

SAVAGE SCRIBE



**GESTORE DELLE SCHEDE
PERSONAGGIO PER IL
GIOCO DI RUOLO CARTACEO
SAVAGE WORLDS**

PROBLEMA DA GESTIRE:

- ▶ Una delle problematiche principali dei giochi di ruolo cartacei è quello di gestire le proprie schede personaggio, le quali si possono rovinare, perdere, non essere aggiornate, etc...
- ▶ Savage Worlds è un gioco di ruolo cartaceo in cui un singolo giocatore potrebbe avere più schede personaggio per ogni campagna nelle quali sta giocando.
- ▶ Savage Scribe si promette di risolvere i suddetti problemi, permettendo ad ogni utente di poter creare un proprio repertorio di schede personaggio completamente editabili.

OBIETTIVO:

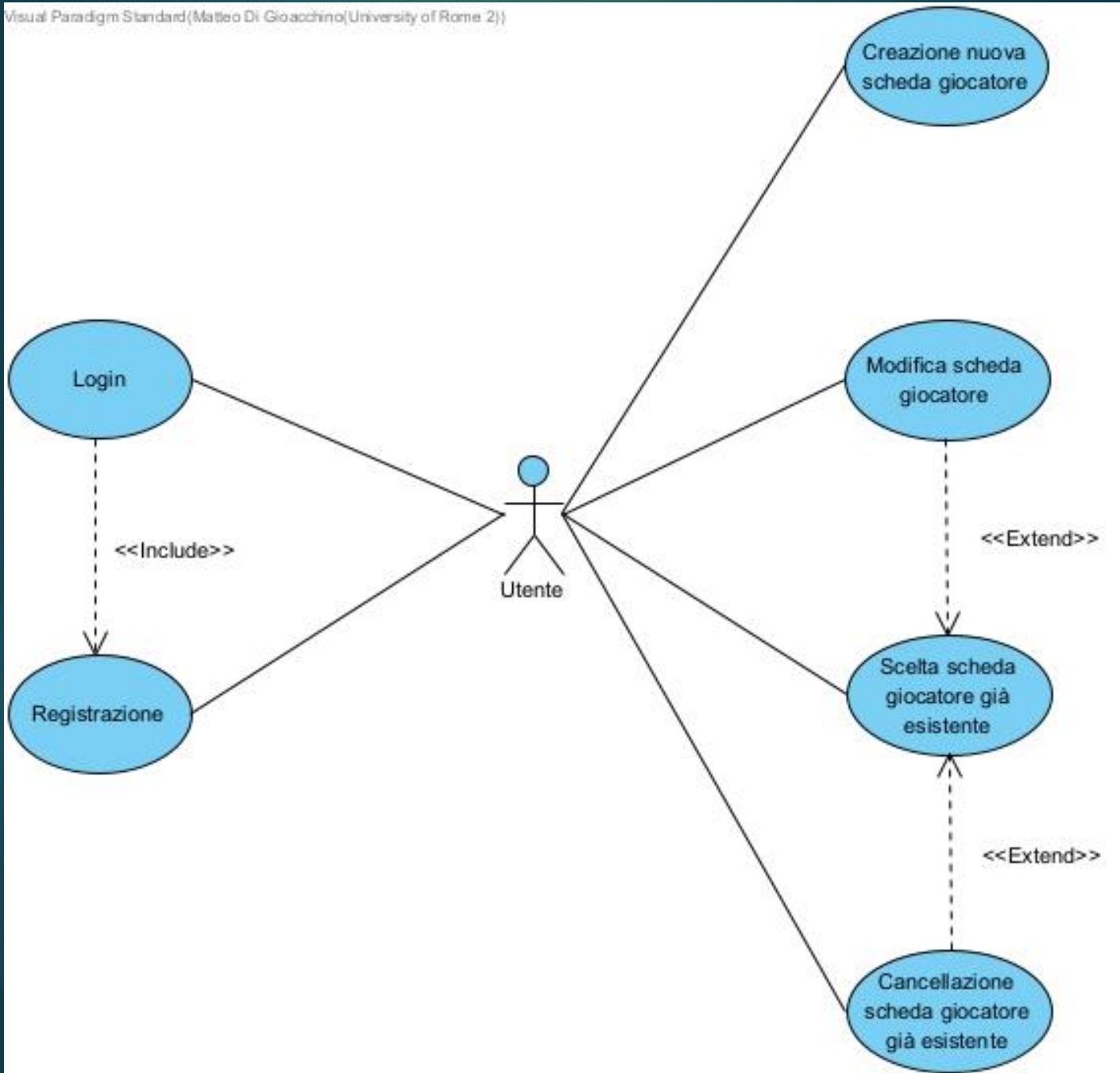
- ▶ Per potere creare un proprio repertorio, ogni utente dovrà iscriversi a Savage Scribe.
- ▶ In seguito alla registrazione, Savage Scribe permetterà all'utente di potere creare e gestire una propria lista di schede personaggio.
- ▶ Le schede potranno essere: create, modificate o cancellate.
- ▶ Dalla sua lista di schede personaggio, l'utente potrà selezionarne una in particolare sulla quale operare.
- ▶ L'utente vedrà la scheda come scomposta in più parti, garantendo così all'utente la possibilità di accedere solo alla parte della scheda che gli interessa.

DETTAGLI:

- ▶ Il sistema tratterà una singola scheda personaggio come la composizione di più tabelle, ogni tabella rappresenterà una particolare porzione della scheda personaggio associata ad un particolare utente.
- ▶ Alcune porzioni della scheda avranno una corrispondenza 1 ad 1 con le regole di gioco (per esempio, gli attributi del proprio personaggio non possono discostarsi da quelli del manuale), di conseguenza, l'utente non sarà in grado di modificare la lista di scelte disponibili, il sistema dovrà quindi permettere all'utente di visualizzare e selezionare le uniche scelte a disposizione.
- ▶ Altre porzioni della scheda invece permetteranno all'utente di aggiungere a piacere gli elementi che egli desidera (per esempio: degli oggetti che il personaggio porta con se nel proprio equipaggiamento), garantendo una certa dinamicità alla porzione di scheda in questione.


USE CASES:

Visual Paradigm Standard (Matteo Di Giachino (University of Rome 2))




MOCKUP INTERFACCIA:

NOME UTENTE




Kaiko Hirano

Campagna: Necessary Evil




Tobias Ziegler

Campagna: Sine Requie




Blair Bishop


Campagna: Stars Without Numbers



ALTRA SCHEDA

Campagna: ALTRA CAMPAGNA





Nome: Kaiko Hirano

Razza: Umano

Età: 37 Sesso: M P.E.: 5

Campagna: Necessary Evil

ATTRIBUTI:

Agilità:	D 10	+ 0
Forza:	D 4	+ 0
Intelligenza:	D 12	+ 2
Spirito:	D 8	+ 0
Vigore:	D 6	+ 0


STATISTICHE DERIVATE:


Carisma: (base + 0)


Parata: (2 + metà Combattere)

Robustezza: (2 + metà Vigore)

Passo: (base 15cm)







MOCKUP INTERFACCIA:

Nome: Kaiko Hirano
Razza: Umano
Età: 37 **Sesso:** M **P.E.:** 5
Campagna: Necessary Evil

Fondamentali

Abilità

Equipaggiamento

Armatura

Descrizioni

ALTRO

Ritorna alla lista schede personaggio

STATISTICHE DERIVATE:
Carisma: (base + 0)
Parata: (2 + metà Combattere)
Robustezza: (2 + metà Vigore)
Passo: (base 15cm)

EQUIPAGGIAMENTO:

OGGETTO	PESO	NOTE
Libro	2.5 kg	Vecchio e logoro