

Comment jouer ?

Il vous faut un interpréteur Python, au lycée nous utilisons Pyzo.

Vous aurez besoin de télécharger les 3 fichiers python et de les enregistrer dans le même dossier

Pour lancer le jeu il suffit d'exécuter la fonction jouer() du fichier main

Notre Morpion possède 4 stades de jeu différents

- 1) le Menu principal
- 2) Sélection des nom de joueurs
- 3) Le Jeu
- 4) Le menu de fin avec les scores

Il est entièrement jouable à la souris ou au clavier

1) Menu principal

Vous pouvez choisir la difficulté de l'IA

souris : à l'aide des flèches présentes sur l'écran

clavier : à l'aide des flèches gauches et droites du clavier.

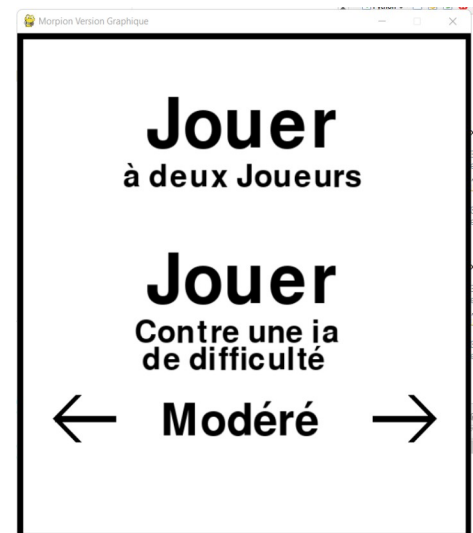
Pour lancer le jeu

souris :

Cliquer sur jouer dans le mode de votre choix.

Clavier :

Sélectionner le mode de jeu à l'aide des flèches hauts et bas du clavier puis valider à l'aide de la touche entrée



2) Sélection des noms de joueurs

Vous pouvez choisir votre pseudo avec une limite de 20 caractères

Les IA ont un pseudo prédéfini

Si vous ne rentrez pas de pseudo vous serez appeler Joueur 1 ou Joueur 2

Appuyer sur entrée permet de valider



3) Pour jouer il suffit de

souris :

Cliquer sur la case souhaitée

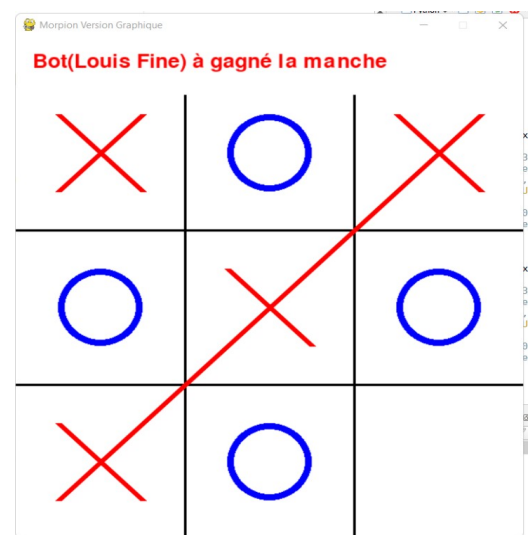
clavier :

Appuyer sur les touches numériques correspondantes telles que représenté ci-dessous

71819

41516

11213



Une fois que vous avez gagnés vous pouvez attendre 3 secondes avant de voir les scores ou passer en cliquant sur n'importe quelle touche

4) Fin de partie

Vous avez la possibilité de rejouer
au clavier il suffit d'appuyer sur entrée

ou de quitter le jeu
au clavier vous pouvez appuyer sur échap

