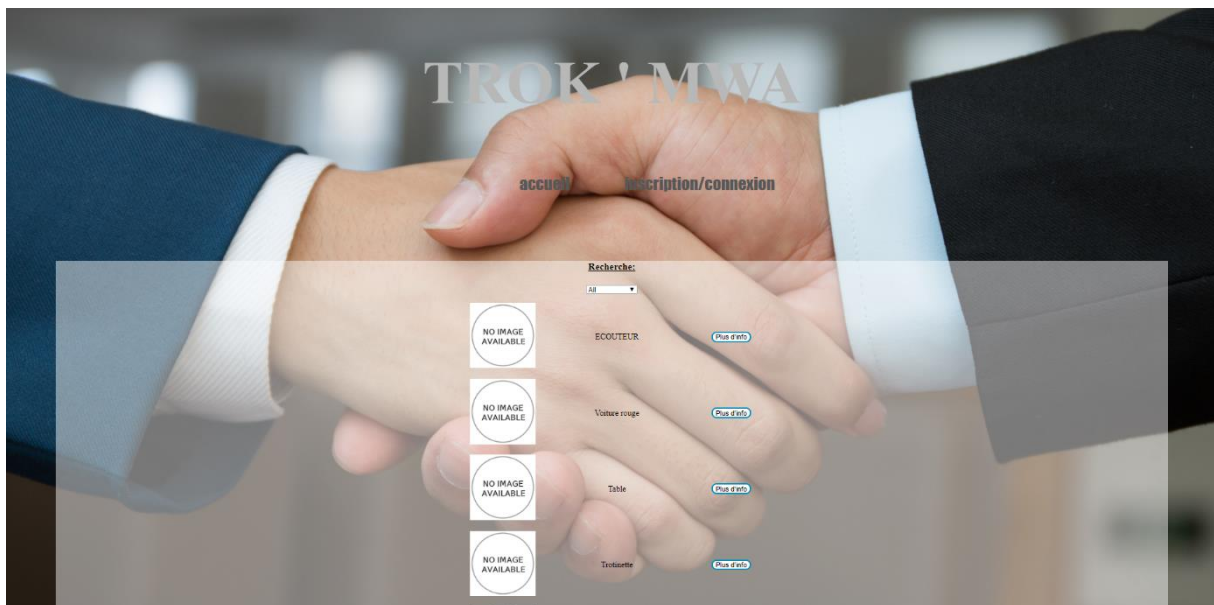


[Nom de la société]

Projet web

Trok'Mwa



DELMAESTRO Mattéo
BRIGNOLI Florian
14/09/2018

Table des matières

Description du projet	2
Les différentes étapes	3
La conception :	3
Réalisation :	3
Déploiement :	3
Les différents problèmes rencontrés	4
Possibilité d'amélioration	4

Description du projet

Nous avons pour consigne de créer un projet web comprenant certains points nécessaires à savoir :

- Une interface web faite avec du HTML, du CSS et le Framework Vue.js
- Un serveur créer avec Node.js et Express
- Une authentification de l'utilisateur et si besoin la possibilité de créer un compte
- Pouvoir écrire, lire, modifier et supprimer des informations sur le serveur
- La sauvegarde des données tant que le serveur est en marche
- Un déploiement sur google cloud platform ou Glitch

Notre projet entre parfaitement dans le cadre de ces consignes, nous avons pour but de créer un site web reprenant le principe de EBay. Nous avons donc besoin des différentes fonctionnalités citées ci-dessus et nous allons utiliser un serveur Node.js avec le Framework Vue.js que nous déploierons sur Glitch. En cela notre projet correspond à tous les critères demandés.

Les différentes étapes

La conception :

Ayant déjà fait un projet web de ce type l'an dernier au Pays de Galles dans le cadre d'un semestre à l'étranger nous ne souhaitons pas reprendre le même sujet à savoir un site de location de voiture. Nous avons donc pensé à un site d'achat et vente d'objet d'occasion ce qui nous permettra d'implémenter les fonctionnalités demandées. La différence majeure entre le projet de cette année et celui de l'an dernier est la façon de coder car d'un côté nous avons travaillé sous Visual studio (ce qui n'est pas vraiment du code car beaucoup de fonctions étaient déjà implémentées) et de l'autre un Framework comme Vue.js et Node.js pour serveur avec Express.

Réalisation :

En ce qui concerne cette partie nous avons suivi les consignes du projet nous avons donc réalisé les différentes fonctions demandées en nous répartissant les tâches à savoir que Florian a réalisé le contenu HTML la mise en page avec le CSS et le Vue.js et Mattéo c'est occupé de la connexion avec le serveur et des différentes fonctions à créer.

Déploiement :

Nous avons utilisé Glitch car il est simple et nous n'avons pas besoin de mettre nos données bancaires.

Les différents problèmes rencontrés

Au cours de notre projet nous avons rencontré quelques difficultés, notamment des erreurs de syntaxe que nous avons rapidement corrigé grâce à la console qui nous disait où elles se trouvaient. Nous avons aussi eu des erreurs serveur (avec le code 500), celles-ci sont plus compliquées à résoudre car l'information sur le type d'erreur est plus floue. Sur les fonctions principales nous avons eu beaucoup d'erreurs syntaxiques mais rien d'infranchissable. De même pour l'affichage des éléments nous posaient problème car nous ne rechargeons pas les données après chaque modification des listes côté serveur (au début nous devions recharger la page pour que les données réapparaissent grâce à la fonction d'initialisation), ce qui a été résolu en reprenant le bout de code de la fonction qui initialise les listes côté client juste après les modifications côté serveur. Toujours au niveau de l'affichage, nous avons aussi rencontré quelques problèmes pour effectuer un tri parmi les éléments présents dans la liste. En effet, nous ne voulions afficher que certains objets lorsque l'utilisateur ne voulait voir que les objets d'une certaine catégorie. Nous étions parti sur la création d'un deuxième tableau contenant cette nouvelle liste d'objets mais il y avait plusieurs problèmes lorsque l'utilisateur changeait de catégorie de tri. C'est après des recherches que nous avons trouvé le moyen de réaliser ce que l'on voulait faire et en mieux en plus car dans notre méthode initiale il fallait une validation de la recherche alors que maintenant, c'est instantané. Le dernier gros problème est l'upload de fichier. Nous voulions permettre à l'utilisateur de pouvoir importer une image pour embellir l'article de l'objet qu'il désire vendre. Malheureusement même après de multiples recherches, nous n'avons pas réussi à uploader un fichier(image) sur le serveur. Cette fonctionnalité n'est pas primordiale lors de l'utilisation du site mais elle aurait permis de le rendre beaucoup plus joli et vivant. N'étant pas satisfait du rendu de la liste des objets sans aucune image, nous avons donc décidé de mettre la même image pour chaque objet.

Possibilité d'amélioration

Lors de la conception nous avons eu l'idée de rajouter un chat pour que l'utilisateur qui souhaite obtenir un objet présent sur le site puisse prendre contact avec le vendeur en évitant de passer par les moyens habituellement fastidieux et pouvant être ignorés que sont les mails et le numéro de téléphone. Il y a aussi l'upload d'image sur le serveur qui permettrait de rendre le site moins monotone qu'actuellement.