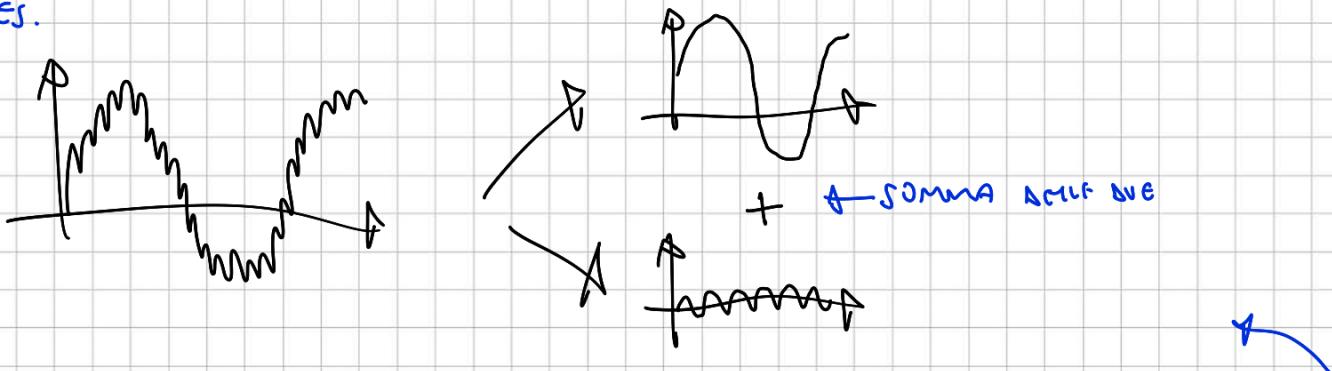


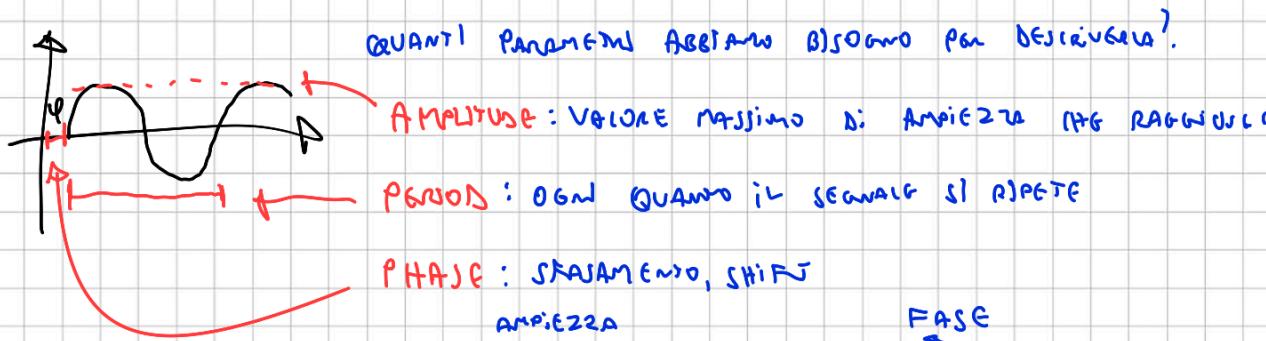
FOURIER ANALYSIS → DECOMPOSIZIONE DEL SEGNALE IN COSTITUENTI SINUSOIDALI DI FREQUENZE DIFFERENTI

Ej.



PERMETTE ALCUNI PROBLEMI SONO PIÙ SENZIERI DA RISOLVERE NEL DOMINIO DELLE FREQUENZE

Proprietà



FUNZIONE ARMONICA:

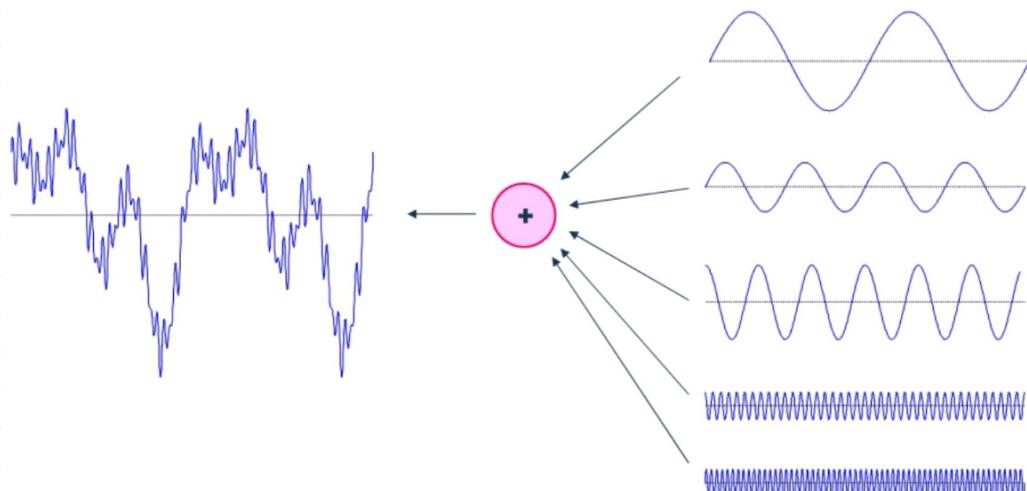
$$y = A \cdot \sin \left(\frac{2\pi}{T} x + \varphi \right)$$

Si potrebbe anche usare cosin, con una fase φ diversa

AMPITTAZA \downarrow FASE \uparrow

PULSAZIONE $\rightarrow \omega$ $x + \varphi$

QUESTO TERMINE PUÒ ESSERE SOSTITUITO



$$f(x) = \frac{a_0}{2} + \sum_{k=1}^{\infty} [a_k \cos\left(\frac{2\pi}{N} kx\right) + b_k \sin\left(\frac{2\pi}{N} kx\right)]$$

COEFFICIENTI FUNZIONI

$N = \text{PERIODO}$

IL TEOREMA DICE CHE LA FUNZIONE PUÒ ESSERE SCOMPOSTA IN SINUSOIDI

PERÒ VOGLIAMO SAPERE COME TROVARE QUESTI COEFFICIENTI

PARTE?

perché? ♀ ALIMENTARE (VIVERE) LA PRIMA:
LA SECONDA:
LA TERZA:
...

INTENSISSIMA = AREA
SOTTO CURVA

$$a_k = \frac{2}{N} \int_{-\frac{N}{2}}^{\frac{N}{2}} f(x) \cdot \cos(2\pi f_0 kx) dx \quad \text{con } f_0 = \frac{1}{N} \rightarrow \text{PERIODO}$$

COEFFICIENTE SCELTA D'ORIGINALE FUNDAMENTAL FREQUENCY

$$b_k = \frac{2}{N} \int_{-\frac{N}{2}}^{\frac{N}{2}} f(x) \cdot \sin(2\pi f_0 kx) dx$$

RECAP NUMERO COMPLESSI

$$x^2 = 1 \Rightarrow x = \pm 1$$

$$x^2 = 0 \Rightarrow x = 0$$

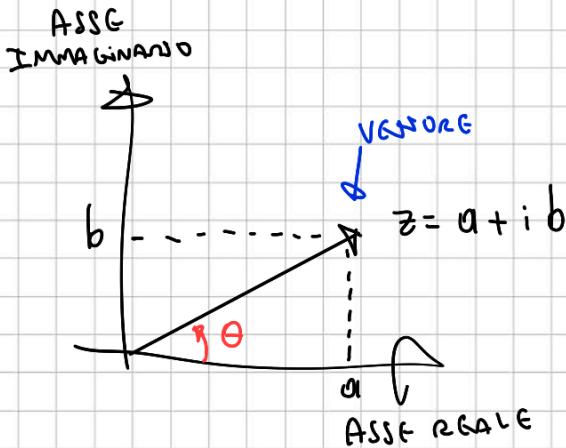
$$x^2 = -1 \Rightarrow x = i$$

UNA PARTE REALE
E UNA IMMAGINARIA

$\neq 0$

R C
 \downarrow \downarrow

IN GENERALE UN NUMERO COMPLESSO $z \in \mathbb{C}$ PUÒ ESSERE SCRITTO COME $z = a + bi$



LUNGHEZZA VETTORE

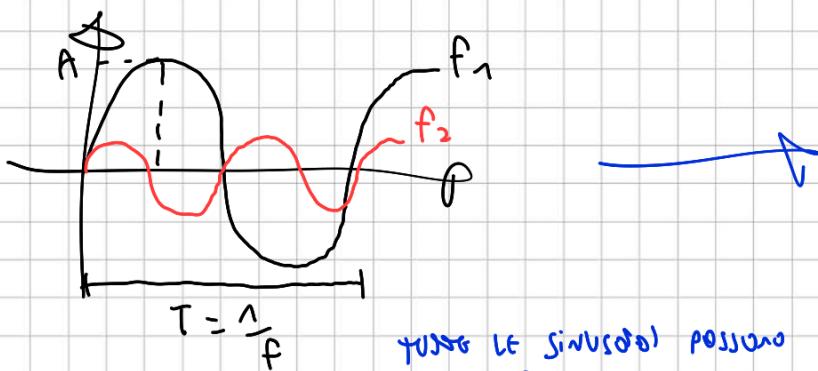
ANGOLARE VETTORE

$$|z| = \sqrt{a^2 + b^2} = p$$

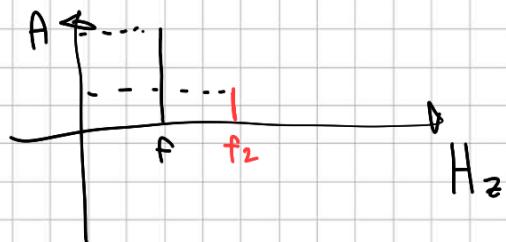
$$\theta = \operatorname{arctg} \left(\frac{b}{a} \right)$$

$$z = p e^{i\theta}$$

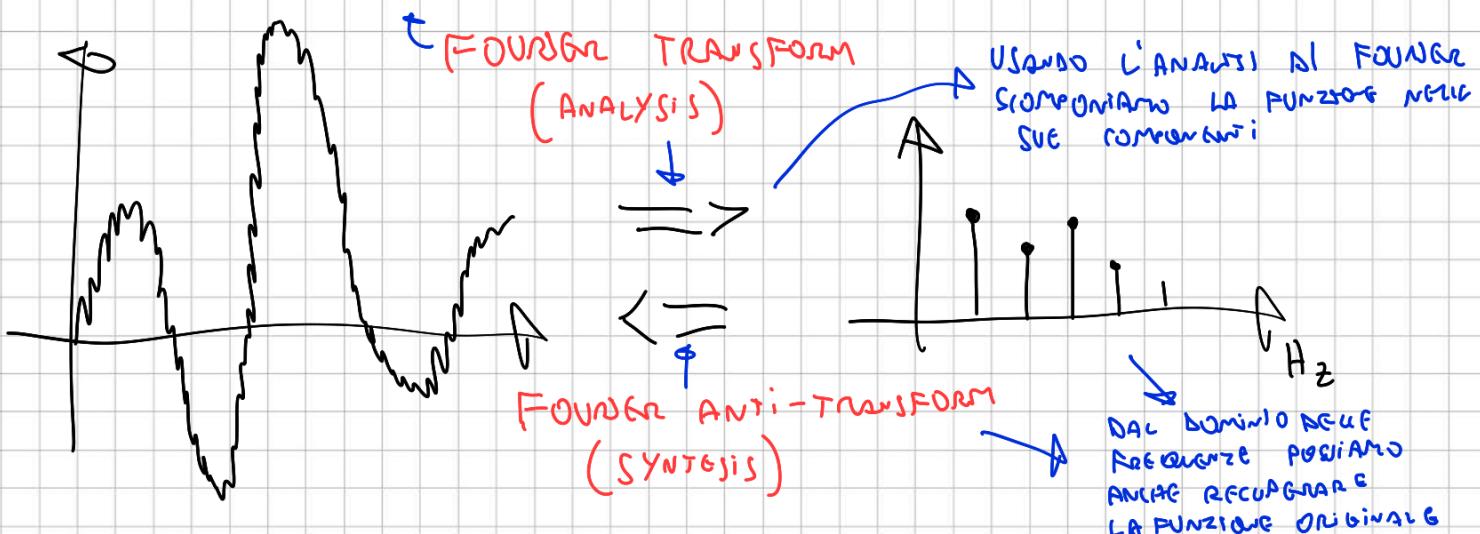
A "POLAR FORM" DI

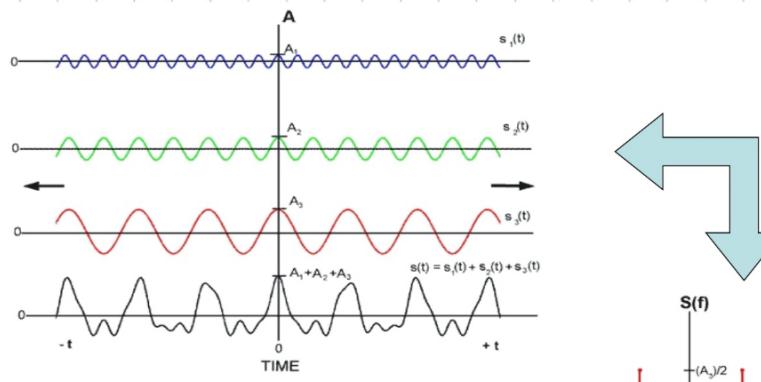


TUTTI GLI SINUSOIDI POSSONO ESSERE RAPPRESENTATI COME UNA SOMMA DI FUNZIONI DEL TIEMPO

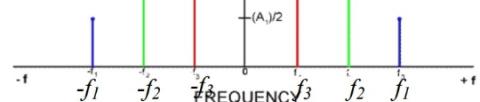


Ogni funzione $f(x)$ anche se non periodica (purché abbia area finita) può essere espressa come integrale di funzioni composte opportunamente pesate





C'è corrispondenza biunivoca
fra dominio temporale
e dominio delle frequenze



C'È UNA SOLO RAPPRESENTAZIONE
POSSIBILE NEL DOMINIO DELLE FREQUENZE

DI SOLITO IL PLOT È ANCHE NEGLIANO,
DIVIDENDO L'ARTEGRA IN 2 TRA
LA FREQUENZA POSITIVA E LA FREQUENZA

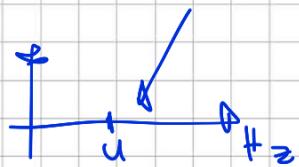
FOURIER Transform

$$F(u) = \int_{-\infty}^{+\infty} f(x) \cdot e^{-i2\pi ux} dx$$

completo → il risultato sarà complesso

FREQUENZA NEL DOMINIO DELLE FREQUENZE

INTRODUZIONE SUL'INTERO
SENZA TEMPORE



FOURIER Anti-transform

$$f(x) = \int_{-\infty}^{+\infty} F(u) \cdot e^{i2\pi ux} du$$

APPLICAZIONE ALLA TRANSFORMATA
ALLA FUNZIONE ORIGINALE

$$F(u) = \mathcal{F}[f(x)]$$

trasformata inversa

$$f(x) = \mathcal{F}^{-1}[F(u)]$$

NO LOSS
NELL'TRANSFORMAZIONI

$$F(u) = F[f(x)] = \operatorname{Re}(u) + i \operatorname{Im}(u) = |F(u)| \cdot e^{i\phi(u)}$$

CONSIGLIO LA MIGLIOR PARTE DELL'INFORMAZIONE

 **SPECTRUM:** $|F(u)| = \sqrt{\operatorname{Re}^2(u) + \operatorname{Im}^2(u)}$

PHASE: $\phi = \arctan \frac{\operatorname{Im}(u)}{\operatorname{Re}(u)}$

CONSIGLIO INFORMAZIONI
NUOVA STRUTTURA

→ CI DICE L'ORIGINI PER CIASCUA SINGOLOSA

TRASFORMATA DI FOURIER 2D

FIN D'ORA LE FUNZIONI SONO STATE SEGNALI SINGOLI COME AUDIO, Ora ESPANDIAMO IL CONCETTO
VERSO SEGNALI MULTIPLOI COME LE IMMAGINI

SIGNAL $f(x, y)$ 

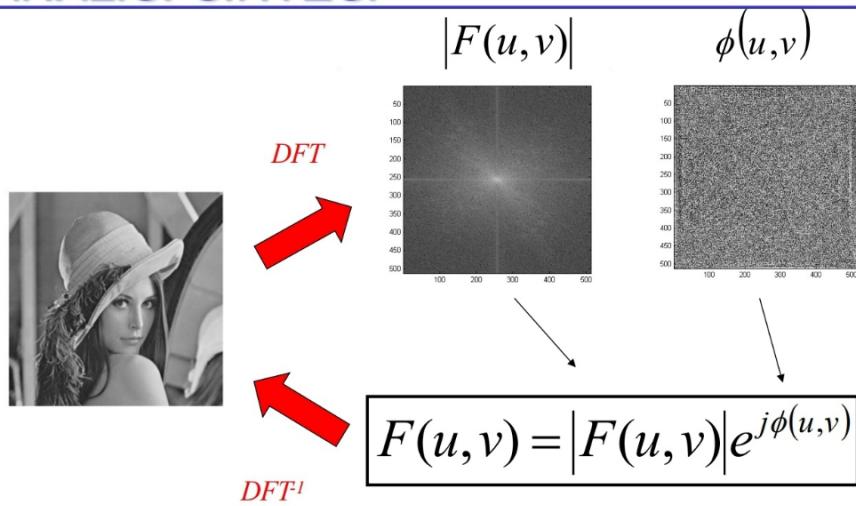
$$\text{transform} = F(u, v) = \int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} f(x, y) \cdot e^{-i2\pi(ux+vy)} dx dy$$

$$\text{Anti-transform} = f(x, y) = \int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} F(u, v) \cdot e^{i2\pi(ux+vy)} du dv$$

Spectrum: $|F(u, v)| = \sqrt{\operatorname{Re}^2(u, v) + \operatorname{Im}^2(u, v)}$

Phase: $\phi = \arctan \frac{\operatorname{Im}(u, v)}{\operatorname{Re}(u, v)}$

ANALISI-SINTESI

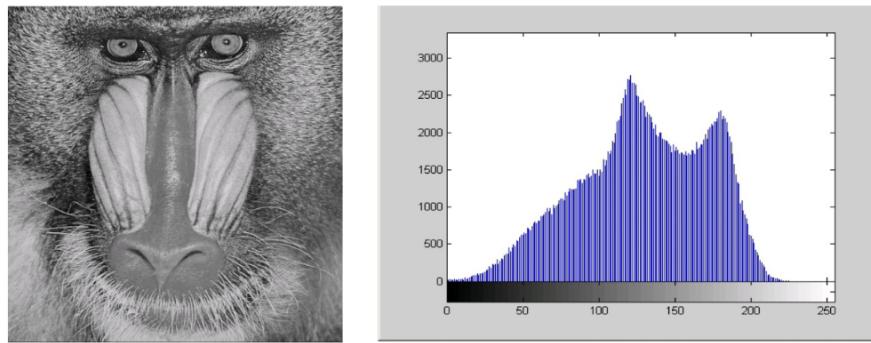


ISTOGRAMMA

L'istogramma di un'immagine a livelli di grigio è una funzione discreta

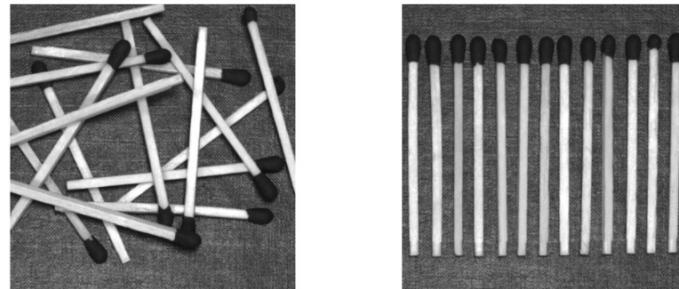
$$h(r_k) = n_k$$

ove r_k è il livello di grigio k-esimo, n_k è il numero di pixel nell'immagine con intensità r_k

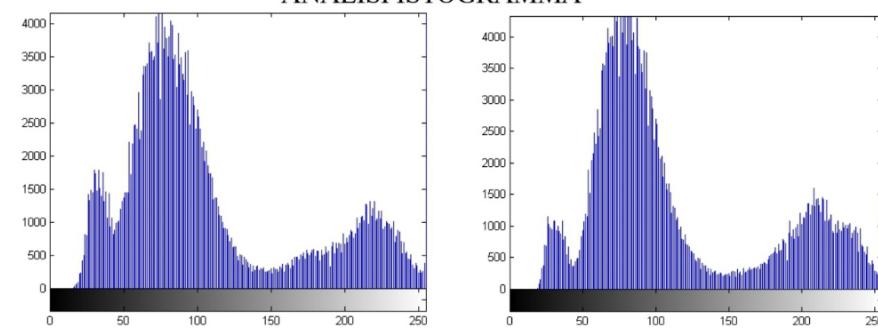


L'asse orizzontale X rappresenta i valori dei grigi. L'asse verticale Y rappresenta il numero di pixel per ogni livello.

TRASFORMATA DI FOURIER DISCRETA 2D

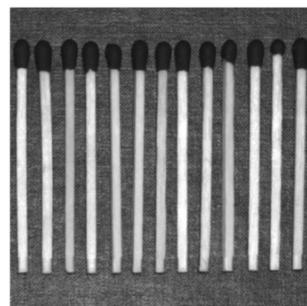


ANALISI ISTOGRAMMA

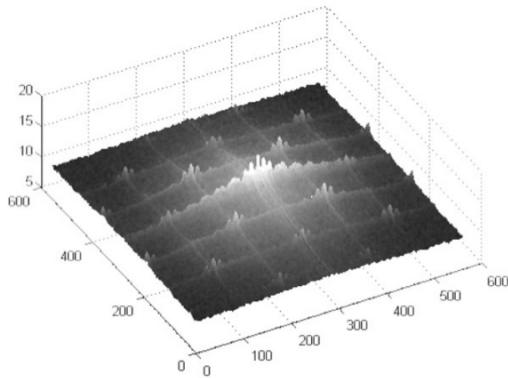
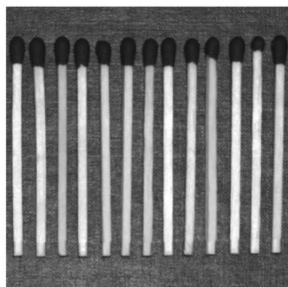
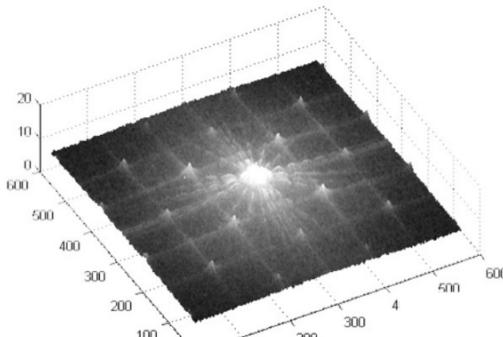
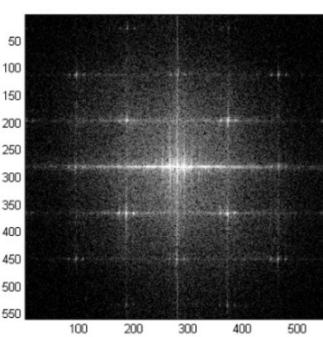
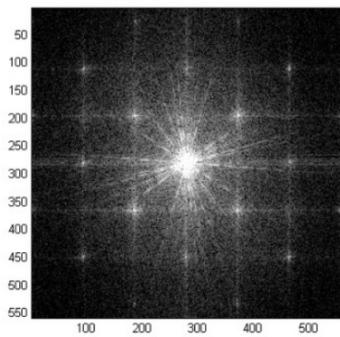


VOGLIAMO (APRÈS SG) I FIAMMIFERI NELL'IMMAGINE SONO VERTICALI

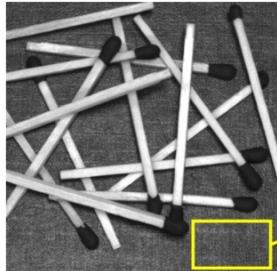
TRASFORMATA DI FOURIER DISCRETA 2D



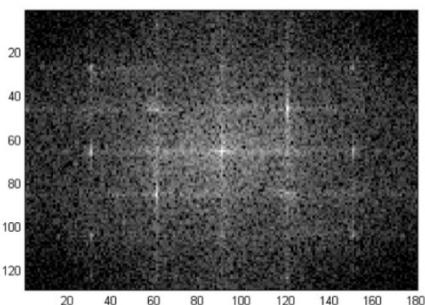
MODULO DELLA TRASFORMATA



TRASFORMATA DI FOURIER DISCRETA 2D



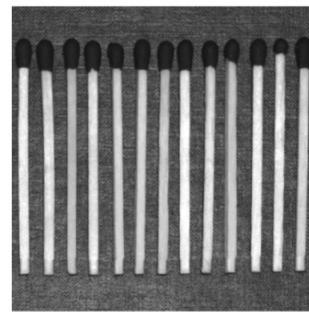
MODULO DELLA TRASFORMATA



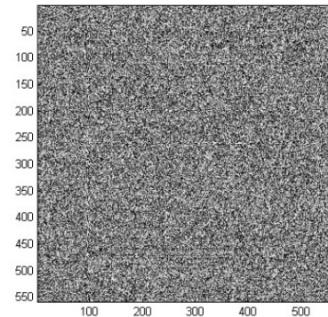
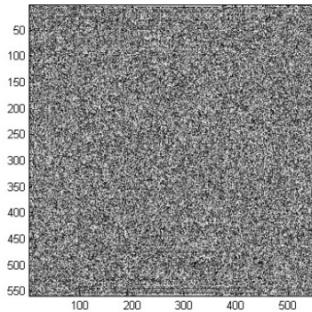
Nel mondo
della trasformata
a sinistra posso
vedere delle linee
diabolali perché
non intendo (sono
dei buoni e angelici)
obietti, non visuali!

trans il paesaggio
all'background
che è ad alfa
regolare
si ripete visualmente

TRASFORMATA DI FOURIER DISCRETA 2D

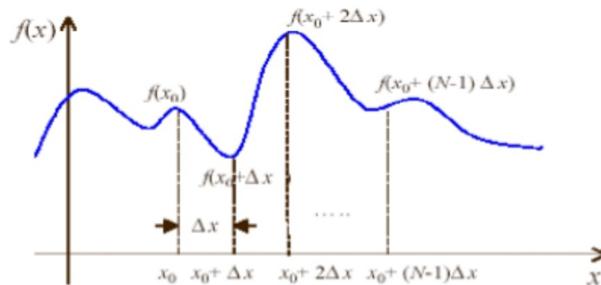


FASE DELLA TRASFORMATA



EXTRA (TE C'ERA NELLA SLIDE) MA NON HA SPIEGAZIO:

TRASFORMATA DI FOURIER (DTFT)
di una funzione discreta (campionata) e limitata spazialmente



$$F(u) = \frac{1}{N} \sum_{i=0}^{N-1} f(i) e^{-j2\pi u \frac{1}{N} i}$$

**CONCETTO
FONDAMENTALE**

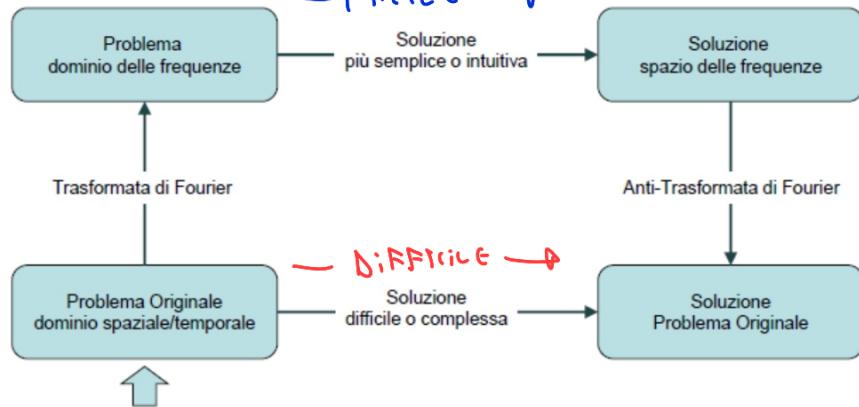


*PER MOLTI PROBLEMI
È PIÙ FACILE TROVARE
LA SOLUZIONE NEL
DOMINIO DELLE
FREQUENZE E Poi
ADMIRARE L'ANALOGA
TRASFORMATA DI
FOURIER*

Trasformata di Fourier

- Dominio Spaziale/Temporale vs. Frequenze

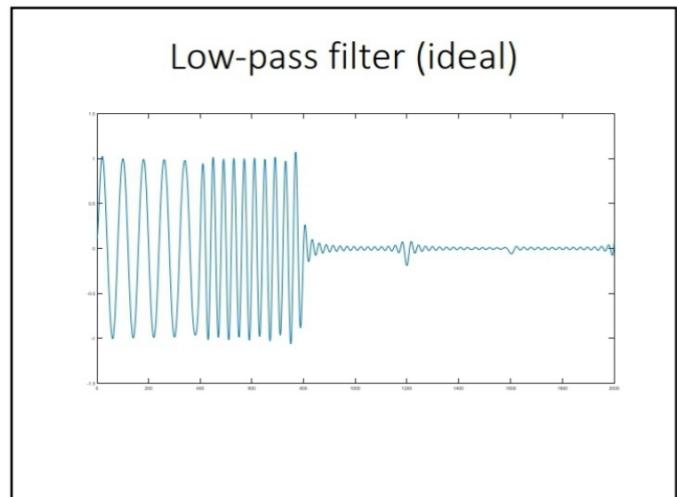
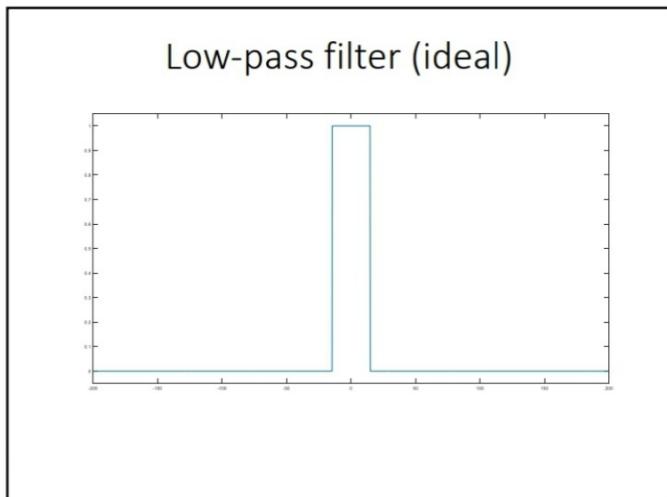
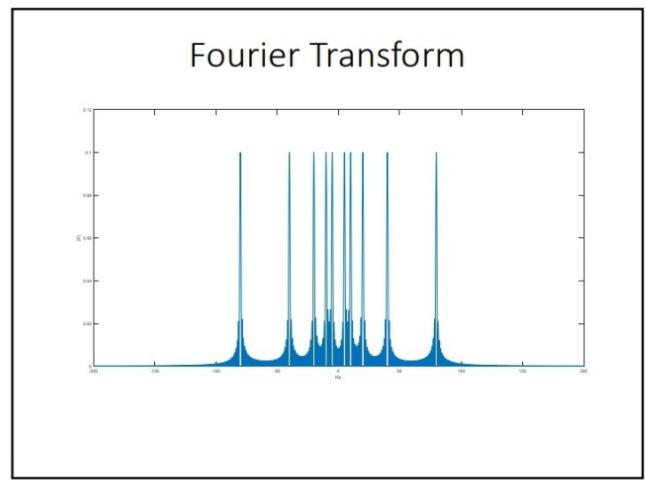
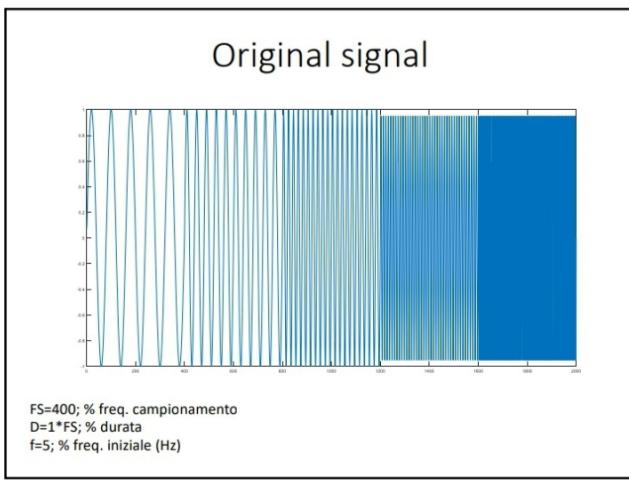
— F A C I L E — →



FILTRI 0-1

POL ELIMINARE DELLE CARATTERISTICHE NON VOLUTE DA UN SEGNALE, BAIXA APPLICARE UN FILTRO, OVVERO MOLTIPLIARE PER UN SEGNALE CHE È INTERAMENTE 1, TRAMO NEL PUNTO NELLA FREQUENZA CHE VOGLIAMO ELIMINARE, DOVE IL FILTRO VALE 0.
UTILIZZARE QUESTO TIPO DI FILTRI PER ANCHE RESIDUI ALL'INTERNO DELL'IMMAGINE FILTRARE (LE "ONLINE")

FILTRO PASSA-BASSO

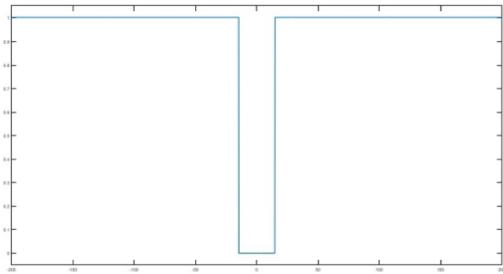


MANTENERE SOLO LE 2 FREQUENZE PIÙ BASSI E NUOVO ESEMPIO

SFORA L'IMMAGINE

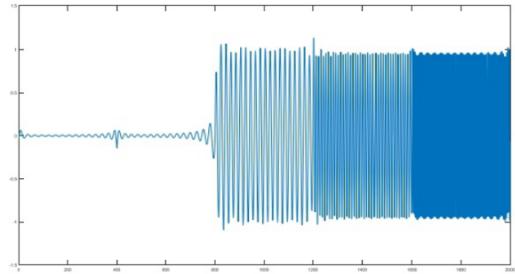
FILTO PASSA-ALTO

High-pass filter (ideal)



5

High-pass filter (ideal)



6

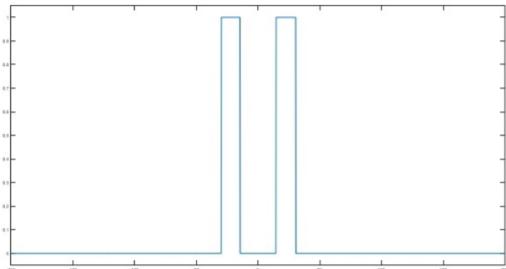
NUOGLIAMO MANTIENE SOLO
LE 3 FREQUENZE PIÙ
ALTRE

CONSERVA I DETTAGLI ADOVE
SI VERIFICANO LE TRANSIZIONI
DI NITIDEZZA DEL COLORE

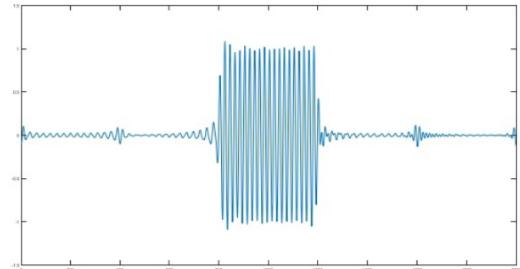
MANTIENE QUINDI I BORDI
E SOPRIMME IL RESTO
NELL'IMMAGINE

FILTO PASSA-BANDA

Band-pass filter (ideal)



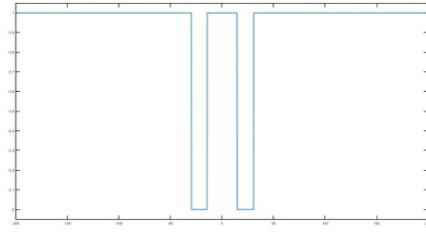
Band-pass filter (ideal)



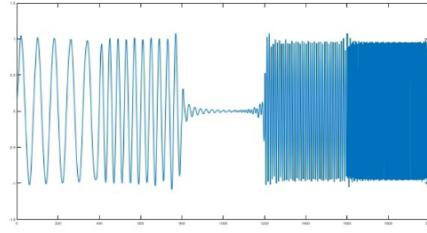
NUOGLIAMO TORNAVO LE PRIME 2 COMPONENTI E LE ULTIME 2, MANTIENNO SOLO
LA TERZA

FILTO DI NOTCH

Notch filter (ideal)



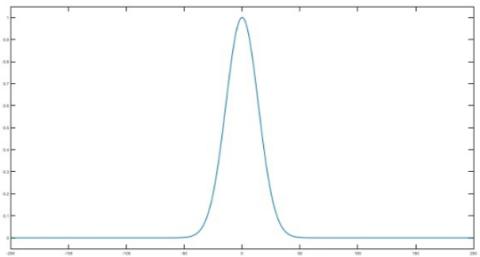
Notch filter (ideal)



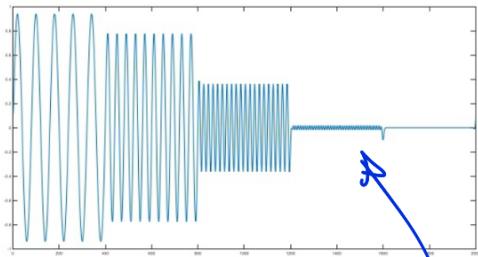
OPPOSTO DEL FILTO PASSA-BANDA, VIENE ELIMINATA SOLO LA TERZA COMPONENTE

FILTRI GAUSSIANI

Low-pass filter (Gaussian)



Low-pass filter (Gaussian)

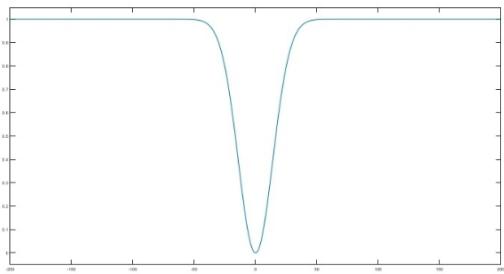


GAUSSIANA AL PEGGIO DEL'ALTRA GUASSIANA

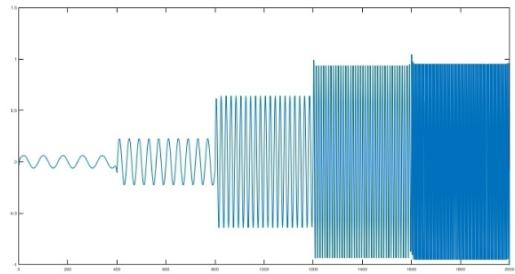
T
LE COMPONENTI SONO RIDOTTI
PROGRESSIVAMENTE
C'È ANCORA JIGGLE
NOISE

USARE UNA GAUSSIANA POSEA AD ANNE MOLTO MENO RUMORE NELL'IMMAGINE
RISPARMIANDO MA È COMPUTAZIONALMENTE PIÙ DIFICILE E SI PERDE DEL CONTENUTO,
PERÒ NON HA PIÙ I TAGLI NETTI

High-pass filter (Gaussian)



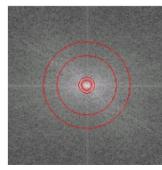
High-pass filter (Gaussian)



Trasformata di Fourier: Immagini

- Manipolazione dello spettro

$$P(u) = |F(u)|^2 = \Re(u)^2 + \Im(u)^2 \quad \text{Potenza spettrale}$$



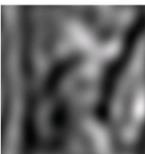
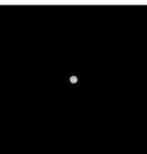
- Le circonferenze (dal centro) racchiudono il 90, 93, 95, 99, 99.5% della potenza spettrale totale

20

5 / 8

Trasformata di Fourier: Immagini

- Manipolazione dello spettro



Originale

Spettro (90%)

Ricostruita

Trasformata di Fourier: Immagini

- Manipolazione dello spettro



Originale

Spettro (93%)

Ricostruita

22

Trasformata di Fourier: Immagini

- Manipolazione dello spettro



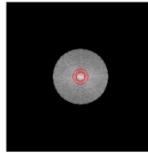
Originale

Spettro (95%)

Ricostruita

Trasformata di Fourier: Immagini

- Manipolazione dello spettro



Originale

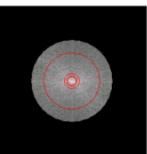
Spettro (99%)

Ricostruita

6 / 8

Trasformata di Fourier: Immagini

- Manipolazione dello spettro



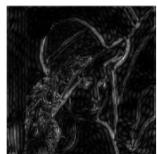
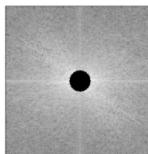
Originale

Spettro (99.5%)

Ricostruita

Trasformata di Fourier: Immagini

- Manipolazione dello spettro



Originale

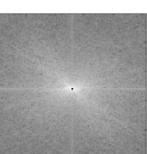
Spettro

Ricostruita

26

Trasformata di Fourier: Immagini

- Manipolazione dello spettro



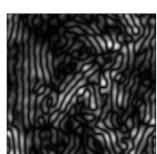
Originale

Spettro

Ricostruita

Trasformata di Fourier: Immagini

- Manipolazione dello spettro



Originale

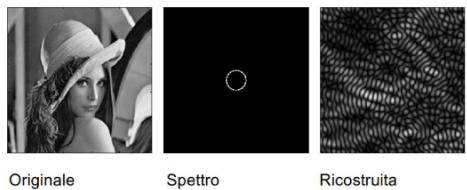
Spettro

Ricostruita

7 / 8

Trasformata di Fourier: Immagini

- Manipolazione dello spettro



29

Trasformata di Fourier: Immagini

- Ringing → **ARTIFACT**

SIAMO
USANDO
PIANI
; DENTRO
NON
GAUSSIANI



30

Filtri ideali

