



Esercizio 1

128.1.6.5/12

11111111.11110000.00000000.00000000

128.0.0.0 Network

128.0.0.1 Gateway Convenzionale

$(0+0+0+0+16+32+64+128=240)$ $(256-240=16)$ PS nel broadcast va diminuito di 1 quindi diventa 15

128.15.255.255 Broadcast

1.5 ottetti per la network

2.5 ottetti per gli host (i primi 12 bit sono per la network e i restanti 20 per gli host)

Esercizio 2

200.1.2.3/24

11111111.11111111.11111111.00000000

200.1.2.0 Network

200.1.2.1 Gateway Convenzionale

200.1.2.255 Broadcast

3 ottetti per la Network

1 ottetto per gli host (i primi 24 bit sono per la network e i restanti 8 per gli host)

Esercizio 3

192.192.1.1/22

11111111.11111111.11111100.00000000

192.192.0.0 Network

192.192.0.1 Gateway Convenzionale

$(0+0+4+8+16+32+64+128=252)$ $(256-252=4)$ di conseguenza nel broadcast diventa 3

192.192.3.255 Broadcast

2.75 ottetti per la Network

1.25 ottetti per gli host (i primi 22 bit per la network e i restanti 10 per gli host)

Esercizio 4

126.5.4.3/9

11111111.10000000.00000000.00000000

126.0.0.0 Network

126.0.0.1 Gateway Convenzionale

$(0+0+0+0+0+0+0+128=128)$ $(256-128=128)$ di conseguenza nel broadcast diventa 127

126.127.255.255 Broadcast

1,125 Ottetti per la Network

2,875 Ottetti per gli host (i primi 9 bit per la network e i restanti 23 bit per gli host)

Esercizio 5

200.1.9.8/24

11111111.11111111.11111111.00000000

200.1.9.0 Network

200.1.9.1 Gateway Convenzionale

200.1.9.255 Broadcast

3 Ottetti per la Network

1 Ottetto per gli host (i primi 24 bit per la network e i restanti 8 bit per gli host)

Esercizio 6

172.16.0.4/16

11111111.11111111.00000000.00000000

172.16.0.0 Network

172.16.0.1 Gateway Convenzionale

172.16.255.255 Broadcast

2 Ottetti per la Network

2 Ottetti per gli host (i primi 16 bit per la network e i restanti 16 bit per gli host)