

# Nadzorowane algorytmy minimalno- odległościowe: NM, kNN

Dr inż. Urszula Libal

# Nadzorowane algorytmy minimalno-odległościowe

SPIS TREŚCI:

- ☐ Nearest Mean (NM)
- ☐ Nearest Neighbor (NN)
- ☐ k-Nearest Neighbors (kNN)

# 1. Nadzorowane algorytmy minimalno-odległościowe

- *nearest mean* (NM) - najbliższa średnia,
- *nearest neighbor* (NN) - najbliższy sąsiad,
- *k nearest neighbors* (kNN) -  $k$  najbliższych sąsiadów.

Algorytmy oparte o ciągi uczące:

1. podejście globalne (NM),
2. lokalne (NN),
3. pośrednie (kNN).

## 2. Klasyfikator najbliższa średnia (NM)

W nadzorowanej wersji algorytmu, wyliczamy **centra klas** na podstawie ciągów uczących: w klasie 1  $\{\mathbf{x}_j^{(1)}\}_{j=1}^{N_1}$  oraz w klasie 2  $\{\mathbf{x}_j^{(2)}\}_{j=1}^{N_2}$ :

$$\mu_1 = (\mu_{11}, \mu_{21}, \dots, \mu_{D1}) = \frac{1}{N_1} \sum_{j=1}^{N_1} \mathbf{x}_j^{(1)}, \quad (1)$$

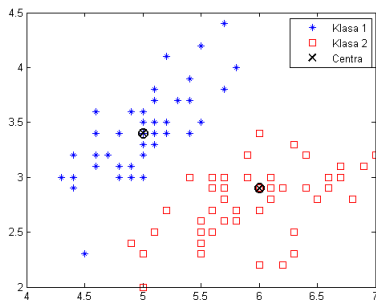
$$\mu_2 = (\mu_{12}, \mu_{22}, \dots, \mu_{D2}) = \frac{1}{N_2} \sum_{j=1}^{N_2} \mathbf{x}_j^{(2)}. \quad (2)$$

Obraz  $\mathbf{x} = (x_1, x_2, \dots, x_D)$  jest klasyfikowany do tej klasy, z której średnią dzieli go mniejsza odległość w ustalonej metryce

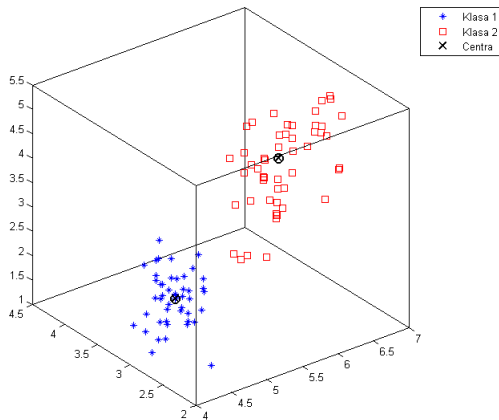
$$\Psi_{NM}(\mathbf{x}) = \begin{cases} 1, & \text{gdy } \|\mathbf{x} - \mu_1\| < \|\mathbf{x} - \mu_2\|, \\ 2, & \text{w przeciwnym wypadku.} \end{cases} \quad (3)$$

Dla metryki euklidesowej warunek upraszcza się do

$$\Psi_{NM}(\mathbf{x}) = \begin{cases} 1, & \text{gdy } \sum_{i=1}^D (x_i - \mu_{i1})^2 < \sum_{i=1}^D (x_i - \mu_{i2})^2, \\ 2, & \text{w przeciwnym wypadku.} \end{cases} \quad (4)$$



a)



b)

Rysunek 1. Klasyfikator najbliższa średnia: (a) widok 2D, (b) widok 3D.

Nazwa metryki	Wzór $d(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \ \mathbf{x} - \mathbf{y}\ $
euklidesowa	$d(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \left\{ (\mathbf{x} - \mathbf{y})^T (\mathbf{x} - \mathbf{y}) \right\}^{\frac{1}{2}} = \sqrt{\sum_{i=1}^D (x_i - y_i)^2}$
taksówkowa, Manhattan	$d(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \sum_{i=1}^D  x_i - y_i $
Czebyszewa	$d(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \max_{i=1, \dots, D}  x_i - y_i $
Canberry [1]	$d(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \frac{1}{D} \sum_{i=1}^D \frac{ x_i - y_i }{x_i + y_i}$
Lance'a-Williamsa [1]	$d(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \frac{\sum_{i=1}^D  x_i - y_i }{\sum_{i=1}^D (x_i + y_i)}$

### 3. Klasyfikator najbliższy sąsiad (NN)

Obliczamy  $N = N_1 + N_2$  odległości  $\|\mathbf{x} - \mathbf{x}_j^{(k)}\|$  między klasyfikowanym obrazem  $\mathbf{x}$  a wektorami cech  $\mathbf{x}_j^{(k)}$  ( $j = 1, 2, \dots, N_k$ ) z ciągów uczących dla obu klas,  $k = 1, 2$ .

Klasyfikujemy obraz  $\mathbf{x}$  do klasy obrazu z ciągu uczącego, który jest położony najbliżej obrazu  $\mathbf{x}$ , czyli klasyfikujemy obraz do klasy pochodzenia jego najbliższego sąsiada.

Klasyfikację za pomocą algorytmu najbliższy sąsiad można formalnie zapisać następująco

$$\Psi_{NN}(\mathbf{x}) = \begin{cases} 1, & \text{gdy } \exists_i \forall_j \|\mathbf{x} - \mathbf{x}_i^{(1)}\| < \|\mathbf{x} - \mathbf{x}_j^{(2)}\|, \\ 2, & \text{w przeciwnym wypadku.} \end{cases} \quad (5)$$



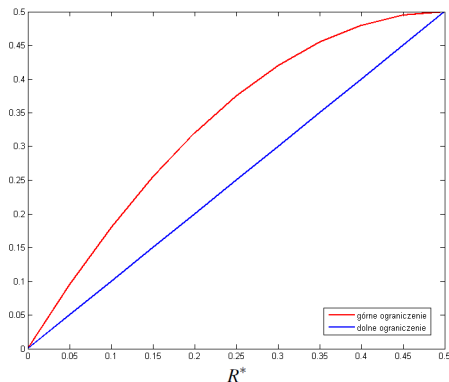
Cover i Hart [2] opublikowali w 1967 roku **oszacowanie ryzyka klasyfikatora najbliższy sąsiad**  $R_{NN}$  za pomocą ryzyka  $R^*$  optymalnego algorytmu Bayesa w asymptotycznym przypadku, gdy długość ciągu uczącego  $N \rightarrow \infty$

$$R^* \leq R_{NN} \leq R^* \left( 2 - \frac{M}{M-1} R^* \right), \quad (6)$$

$M$  to liczba klas.

W przypadku problemu dwuklasowego ( $M = 2$ ) otrzymujemy oszacowanie

$$R^* \leq R_{NN} \leq 2R^* (1 - R^*). \quad (7)$$



Rysunek 2. Górne i dolne ograniczenie ryzyka klasyfikatora najbliższy sąsiad dla dwóch klas - wzór (7).

## 4. Klasyfikator $k$ -najbliższych sąsiadów (kNN)

Zamiast kierować się klasą tylko jednego (najbliższego) sąsiada, można decyzję oprzeć na informacji o klasach pochodzenia  $k$ -najbliższych sąsiadów.

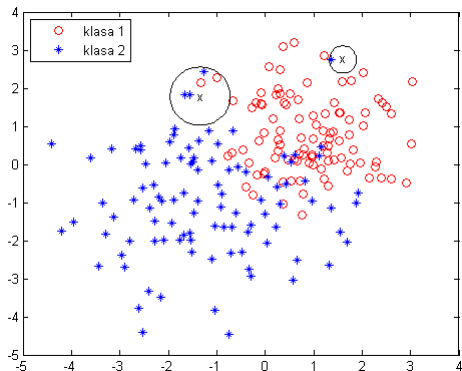
Aby uniknąć sytuacji remisowych, najprościej jest przyjmować  $k$  **nieparzyste**.

Wtedy “wygrywa” klasa, z której pochodzi większość sąsiadów z najbliższego otoczenia badanego obrazu.

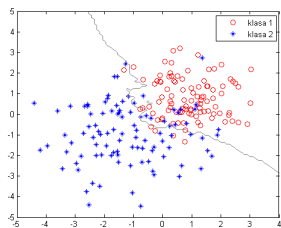
## Jak dobierać liczbę $k$ sąsiadów?

Liczba  $k$  musi być:

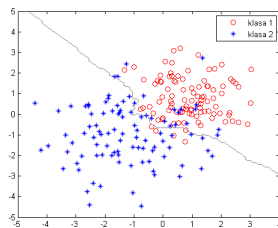
- na tyle duża, by redukować wrażliwość algorytmu na zakłócenia
- na tyle mała, by nie wybierać sąsiadów mocno osadzonych w innych klasach
- trzeba także uwzględnić długości ciągów uczących
- można zastosować procedurę kroswalidacji



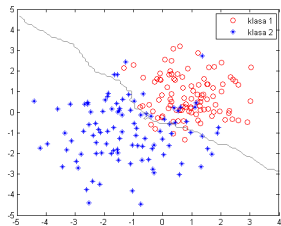
Rysunek 3. Sąsiedztwo.



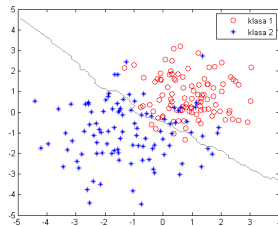
a)



b)



c)

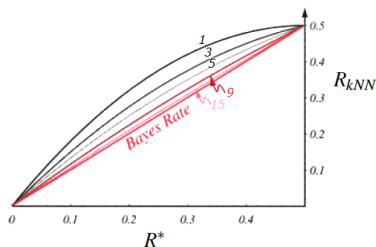


d)

Rysunek 4. Klasyfikator k-najbliższych sąsiadów: (a)  $k = 9$ , (b)  $k = 19$ , (c)  $k = 29$ , (d)  $k = 59$ .

**Ryzyko klasyfikatora  $k$ -najbliższych sąsiadów  $R_{kNN}$  dla problemu dwuklasowego dąży do ryzyka Bayesa  $R^*$  przy liczbie  $k$  rosnącej do nieskończoności**

$$\lim_{k \rightarrow \infty} R_{kNN} = R^*. \quad (8)$$



Rysunek 5. Ryzyko klasyfikatora kNN.