

# S2/L4 PRATICA

```
import math # Per importare la libreria math per utilizzare il valore di pi greco
```

```
# Funzione per calcolare il perimetro di un quadrato
```

```
def perimetro_quadrato():
```

```
    lato = float(input("Inserisci la lunghezza del lato del quadrato: "))
```

```
    return lato * 4
```

```
# Funzione per calcolare la circonferenza d'un cerchio
```

```
def circonferenza_cerchio():
```

```
    raggio = float(input("Inserisci il raggio del cerchio: "))
```

```
    return 2 * math.pi * raggio
```

```
# Funzione per calcolare il perimetro di un rettangolo
```

```
def perimetro_rettangolo():
```

```
    base = float(input("Inserisci la base del rettangolo: "))
```

```
    altezza = float(input("Inserisci l'altezza del rettangolo: "))
```

```
    return 2 * base + 2 * altezza
```

```
# Menu principale
```

```
def main():
```

```
    print("Scegli una figura geometrica per calcolare il perimetro:")
```

```
    print("1. Quadrato")
```

```
    print("2. Cerchio")
```

```
    print("3. Rettangolo")
```

```
    scelta = input("Inserisci il numero corrispondente alla tua scelta: ")
```

```
    if scelta == "1":
```

```
        risultato = perimetro_quadrato()
```

```
        print(f"Il perimetro del quadrato è: {risultato:.2f}")
```

```
    elif scelta == "2":
```

```
        risultato = circonferenza_cerchio()
```

```
        print(f"La circonferenza del cerchio è: {risultato:.2f}")
```

```
    elif scelta == "3":
```

```
        risultato = perimetro_rettangolo()
```

```
        print(f"Il perimetro del rettangolo è: {risultato:.2f}")
```

```
    else:
```

```
        print("Scelta non valida. Riprova!")
```