Esercizio 5: riunioni online

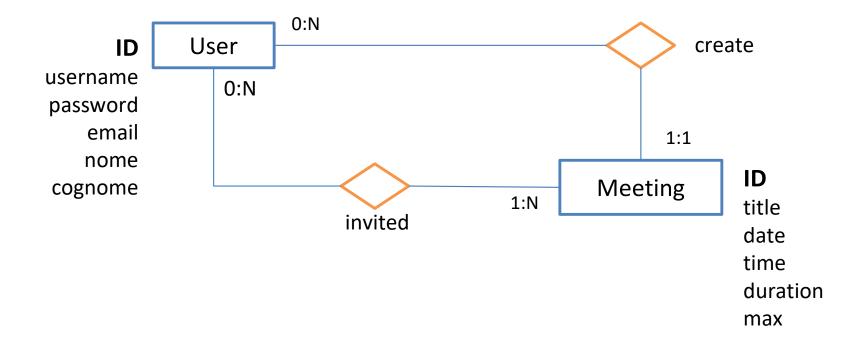
Matteo Gobbi Frattini

Analisi dei dati

Un'applicazione web consente la gestione di riunioni online. L'applicazione supporta registrazione e login mediante una pagina pubblica con opportune form. La registrazione controlla la validità sintattica dell'indirizzo di email e l'uguaglianza tra i campi "password" e "ripeti password". La registrazione controlla l'unicità dello username. Una riunione ha un titolo, una data, un'ora, una durata e un numero massimo di partecipanti. L'utente fa il login e, se autenticato, accede all'HOME page che mostra l'elenco delle riunioni indette da lui e non ancora scadute, l'elenco delle riunioni cui è stato invitato e non ancora scadute, e una form per creare una nuova riunione. Quando l'utente inoltra la form con il bottone INVIA, appare una pagina ANAGRAFICA con l'elenco degli utenti registrati. L'utente può scegliere uno o più partecipanti dall'elenco e premere il bottone INVITA per invitarli alla riunione. Se il numero d'invitati è superiore di X unità rispetto al massimo ammissibile, appare di nuovo la pagina ANAGRAFICA con un messaggio "Troppi utenti selezionati, eliminarne almeno X". La pagina evidenzia nell'elenco gli utenti scelti in precedenza come preselezionati, in modo che l'utente possa deselezionarne alcuni. Se alla pressione del bottone INVITA il numero d'invitati è inferiore al massimo ammissibile, la riunione è memorizzata nella base di dati e associata agli utenti invitati e l'utente è rimandato alla HOME PAGE. Al terzo tentativo scorretto di assegnare troppi invitati a una riunione appare una pagina CANCELLAZIONE con un messaggio "Tre tentativi di definire una riunione con troppi partecipanti, la riunione non sarà creata" e un link per tornare all'HOME PAGE. In questo caso la riunione NON è memorizzata nella base di dati. L'applicazione non deve registrare nella base di dati riunioni con numero eccessivo di partecipanti. L'applicazione consente il logout dell'utente.

Entitità, attributi, relazioni

Database design



Local database schema

```
CREATE TABLE `user` (
  `id` INT NOT NULL
AUTO_INCREMENT,
  `username` VARCHAR(45) NOT
NULL, `email` VARCHAR(45)
NOT NULL, `password`
VARCHAR(45) NOT NULL,
  `name` VARCHAR(45) NOT
NULL, `surname`
VARCHAR(45) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`));
```

```
CREATE TABLE `meeting` (
`id` INT NOT NULL AUTO INCREMENT,
`title` VARCHAR(45) NOT NULL,
`duration` INT NOT NULL,
`dateTime` DATETIME NOT NULL,
`max` INT NOT NULL,
`creator` INT NOT NULL, PRIMARY
KEY (`id`),
CONSTRAINT `creator`
FOREIGN KEY (`creator`)
REFERENCES `user`(`id`)
ON DELETE CASCADE ON UPDATE
CASCADE);
```

Local database schema

```
CREATE TABLE `invitation`
(`user_id` INT NOT NULL,
`meeting_id` INT NOT NULL,

PRIMARY KEY (`user_id`, `meeting_id`),

CONSTRAINT `user_id`

FOREIGN KEY (`user_id`)

REFERENCES `user` (`id`)

ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE,

CONSTRAINT `meeting_id`

FOREIGN KEY (`meeting_id`)

REFERENCES `meeting` (`id`)

ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE);
```

Application requirements analysis

Un'applicazione web consente la gestione di riunioni online. L'applicazione supporta registrazione(form) e login(form) mediante una pagina pubblica con opportune form. La registrazione controlla la validità sintattica dell'indirizzo di email e l'uguaglianza tra i campi "password" e "ripeti password", anche a lato client. La registrazione controlla l'unicità dello username. Una riunione ha un titolo, una data, un'ora, una durata e un numero massimo di partecipanti. L'utente fa il login e, se autenticato, accede all'HOME page, dove l'intera applicazione è realizzata con un'unica pagina che mostra l'elenco delle riunioni indette da lui e non ancora scadute, l'elenco delle riunioni cui è stato invitato e non ancora scadute, e una form per creare una nuova riunione. Ogni interazione dell'utente è gestita senza ricaricare completamente la pagina, ma produce l'invocazione asincrona del server e l'eventuale modifica del contenuto da aggiornare a seguito dell'evento. Quando l'utente inoltra la form con il bottone INVIA, appare l'elenco degli utenti registrati. La scelta dall'anagrafica deve essere realizzata con una pagina modale con i bottoni invia e cancella. L'utente può scegliere uno o più partecipanti dall'elenco e premere il bottone INVIA per invitarli alla riunione. Se il numero d'invitati è superiore di X unità rispetto al massimo ammissibile, appare un messaggio "Troppi utenti selezionati, eliminarne almeno X". La pagina evidenzia nell'elenco gli utenti scelti in precedenza come preselezionati, in modo che l'utente possa deselezionarne alcuni. Se alla pressione del bottone INVITA il numero d'invitati è inferiore al massimo ammissibile, la riunione è memorizzata nella base di dati e associata agli utenti. Al terzo tentativo scorretto di assegnare troppi invitati a una riunione appare una un messaggio "Tre tentativi di definire una riunione con troppi partecipanti, la riunione non sarà creata". In questo caso la riunione NON è memorizzata nella base di dati. I controlli di correttezza del numero massimo di invitati e del massimo numero di tentativi, con i relativi messaggi di avvertimento, devono essere realizzati anche a lato client. Lo stato dell'interazione (numero di tentativi) deve essere memorizzato a lato client. L'applicazione non deve registrare nella base di dati riunioni con numero eccessivo di partecipanti. L'applicazione consente il logout dell'utente.

Completamento delle specifiche

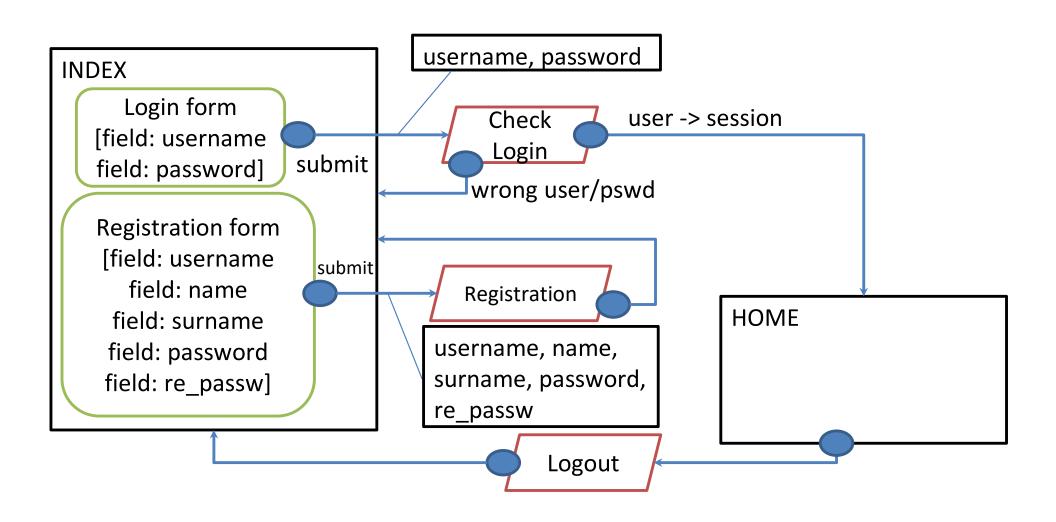
- La registrazione controlla anche l'unicità della mail
- Sia per la registrazione che per la creazione di una nuova riunione tutti i dati sono obbligatori
- Le spese non possono avere saldi negativi.
- Non è possibile creare una riunione con inizio antecedente al momento attuale
- La finestra ANAGRAFICA mostra tutti gli utenti registrati tranne l'utente loggato, che in quanto creatore non ha bisogno di essere invitato
- Essendo il campo "numero massimo di partecipanti" e non "numero massimo di invitati" al numero di invitati si aggiunge 1, il creatore

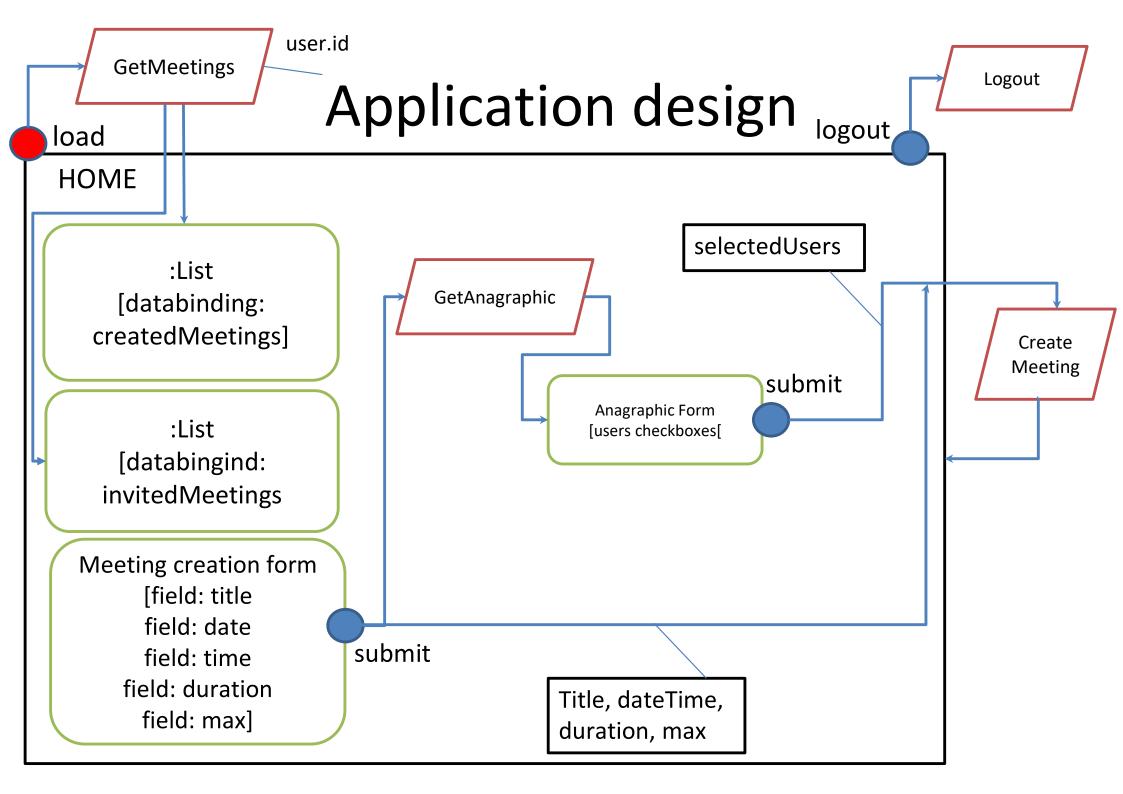
Sommario

- Viste e componenti
 - Pagina index
 - Login form
 - Registration form
 - Pagina Home
 - Elenco riunioni create e «invitate»
 - Form creazione riunione
 - Finestra modale anagrafica con bottoni «invita» e «cancella»
 - Bottone «Crea riunione»
 - Bottone logout

- Eventi e azioni
 - Login
 - Verifica credenziali
 - Registrazione
 - Creazione nuovo utente
 - Click su bottone Crea Riunione
 - Apertura finestra anagrafica
 - Click su bottone Cancella
 - Chiusura finestra anagrafica
 - Click su bottone Invita
 - Creazione nuova riunione
 - Logout
 - logout

Application design





Eventi & azioni

| Client side | | Server side | |
|---------------------------------------|--|--|-----------------------------------|
| Evento | Azione | Evento | Azione |
| index → login form → submit | Controllo dati | POST username password | Controllo credenziali |
| Index → registration form → submit | Controllo dati, svuotamento form | POST username, name, surname, email, password | Registrazione utente |
| Home → load | Aggiorna view con prossime riunioni | GET (nessun parametro) | Estrazione riunioni future utente |
| Home → create meeting form → submit | Aggiorna finestra modale anagrafica con tutti gli utenti e la fa comparire | GET (nessun parametro) | Estrazione utenti |
| Home → anagraphic → submit | Controllo dati, svuotamento createMeetingForm | POST (title, dateTime, duration, max, selectedUsers) | Creazione nuova riunione |
| Home → anagraphic → cancel | Scomparsa finestra modale anagrafica, reset stato (tentativi) | - | - |
| Home → Logout | Redirect index | GET (nessun parametro) | Terminazione sessione |

Controller / event handler

| Client side | | Server side | |
|-------------------------------------|--|--|-------------------------|
| Evento | Controllore | Evento | Controllore |
| index → login form → submit | Function makeCall | POST (username, password) | CheckLogin (servlet) |
| Index → registration form → submit | Function makeCall | POST (username, name, surname, email, password) | Registration (servlet) |
| Home → load | Function checkLoggedUser Function fillTables | GET (nessun parametro) | GetMeetings (servlet) |
| Home → create meeting form → submit | Function anagraphicHandler | GET (nessun parametro) | GetAnagraphic (servlet) |
| Home → anagraphic → submit | Function inviteButtonFunction | POST (title, dateTime, duration, max, selectedUsers) | CreateMeeting (servlet) |
| Home → anagraphic → cancel | Function cancelButtonFunction | - | - |
| Home → logout | Function logout | GET (nessun parametro) | Logout (servlet) |

Server side: DAO & model objects

Controllers

- CheckLogin
- Registration
- GetMeetings
- GetAnagraphic
- CreateMeeting
- Logout

- Model objects (Beans)
 - User
 - Meeting
- Data Access Objects (Classes)
 - UserDAO
 - checkCredentials(username, pwd)
 - isUsernameTaken(username)
 - isEmailTaken(email)
 - registerNewUser(user, password)
 - listAllUsersButOne(id)
 - MeetingDAO
 - createNewMeeting(meeting, creatorId, selectedUsers)
 - getFutureMeetingsByCreator(creatorId)
 - getfutureMeetingsByUser(userId)
 - InvitationDAO
 - addInvitation(userId, meetingId)

Client side: views & functions

Il valore dei seguenti elementi viene calcolato lato client:

- Index
 - Login form
 - loginErrorMessage
 - Registration form
 - registrationMessage
- Home
- welcomeMessage
- tableErrorMessage
- Created meetings table
 - createdMeetingsTableBody
 - noCreatedMeetingsMessage
- Invited meetings table
 - invitedMeetingsTableBody
 - noInvitedMeetingsMessage
- Meeting form
 - meetingFormMessage
- Anagraphic modal
 - maxInvitationsMessage
 - anagraphicErrorMessage
 - triesMessage
 - anagraphicServerErrorMessage
 - anagraphicTableBody

In particolare, vengono calcolati all'interno delle seguenti funzioni javascript:

- Index
 - loginErrorMessage: makecall(Checklogin)
 callback function
 - registrationMessage: makeCall(Registration)
 callback function
- Home
 - welcomeMessage: checkLoggedUser()
 - Meetings tables and messages: fillTables()
 - Meeting form message:
 makeCall(CreateMeeting) callback function
 - Anagraphic modal
 - anagraphicTableBody: showAnagraphic()
 - Everything else: anagraphicHandler()

Event Listeners

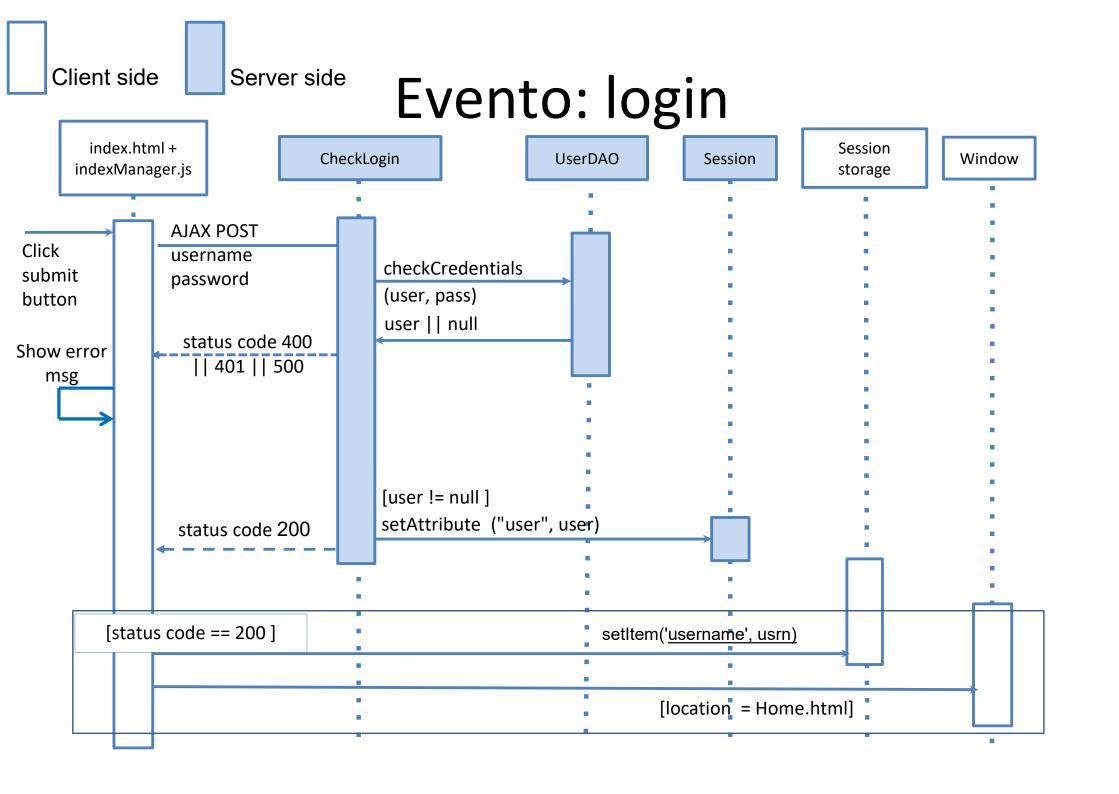
Elenco degli eventListener e delle funzioni che evocano:

Index

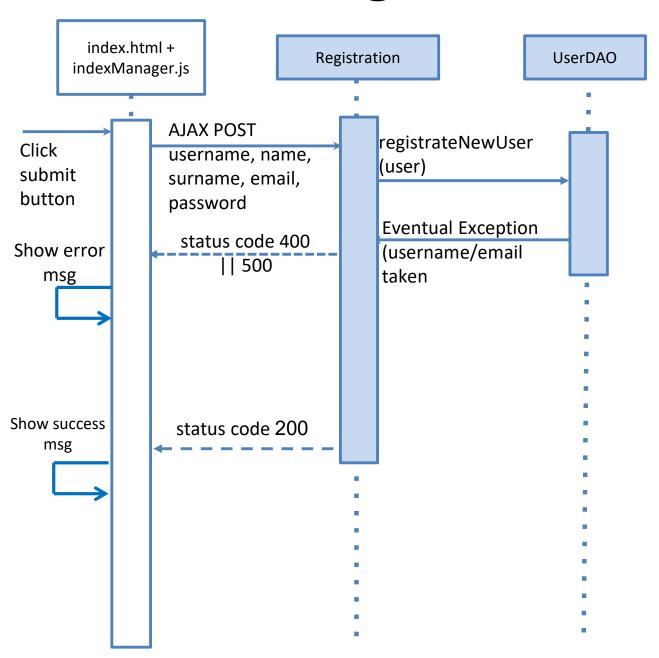
- loginButton("click") -> makeCall(CheckCredentials)
- registrationButton("click") -> makeCall(Registration)

Home

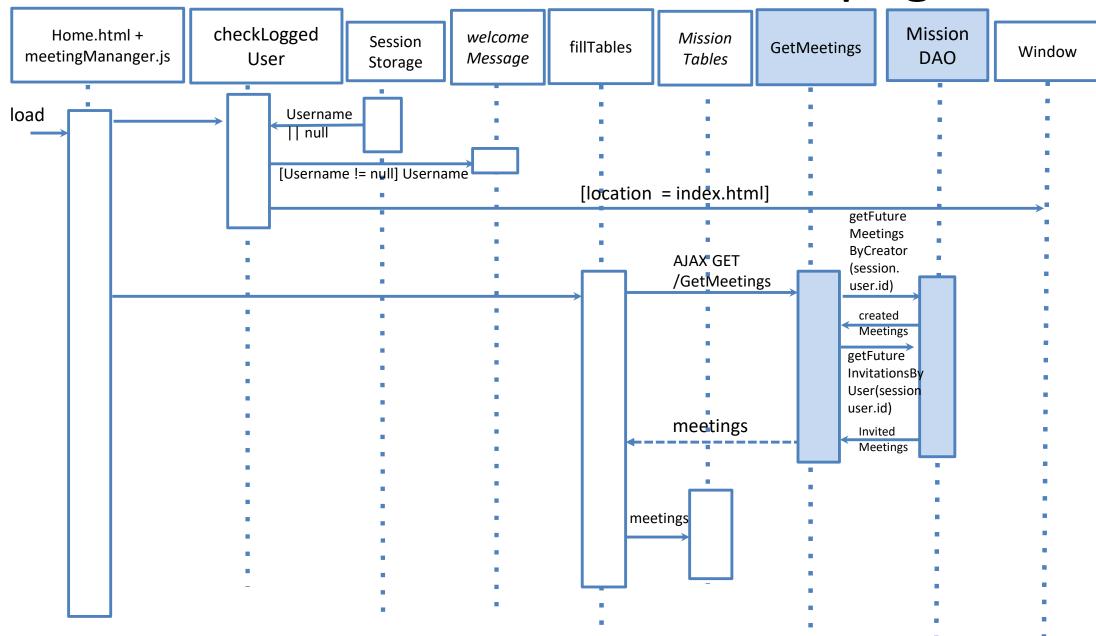
- window("load") -> checkLoggedUser, fillTables
- meetingFormButton("click") -> anagraphicHandler
- inviteButton("click") -> inviteButtonFunction
- cancelButton("click") -> cancelButtonFunction
- logoutButton("click") -> logout



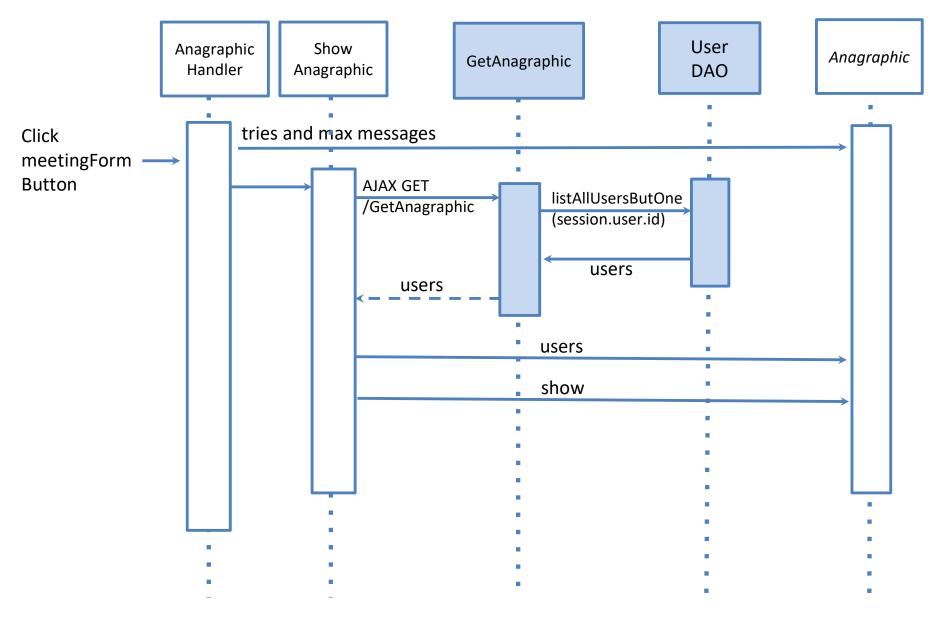
Evento: Registrazione



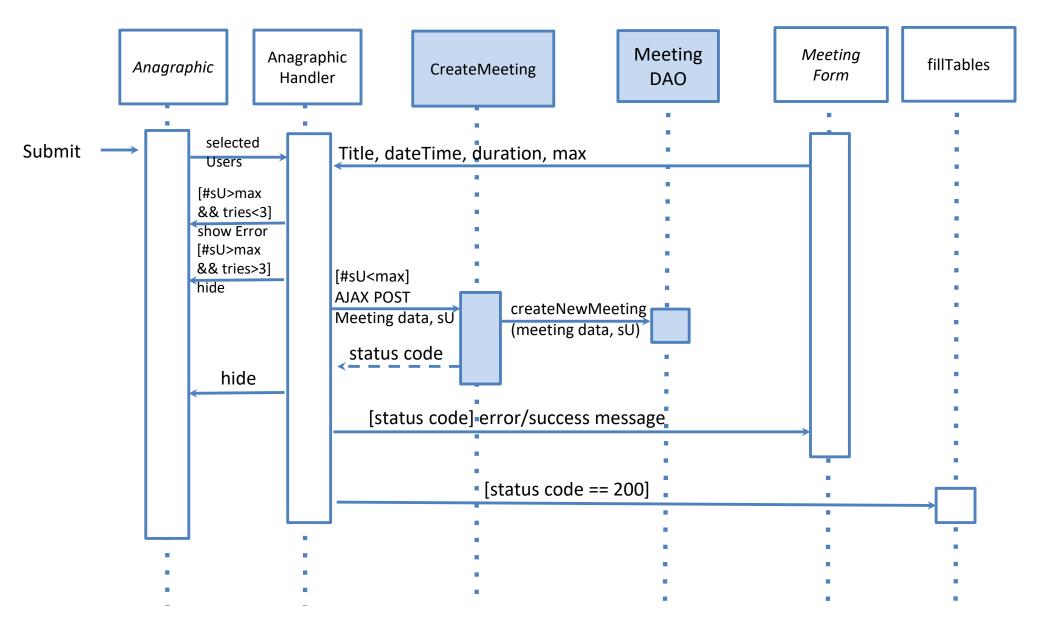
Evento: caricamento Home page



Evento: apertura anagrafica



Evento: creazione di una riunione



Evento: logout

