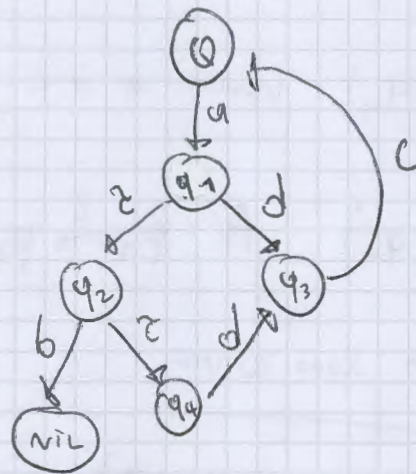
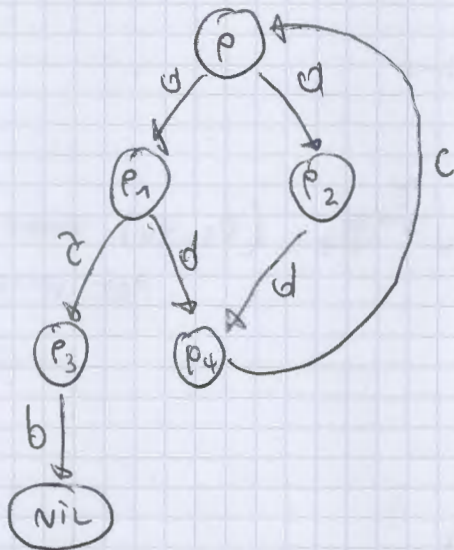


ESERCIZIO SULLA BISTRIBUZIONE

$$P = a \cdot (\tau \cdot b \cdot \text{nil} + b \cdot c \cdot P) + a \cdot d \cdot c \cdot P$$

$$Q = a \cdot (\tau \cdot (\tau \cdot d \cdot c \cdot Q + b \cdot \text{nil}) + b \cdot c \cdot Q)$$



$$P \approx Q$$

RISPOSTA AL GIOCO PER L'ASSOCIANTE E PER IL DIFFERENTE:

SE SONO BIS. IL DIFFERENTE HA UNA STRATEGIA VINCENTE

SE NON SONO BIS, L'ASSOCIANTE HA LA STRATEGIA VINCENTE

PRIMA DOBBIAMO FARE UN'INIZIA, E POI PROVARE A DIMOSTRARLO

SENZA L'ASSOCIANTE, LU DEVE AVERE UNA MOVA VINCENTE, CON QUALSIASI MOVA DEL DIFFERENTE  
L'ASSOCIANTE DEVE USARE LA REGOLA PONTE DA REGOLA DENTRO

$$(P, Q) \quad A \quad P \xrightarrow{a} P_1$$

- D
1.  $Q \xrightarrow{a} q_1 \quad (P_1, q_1)$
  2.  $Q \xrightarrow{a} q_2 \quad (P_1, q_2)$
  3.  $Q \xrightarrow{a} q_4 \quad (P_1, q_4)$

L'ASSOCIANTE  
PUO' SCEGLIERE  
SE MUOVERE  
P O Q  
CON LA MOVA  
CORRE

$$1. (P_1, q_1) \quad A \quad P_1 \xrightarrow{\tau} P_3$$

- D
- 1.a  $q_1 \xrightarrow{\tau} q_1 \quad (P_3, q_1)$
  - 1.b  $q_1 \xrightarrow{\tau} q_2 \quad (P_3, q_2)$
  - 1.c  $q_1 \xrightarrow{\tau} q_4 \quad (P_3, q_4)$

$$2.a (P_3, q_1) \quad A \quad q_1 \xrightarrow{d} q_3$$

$$D. \quad P_3 \not\xrightarrow{d} \quad \checkmark \text{ ASS vince}$$

$$1.b (P_3, q_2) \quad A \quad q_2 \xrightarrow{\tau} q_4$$

$$D \quad P_3 \xrightarrow{\tau} P_3 \quad (P_3, q_4) \quad \text{STESSO DI 1.c}$$

$$1.c (P_3, q_4) \quad A \quad P_3 \xrightarrow{b} \text{NIL}$$

$$D \quad q_4 \not\xrightarrow{b} \quad \checkmark \text{ ASS vince}$$

$$2. (p_1, q_2) \quad A \quad p_1 \xrightarrow{\tau} p_3 \quad D \quad q_2 \xrightarrow{\tau} q_2 \quad 2.a \quad (p_3, q_2) \\ q_2 \xrightarrow{\tau} q_4 \quad 2.b \quad (p_3, q_4)$$

$$2.a \quad (p_3, q_2) \quad \text{vincere A 1.b} \quad \checkmark \quad \text{Ans. vince}$$

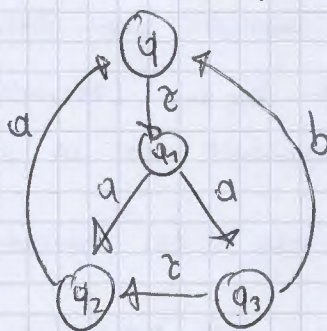
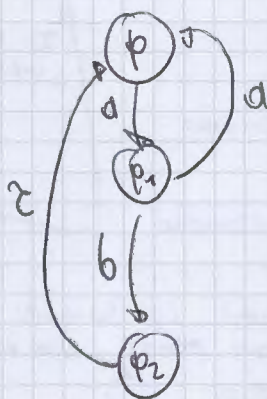
$$2.b \quad (p_3, q_4) \quad \text{vincere A 1.c} \quad \checkmark \quad \text{Ans. vince}$$

$$3. \quad (p_1, q_4) \quad A \quad p_1 \xrightarrow{\tau} p_3 \quad D \quad q_4 \xrightarrow{\tau} q_4 \quad (p_3, q_4) \quad \text{vincere A 1.c} \\ \text{Ans. vince} \quad \checkmark$$

Quindi non sono simili

$$P = a \cdot (a \cdot P + b \cdot \tau P)$$

$$q = \tau \cdot (a \cdot a \cdot q + a \cdot (b \cdot q + \tau \cdot a \cdot q))$$



Proviamo a vedere che non sono simili

$$A \quad p \xrightarrow{a} p_1 \quad D \quad q \xrightarrow{a} q_2 \quad 1. (p_1, q_2) \\ q \xrightarrow{a} q_3 \quad 2. (p_1, q_3)$$

$$1. (p_1, q_2) \quad A \quad p_1 \xrightarrow{b} p_2 \quad D \quad q_2 \xrightarrow{b} \text{non esiste} \quad \text{Ans. vince} \quad \checkmark$$

$$2. (p_1, q_3) \quad A \quad q_3 \xrightarrow{\tau} q_2 \quad D \quad p_1 \xrightarrow{\tau} p_1 \quad (p_1, q_2) \quad \text{vincere A 1.} \\ \text{Ans. vince} \quad \checkmark$$

Abbiamo dimostrato che non sono simili

Quindi basta una strategia vincente che vince in tutte le situazioni possibili

Se ho 2 equilibri con vincenti diversi vuol dire che qualcuno non ha usato