

Entraînement #1

Les résultats doivent s'afficher dans la console pour chaque point ci-dessous.

1. À l'aide d'une boucle « *while* », afficher les entiers allant de 1 à 10 ;
2. Faire la même chose que le point précédent, mais avec une boucle « *for* » ;
3. En commençant par le nombre 2, afficher tous les nombres pairs inférieurs à 20 avec une boucle « *for* » ;
4. Afficher les dix premiers entiers et leurs carrés avec la boucle de votre choix ;
5. Afficher grâce à une boucle « *while* » cinq numéros aléatoires :
6. Afficher les entiers de 4 à 50, hormis les nombres 13 et 27 avec une boucle « *for* ».