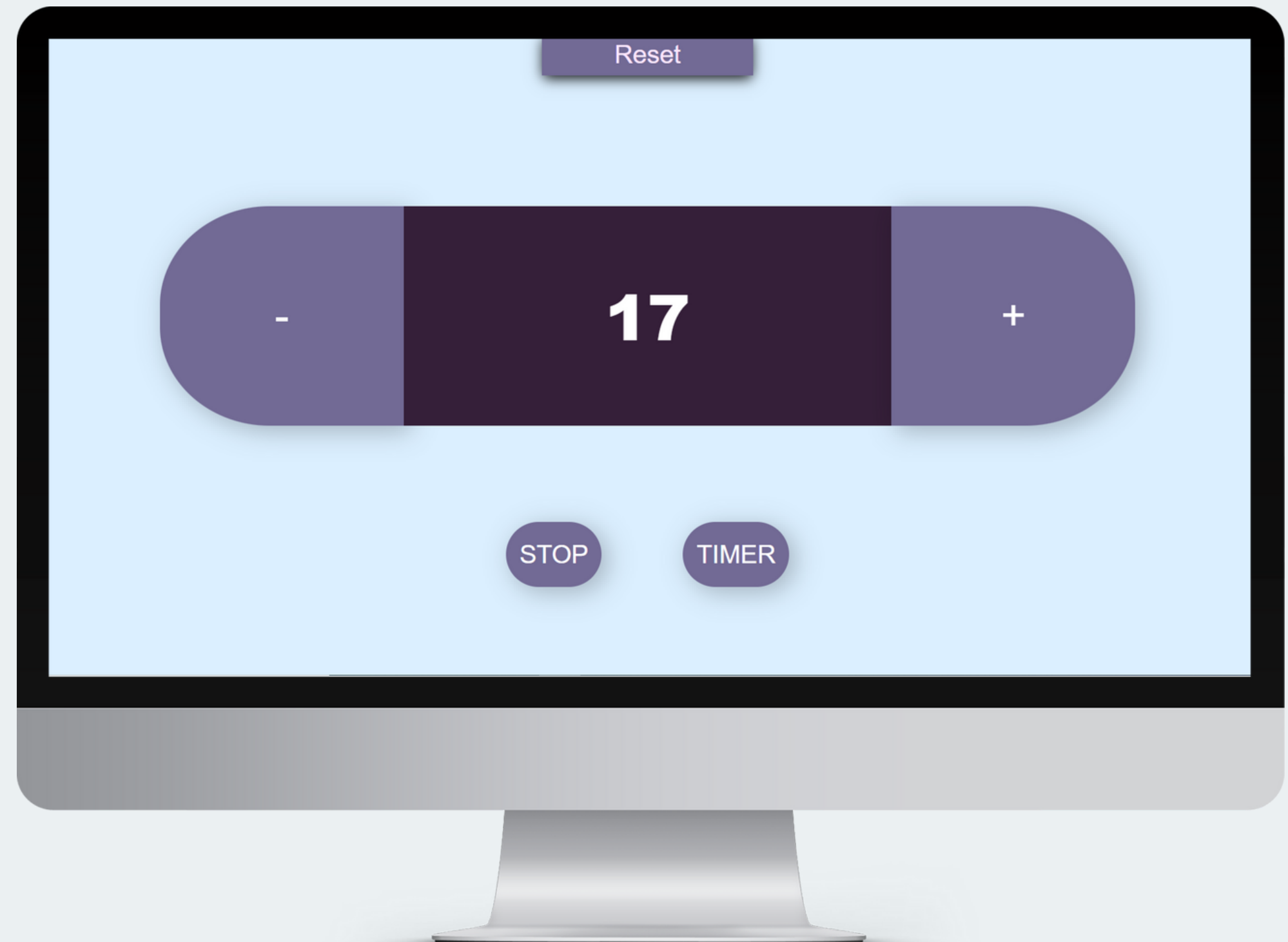
- Il pulsante di reset di default è invisibile. Appare nel momento in cui il valore del counter è diverso da 0.
- Il pulsante di reset appare anche allo stop di ognuna delle due funzioni "AUTO" e "TIMER".



FUNZIONI AGGIUNTIVE

AUTO

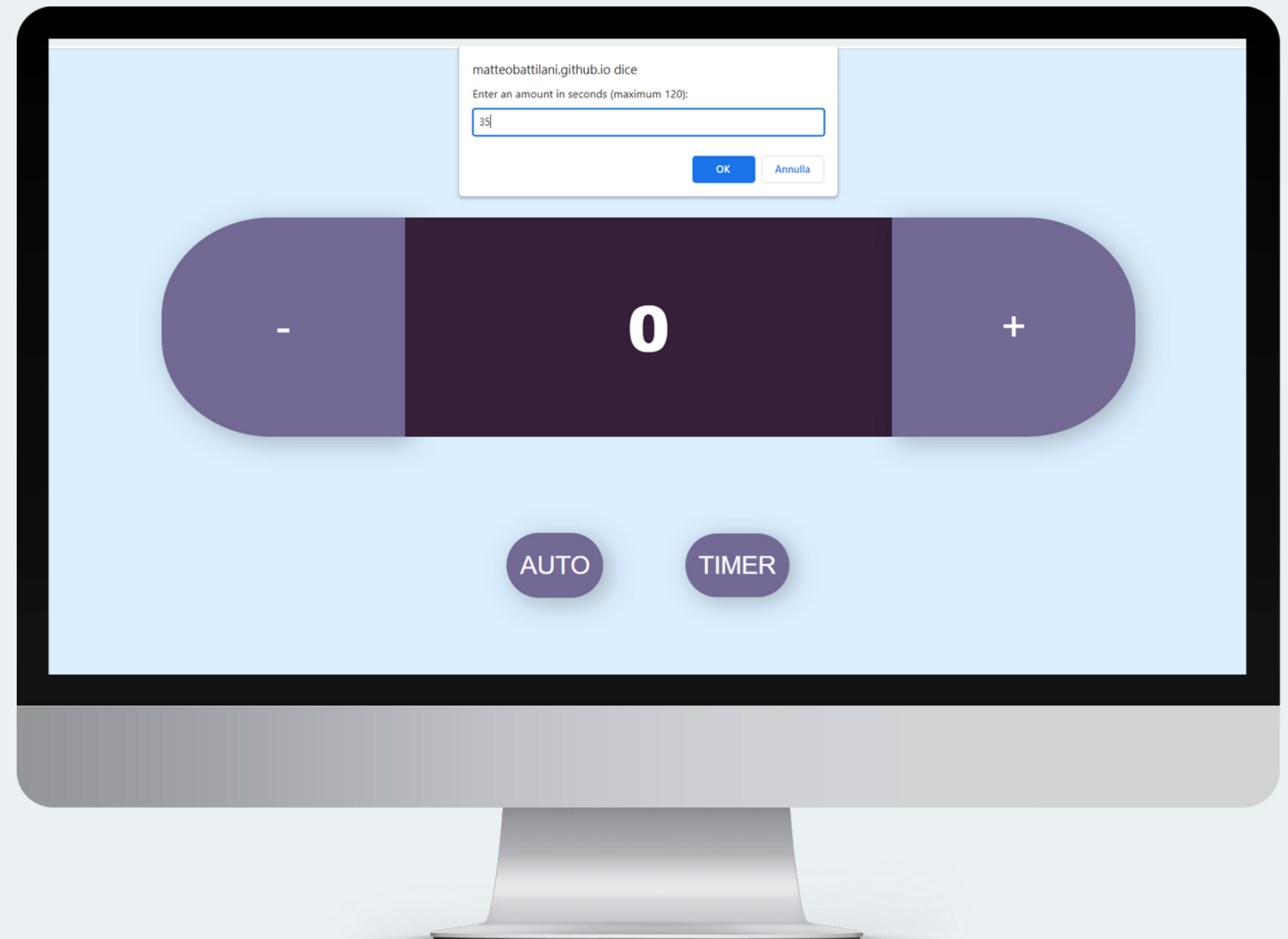
- Il tasto "AUTO" permette di avviare un conteggio progressivo automatico.
- Il conteggio parte da 0 e può arrivare al valore massimo (da me deciso) di 10.000 secondi (quasi 3 ore).
- Una volta premuto il tasto "AUTO", questo si trasformerà in "STOP", in modo tale da permettere di terminare il conteggio automatico.



FUNZIONI AGGIUNTIVE

TIMER

- Premendo il tasto "TIMER", all'utente verrà consentito l'inserimento di un valore in secondi (fino ad un massimo di 120).
- Una volta confermato l'inserimento, partirà un conto alla rovescia (a partire dal valore inserito).
- Quando il conteggio raggiunge lo 0, un allarme sonoro avvisa l'utente.
- Anche la funzione di timer può essere interrotta, tramite il tasto "STOP".



CONCLUSIONI

cosa ho imparato

- Il progetto, che è stata la prova finale del corso Javascript Base, è stato fondamentale per prendere confidenza con questa tecnologia e ripassare HTML/CSS.
- Ho imparato a modificare dinamicamente le pagine web attraverso funzioni personalizzate.
- Ho imparato a creare pagine responsive, che si adattano alle diverse misure dei dispositivi in commercio.

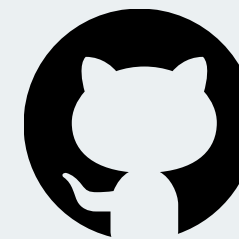
Sono molto soddisfatto del risultato ottenuto, ma questo è solo l'inizio del cammino per imparare il lato front-end.

CONCLUSIONI

cosa ho imparato

SKILLS TECNICHE ACQUISITE

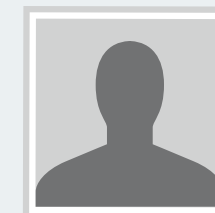
- utilizzo e consolidamento di HTML
- utilizzo e consolidamento di CSS
- utilizzo e consolidamento di Bootstrap
- utilizzo e consolidamento di Visual Studio Code
- conoscenza ed utilizzo di Javascript
- deploy di una pagina web su GitHub



Codice Sorgente su GitHub



Live Demo Counter



Profilo Start2Impact



Profilo LinkedIn