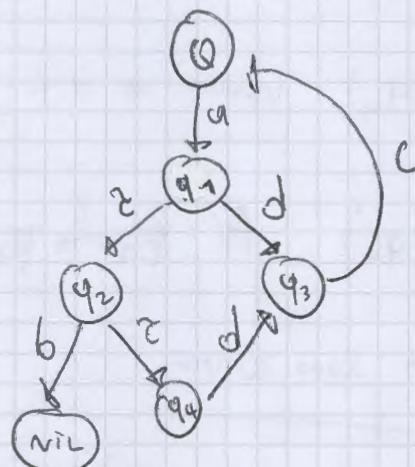
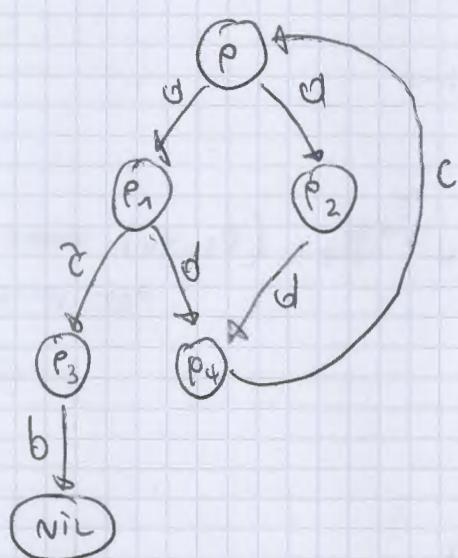


ESERCIZIO SULLA BISIMULAZIONE

$$P = a \cdot (c \cdot b \cdot \text{nil} + d \cdot c \cdot P) + a \cdot d \cdot c \cdot P$$

$$Q = a \cdot (c \cdot (c \cdot d \cdot c \cdot Q + b \cdot \text{nil}) + d \cdot c \cdot Q)$$



$$P \stackrel{?}{\approx} Q$$

RISPOSTA AL GIOCO PER ASSOCIAZIONE ESTATE DIFFERENTI:

SE SONO BIS. IL DIFFERENTE HA UNA SIMMETRIA VINCITRICE

SE NON SONO BIS, L'ASSOCIAZIONE HA LA SIMMETRIA VINCITRICE

per essere bisimili  
il differente deve  
essere anche la risposta

PRIMA DOBBIANO FARCI UN'INDA, E Poi PROVARE A DIMOSSARLO

Sentite l'associazione, lei deve avere una nostra simmetria, con qualche nostra nostra per differenze  
l'associazione deve usare la regola PUNTE nia etnica debole

$$(P, Q) \xrightarrow{A} P \xrightarrow{a} P_1$$

$$\begin{aligned} D. 1. & q = \xrightarrow{a} q_1 & (P_1, q_1) \\ & q = \xrightarrow{a} q_2 & (P_1, q_2) \\ & q = \xrightarrow{a} q_4 & (P_1, q_4) \end{aligned}$$

L'associazione  
può scrivere  
se vuole  
 $P \approx Q$   
con la nostra  
regola

$$1. (\varphi_1, q_1) \xrightarrow{A} \varphi_1 \xrightarrow{c} \varphi_3$$

$$\begin{aligned} D. 1.a & q_1 = \xrightarrow{c} q_1 & (\varphi_3, q_1) \\ 1.b & \varphi_1 = \xrightarrow{c} q_2 & (\varphi_3, q_2) \\ 1.c & q_1 = \xrightarrow{c} q_4 & (\varphi_3, q_4) \end{aligned}$$

$$2. q(\varphi_3, q_1) \xrightarrow{A} q_1 \xrightarrow{d} q_3$$

$$D. P_3 \not\approx \checkmark \text{ AN VINC}$$

$$3. b (\varphi_3, q_2) \xrightarrow{A} q_2 \xrightarrow{c} q_4$$

$$D. \varphi_3 \xrightarrow{c} \varphi_3 \quad (\varphi_3, q_4) \text{ STESO DI } 1.c$$

$$4. c (\varphi_3, q_4) \xrightarrow{A} \varphi_3 \xrightarrow{b} \varphi_1$$

$$D. q_4 \not\approx \checkmark \text{ AN VINC}$$

$$2. (p_1, q_2) \xrightarrow{A} p_1 \xrightarrow{\tau} p_3 \quad D q_2 \xrightarrow{\tau} q_2 \quad 2.a (p_3, q_2)$$

$$q_2 \xrightarrow{\tau} q_4 \quad 2.b (p_3, q_4)$$

2.a  $(p_3, q_2)$  verifica A 1.b ✓ ADD. VINCE

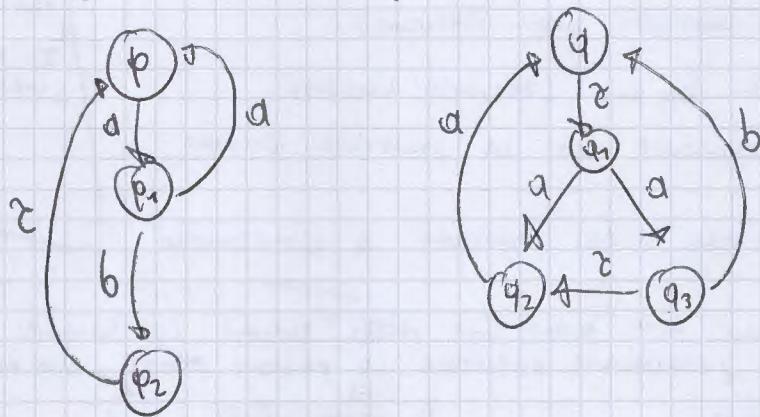
2.b  $(p_3, q_4)$  verifica A 1.c ✓ ADD. VINCE

3.  $(p_1, q_4) \xrightarrow{A} p_1 \xrightarrow{\tau} p_3 \quad D q_4 \xrightarrow{\tau} q_4 \quad (p_3, q_4)$  verifica 1.c  
ADD. VINCE ✓

(Quindi) non sono bijiami

$$P = a \cdot (a \cdot p + b \cdot \tau P)$$

$$q = \tau \cdot (a \cdot a \cdot q + a \cdot (b \cdot q + \tau \cdot a \cdot q))$$



Proviamo a vedere che non sono bijiami

$$A \xrightarrow{a} p_1 \quad D q \xrightarrow{a} q_2 \quad 1. (p_1, q_2)$$

$$q \xrightarrow{a} q_3 \quad 2. (p_1, q_3)$$

$$1. (p_1, q_2) \quad A \xrightarrow{b} p_2 \quad D q_2 \xrightarrow{b} \text{ADD. VINCE} \checkmark$$

$$2. (p_1, q_3) \quad A \xrightarrow{\tau} q_3 \xrightarrow{\tau} q_2 \quad D p_1 \xrightarrow{\tau} p_1 \quad (p_1, q_2) \text{ verifica A 1. ADD. VINCE} \checkmark$$

Abbiamo dimostrato che non sono bijiami

Quindi abbiamo una strategia vincente che vince in tutte le dimensioni possibili

Sf ha 2 punti per ogni diversa visualizzazione che contiene non ho usato