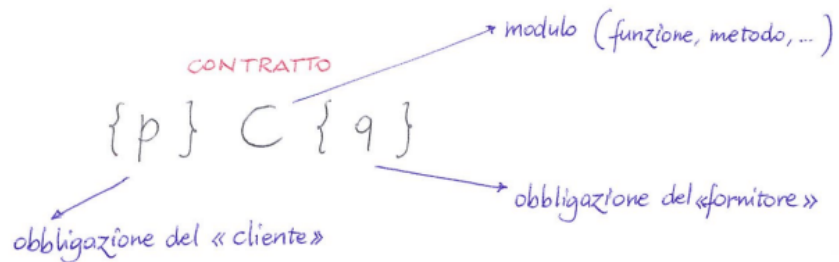


Lezione 17 04/12/2023

Design by contract

Bertrand Meyer Design by Contract 1991



Propone di considerare una tripla come un contratto tra "cliente" e "fornitore", il fornitore è il programmatore. In questa interpretazione la precondizione consiste negli obblighi che il cliente deve rispettare. Il programmatore garantisce che il programma fornirà il risultato atteso, purché il cliente rispetti il contratto.

Eiffel

```
routine_name (arguments) is
  ...
  require
    precondition
  do
    body
  ensure
    postcondition
end
```

```
class class_name feature
  ... declarations ...
  invariant
    ... invariant expression ...
end
```

Eiffel è un linguaggio di programmazione ad oggetti. Nell'esempio vediamo una funzione. Il linguaggio consente di dichiarare una precondizione (require) e postcondizione (ensure).

Posso anche specificare una classe che contiene un'invariante.

JML Java Modeling Language

```
//@ requires x >= 0.0
/*@ ensures JMLDouble.approximatelyEqualTo
   @      (x, \result * \result, eps );
   @*/
public static double sqrt(double x) {
    ...
}
```

```
public class P {
    ...
    /*@ public invariant
       @      w >= 0;
       @*/
    ...
}
```

\$> jmlc P.java il bytecode contiene istruzioni per
verificare le asserzioni

è un'estensione di java che permette di specificare precondizioni, postcondizioni e invarianti.

A questo linguaggio è associato un compilatore. Nel bytecode ci saranno anche istruzioni che permettono di verificare le pre e post condizioni.

Esercizi

La logica di Hoare e la sintesi di programmi iterativi

PROBLEMA Calcolare la radice quadrata intera di un numero K

- a. Stabiliamo il criterio di correttezza (i "termini del contratto")

$$\{K \geq 0\} \quad P \quad \{0 \leq x^2 \leq K < (x+1)^2\}$$

- b. Ipotesi di soluzione: calcoliamo il valore richiesto per approssimazioni successive \rightarrow iterazione fino a quando il valore calcolato soddisfa la postcondizione

Struttura del programma

```
x := E(K);    // preparazione di x
while B(x,K) do
  x := F(x,K)
endwhile
```

W

- c. Spezziamo la postcondizione per cercare un invariante di ciclo

$$0 \leq x^2 \quad x^2 \leq K \quad (x+1)^2 > K$$

Supponiamo di calcolare il risultato partendo da un'approssimazione per difetto, e incrementando

$$\Rightarrow 0 \leq x^2 \wedge x^2 \leq K \quad \text{è un possibile invariante}$$

$$\Rightarrow x := E(K) \quad \text{deve stabilire l'invariante}$$

Perché $K \geq 0$, scegliamo 0 come valore iniziale di x

- d. Se $\text{inv} \equiv 0 \leq x^2 \leq K$ è un invariante per W , al termine dell'esecuzione varrà $\text{inv} \wedge \neg B(x,K)$

$$\Rightarrow \text{dobbiamo scegliere } B(x,K) \text{ in modo che} \\ (\text{inv} \wedge \neg B(x,K)) \rightarrow (\text{inv} \wedge K < (x+1)^2)$$

$$\Rightarrow \text{Poniamo } B(x,K) \equiv \boxed{(x+1)^2 \leq K}$$

- e. Se nel corpo dell'iterazione incrementiamo x , prima o poi $(x+1)^2$ diventerà maggiore di K

$$\Rightarrow \begin{array}{l} x := 0; \\ \text{while } (x+1)^2 \leq K \text{ do} \\ \quad x := x+1 \\ \text{endwhile} \end{array}$$

Esercizio: dimostrare che inv è un invariante
dimostrare la correttezza totale

Schema generale di dimostrazione

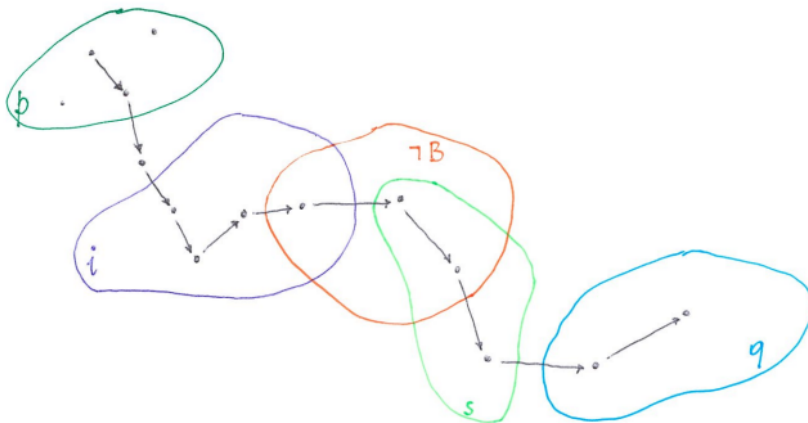
$\{p\} V; W; Z \{q\}$

 \nearrow istruzione iterativa
 supponiamo che V e Z
 non contengano while

Da $Z\{q\}$ ricaviamo $wp(Z, q) \equiv s \quad \{s\} Z\{q\}$

Cerchiamo un invariante i per W tale che $(i \wedge \neg B) \rightarrow s \quad \{i\} W; Z\{q\}$

Cerchiamo una formula u tale che $\{p\} \wedge \{u\} \rightarrow i$ e $u \rightarrow i \quad \{p\} V; W; Z\{q\}$



non penso che abbiamo fatto questa slide e potrebbe essere sbagliata