

## GEOMETRIA E ALGEBRA LINEARE 1

Prova scritta del 30/01/2023

Proff. L. Mari e T. Pacini

### ESERCIZIO 1 (17 pt.)

Supponiamo  $\mathbb{R}^2$  e  $V_3$  siano dotati dei loro prodotti scalari usuali. Siano  $\mathcal{B}_{\text{st}}$  la base canonica di  $\mathbb{R}^2$ ,  $\mathcal{B} := \{(1, 2), (1, 1)\}$  un'altra base e  $\mathcal{C} := \{\mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k}\}$  una base ortonormale positiva per  $V_3$ . Consideriamo l'applicazione lineare  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow V_3$  tale che

$$f(1, 2) := \mathbf{i} + 3\mathbf{j} + 2\mathbf{k}, \quad f(1, 1) := \mathbf{i} + 2\mathbf{j} + \mathbf{k}.$$

- (i) **(2 pt)**. Sia  $(x, y) = x(1, 0) + y(0, 1) \in \mathbb{R}^2$ . Determinare  $f(x, y)$ .
- (ii) **(5 pt)**. Sia  $\mathbf{w} := \mathbf{i} + \mathbf{j} + \mathbf{k} \in V_3$ . Determinare le due proiezioni di  $\mathbf{w}$  rispetto alla scomposizione  $V_3 = \text{Im}(f) \oplus \text{Im}(f)^\perp$ .

Poniamo

$$W_1 := \mathcal{L}(\mathbf{w}), \quad W_2 := \{\mathbf{v} \in V_3 : \mathbf{v} \times \mathbf{w} = \mathbf{w} \times \mathbf{v}\},$$

dove  $\times$  denota il prodotto vettoriale. Determinare i seguenti sottospazi:

$$f^{-1}(W_1^\perp), \quad f^{-1}(\text{Im}(f) \cap W_1^\perp), \quad f^{-1}(W_2).$$

- (iii) **(4 pt)**. Sia  $g : V_3 \rightarrow \mathbb{R}^2$  l'applicazione lineare definita da  $g(\mathbf{v}) := (\mathbf{v} \cdot \mathbf{i}, \mathbf{v} \cdot \mathbf{j})$ , e sia  $g \circ f$  l'applicazione composta. Determinare la sua matrice  $M^{\mathcal{B}_{\text{st}}, \mathcal{B}_{\text{st}}}(g \circ f)$  e trovare, se esiste, un suo sottospazio (non banale) invariante.

- (iv) **(4 pt)**. Sia  $f^t : V_3 \rightarrow \mathbb{R}^2$  l'applicazione lineare aggiunta, definita dalla condizione

$$f(x, y) \cdot \mathbf{v} = (x, y) \cdot f^t(\mathbf{v}) \quad \forall (x, y) \in \mathbb{R}^2, \quad \mathbf{v} \in V_3$$

Determinare le matrici  $M^{\mathcal{C}, \mathcal{B}_{\text{st}}}(f^t)$ ,  $M^{\mathcal{C}, \mathcal{B}}(f^t)$ .

- (v) **(2 pt)**. Vero o falso: data qualunque applicazione lineare  $h : V_1 \rightarrow V_2$  tra spazi Euclidei, l'applicazione composta  $h^t \circ h : V_1 \rightarrow V_1$  è diagonalizzabile. Giustificare la vostra risposta.

## ESERCIZIO 2 (16 pt.)

Sia  $(V, \cdot)$  uno spazio Euclideo, e  $\mathcal{B} = \{\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3\}$  una sua base ortonormale. Consideriamo l'endomorfismo  $f \in \text{End}(V)$  che soddisfa

$$\begin{cases} f(\mathbf{e}_1) = \mathbf{e}_1 - \mathbf{e}_3 \\ f(\mathbf{e}_2) - f(\mathbf{e}_1) = \mathbf{e}_1 + \mathbf{e}_2 + \mathbf{e}_3 \\ f(\mathbf{e}_3) - f(\mathbf{e}_2) = f(\mathbf{e}_2) - f(\mathbf{e}_1). \end{cases}$$

(i) **(2pt)** Determinare la matrice che rappresenta  $f$  nella base  $\mathcal{B}$ .

(ii) **(2pt)** Si consideri la funzione

$$\varphi : V \times V \rightarrow \mathbb{R}, \quad \varphi(\mathbf{v}, \mathbf{w}) = \frac{1}{2}(\mathbf{v} \cdot f(\mathbf{w}) + f(\mathbf{v}) \cdot \mathbf{w}).$$

Provare che  $\varphi$  è una forma bilineare simmetrica, e che  $M^{\mathcal{B}}(\varphi) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$ .

(iii) **(3pt)** Classificare  $\varphi$ , trovare la sua forma normale ed una base  $\mathcal{B}'$  che mette  $\varphi$  in forma normale.

(iv) **(3pt)** Stabilire se esiste un sottospazio  $W$  di dimensione 2 tale che la restrizione  $\varphi|_W : W \times W \rightarrow \mathbb{R}$  definita da

$$\varphi|_W(\mathbf{v}, \mathbf{w}) := \varphi(\mathbf{v}, \mathbf{w}) \quad \text{for each } \mathbf{v}, \mathbf{w} \in W$$

abbia segnatura  $(2, 0)$ .

(v) **(3pt)** Sia  $W \leq V$  un sottospazio non banale (cioè,  $W \neq \{\mathbf{0}\}, W \neq V$ ). Trovare tutti i valori che può assumere

$$\dim(W^{\perp_\varphi})^{\perp_\varphi}.$$

Per ciascuno di tali valori, esibire un esplicito sottospazio  $W$  che lo realizza.

(vi) **(3pt)** Nel piano con coordinate  $(x, y)$  rispetto ad un riferimento ortonormale fissato, si classifichi la conica

$$\mathcal{C} : \varphi(\mathbf{v}, \mathbf{v}) + 3y^2 + 6\sqrt{2}(x + y) - 6 = 0$$

dove  $\mathbf{v} = x\mathbf{e}_1 + x\mathbf{e}_2 + y\mathbf{e}_3$ .

### SOLUZIONI ESERCIZIO 1:

1. E' chiaro che  $f(0, 1) = f(1, 2) - f(1, 1) = j + k$ ,  $f(1, 0) = f(1, 1) - f(0, 1) = i + j$ . Ne consegue che  $f(x, y) = x(i + j) + y(j + k) = xi + (x + y)j + yk$ .

2. Il versore normale all'immagine di  $f$  e' costruibile tramite il prodotto vettoriale: si trova  $N = \frac{1}{\sqrt{3}}(i - j + k)$ . La proiezione di  $v$  in direzione  $N$  e' costruibile tramite il prodotto scalare: si trova  $\frac{1}{3}(i - j + k)$ . La proiezione sull'immagine e' costruibile per differenza: si trova  $\frac{1}{3}(2i + 4j + 2k)$ .

Si ha che  $f^{-1}(W_1^\perp) = \{(x, y) : f(x, y) \cdot w = 0\} = \{2x + 2y = 0\} = \{(x, -x)\}$ .

Si ha che  $(x, y) \in f^{-1}(\text{Im}(f) \cap W_1^\perp)$  sse  $f(x, y) \in (\text{Im}(f) \cap W_1^\perp)$  sse  $f(x, y) \in W_1^\perp$ . Coincide quindi con il sottospazio precedente.

Infine, l'antisimmetria del prodotto vettoriale implica che  $W_2 = \{v : v \times w = 0\} = \{v : v = \lambda w\} = W_1$ . Si trova  $f^{-1}(W_2) = \{0\}$ .

3. Si trova che  $M^{\mathcal{C}, \mathcal{B}_{\text{st}}}(g) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$ . Considerato che la composizione cor-

risponde alla moltiplicazione di matrici, troviamo che  $M^{\mathcal{B}_{\text{st}}, \mathcal{B}_{\text{st}}}(g \circ f) = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$ .

La matrice indica che  $(0, 1)$  e' un autovettore, dunque lo spazio da esso generato e'  $(g \circ f)$ -invariante.

4. Nel primo caso le basi sono ortonormali, quindi troviamo  $M^{\mathcal{C}, \mathcal{B}_{\text{st}}}(f^t) = (M^{\mathcal{B}_{\text{st}}, \mathcal{C}}(f))^t = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$ . Nel secondo caso le basi non sono ortonormali, quindi usiamo la matrice di cambio base:

$$M^{\mathcal{C}, \mathcal{B}}(f^t) = (M^{\mathcal{B}_{\text{st}}, \mathcal{B}})^{-1} M^{\mathcal{C}, \mathcal{B}_{\text{st}}}(f^t) = \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 2 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 1 \\ 2 & 1 & -1 \end{pmatrix}.$$

4. Considerato che la composizione corrisponde alla moltiplicazione di matrici, troviamo che  $M^{\mathcal{B}_{\text{st}}, \mathcal{B}_{\text{st}}}(f^t \circ f) = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$ . Questa matrice ha autovalori 1, 3. Un autovettore di autovalore 1 e'  $(1, -1)$ . Ne consegue che  $\mathcal{L}(1, -1)$  e' un sottospazio invariante.

5. Scegliamo basi ortonormali. Allora  $h^t \circ h$  ha matrice della forma  $M^t M$ : e' simmetrica, quindi sempre diagonalizzabile.

### SOLUZIONI ESERCIZIO 2:

(i) e (ii)

$$A = M^{\mathcal{B}}(f) = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 2 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix}. \quad B = M^{\mathcal{B}}(\varphi) = \frac{{}^t A + A}{2} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

(iii). Abbiamo che  $\varphi$  ha segnatura  $(1, 0)$ ,  $B$  ha autovalori  $(3, 0, 0)$  ed una base che mette in forma normale è

$$\left\{ \frac{(1, 1, 1)}{3}, \frac{(0, 1, -1)}{\sqrt{2}}, \frac{(-2, 1, 1)}{\sqrt{6}} \right\}.$$

(iv). Se tale  $W$  esistesse, per Grassmann avrei una intersezione non banale con  $\ker \varphi$ . Avrei quindi un vettore non nullo  $\mathbf{v} \in W$  tale che  $\varphi(\mathbf{v}, \cdot) = 0$ , assurdo siccome sto richiedendo che  $\varphi|_W$  sia non degenere.

(v). Il doppio ortogonale contiene sempre per lo meno il nucleo

$$N(B) = \mathcal{L}((0, 1, -1), (-2, 1, 1)),$$

quindi il doppio ortogonale ha dimensione almeno 2. Inoltre, se  $W = \mathcal{L}((1, 1, 1))$  allora  $W^{\perp_\varphi} = N(B)$  e quindi il suo doppio ortogonale è tutto  $V$ . Se  $W = \mathcal{L}(0, 1, -1)$  allora  $W^{\perp_\varphi} = V$  ed il doppio ortogonale ha dimensione 2.

(vi). La conica  $\mathcal{C}$  ha equazioni

$$(2x + y)^2 + 3y^2 + 6\sqrt{2}(x + y) = 6,$$

cioè

$$(x, y) \begin{pmatrix} 4 & 2 \\ 2 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} + 6\sqrt{2}(1, 1) \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} - 6 = 0.$$

La matrice della parte di secondo grado ha autovalori 6 e 2. Il cambio di coordinate

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = P \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}, \quad P = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$$

trasforma l'equazione in

$$6(x')^2 + 2(y')^2 + 12x' - 6 = 0$$

La conica è quindi l'ellisse

$$\frac{(x' + 1)^2}{2} + \frac{(y')^2}{6} = 1.$$