

From : gabriel.jones@18f.it

To : document@print.local

Object : Programma Oratorio 22/02/2025

Ufficio : /



Gabriel Jones

Programma Oratorio 22/02/2025

Tempo 1:

<p>Gruppo 1</p> <p>1° Corsa delle Bestie 🐯</p> <ul style="list-style-type: none">• Ogni minuto cambia il modo di muoversi (corsa normale, a quattro zampe, saltelli, gambe unite, indietro...).• Puoi aggiungere ostacoli per renderlo più difficile.• Vince chi resiste più a lungo senza fermarsi. <p>2° Palla Matta 🏓</p> <ul style="list-style-type: none">• Una palla viene lanciata in aria e tutti devono evitarla.• Se tocca qualcuno, quel giocatore deve inseguire gli altri con la palla in mano finché non colpisce un altro.• Continui finché sono tutti sfiniti! <p>3° Ordini del Ristorante 🍔🍕🍝</p> <p>Tutti i giocatori sono divisi in tre file, ognuna con il nome di un cibo:</p> <ul style="list-style-type: none">• Fila 1: Hamburger 🍔• Fila 2: Pizza 🍕• Fila 3: Pasta 🍝 <p>L'animatore, il "cameriere", urla un ordine (es. "Voglio un Hamburger!").</p> <ul style="list-style-type: none">• Tutti quelli della fila Hamburger devono	<p>Gruppo 2</p> <p>Cose da costruire e schede da colorare</p> <p>Tempo 1 : Cose da costruire e schede da colorare Tempo 2 : Cose da costruire e schede da colorare</p>
--	---

From : gabriel.jones@18f.it

To : document@print.local

Object : Programma Oratorio 22/02/2025

Ufficio : /



correre e scambiarsi di posto.

- Se l'animatore dice "**Menù completo!**", **tutti devono cambiare fila.**
- Chi sbaglia o si muove in ritardo deve fare una prova per rientrare.

Tempo 2:

Gioco libero