Abschlussprüfung Sommer 2017 Lösungshinweise



Fachinformatiker/Fachinformatikerin Anwendungsentwicklung 1196



Ganzheitliche Aufgabe I Fachqualifikationen

Allgemeine Korrekturhinweise

Die Lösungs- und Bewertungshinweise zu den einzelnen Handlungsschritten sind als Korrekturhilfen zu verstehen und erheben nicht in jedem Fall Anspruch auf Vollständigkeit und Ausschließlichkeit. Neben hier beispielhaft angeführten Lösungsmöglichkeiten sind auch andere sach- und fachgerechte Lösungsalternativen bzw. Darstellungsformen mit der vorgesehenen Punktzahl zu bewerten. Der Bewertungsspielraum des Korrektors (z. B. hinsichtlich der Berücksichtigung regionaler oder branchenspezifischer Gegebenheiten) bleibt unberührt.

Zu beachten ist die unterschiedliche Dimension der Aufgabenstellung (nennen – erklären – beschreiben – erläutern usw.). Wird eine bestimmte Anzahl verlangt (z. B. "Nennen Sie fünf Merkmale …"), so ist bei Aufzählung von fünf richtigen Merkmalen die volle vorgesehene Punktzahl zu geben, auch wenn im Lösungshinweis mehr als fünf Merkmale genannt sind. Bei Angabe von Teilpunkten in den Lösungshinweisen sind diese auch für richtig erbrachte Teilleistungen zu geben.

In den Fällen, in denen vom Prüfungsteilnehmer

- keiner der fünf Handlungsschritte ausdrücklich als "nicht bearbeitet" gekennzeichnet wurde,
- der 5. Handlungsschritt bearbeitet wurde,
- einer der Handlungsschritte 1 bis 4 deutlich erkennbar nicht bearbeitet wurde,

ist der tatsächlich nicht bearbeitete Handlungsschritt von der Bewertung auszuschließen.

Ein weiterer Punktabzug für den bearbeiteten 5. Handlungsschritt soll in diesen Fällen allein wegen des Verstoßes gegen die Formvorschrift nicht erfolgen!

Für die Bewertung gilt folgender Punkte-Noten-Schlüssel:

Note 1 = 100 - 92 Punkte Note 2 = unter 92 - 81 Punkte Note 3 = unter 81 - 67 Punkte Note 4 = unter 67 - 50 Punkte Note 5 = unter 50 - 30 Punkte Note 6 = unter 30 - 0 Punkte

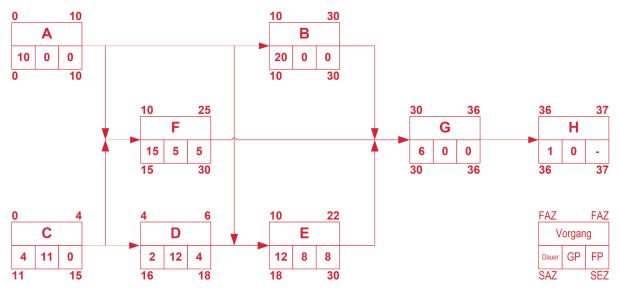
a) 18 Punkte

Punkteverteilung

16 Punkte, 8 x 2 Punkte je Knoten

2 Punkte, Markierung des kritischen Pfads

Vorgang	Dauer	Vorgänger
Α	10	-
В	20	A
С	4	-
D	2	С
Е	12	A, D
F	15	A, C
G	6	B, E, F
Н	1	G



Kritischer Pfad: A - B - G - H

b) 3 Punkte

Das Projektende verzögert sich um zwei Tage (FEZ = 39), weil der Vorgang B auf dem kritischen Pfad liegt.

c) 4 Punkte, 2 x 2 Punkte

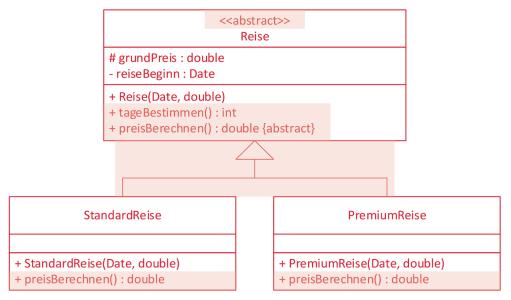
Der Vorgang D kann sich ...

um vier Tage (Freier Puffer) verzögern, ohne dass der Beginn (FAZ) des folgenden Vorgangs E verschoben werden muss. um zwölf Tage (Gesamtpuffer) verzögern, ohne dass das Projektende verschoben werden muss.

Hinweis für Prüfer:

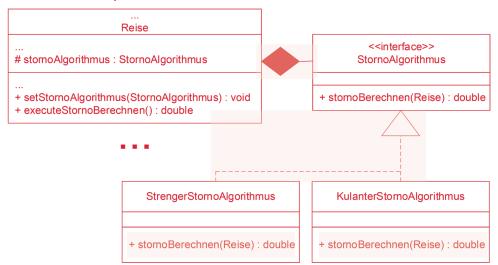
Falls kein Bezug zum Vorgang D genommen wurde und eine allgemeine Beschreibung von FP und GP erfolgte, dann nur 2 Punkte (2 x 1 Punkt)

- aa) 3 Punkte
 - 2 Punkte, 2 x 1 Punkt je Vererbungsbeziehung zwischen
 - Reise und StandardReise
 - Reise und PremiumReise
 - 1 Punkt für Klasseneigenschaft <<abstract>>
- ab) 4 Punkte, 4 x 1 Punkt für jede richtig eingetragene Methode



b) 6 Punkte

- 2 Punkte für Komposition zwischen Reise und StornoAlgorithmus
- 2 Punkte, 2 x 1 Punkt je Implementierung zwischen
 - StornoAlgorithmus und StrengerStornoAlgorithmus
 - StornoAlgorithmus und KulanterStornoAlgorithmus
- 2 Punkte, 2 x 1 Punkt je Methode



ca) 4 Punkte

executeStornoBerechnen(): double
 Rückgabe stornoAlgorithmus.stornoBerechnen(this)

cb) 5 Punkte

StandardReise(Date rD, double gP)
 Aufruf des Basisklassenkonstruktors Reise(rD, gP)
 stornoAlgorithmus := new KulanterStornoAlgorithmus()

cc) 3 Punkte

hurtigSR.setStornoAlgorithmus(new KulanterStornoAlgorithmus())

Hinweis für Prüfer:

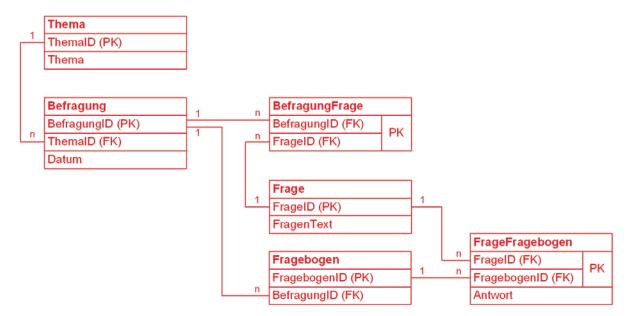
Am Pseudocode sollte der Umgang mit dem Aufruf von objektorientierten Methoden erkennbar sein.

```
Funktion freieSitze(anzahlSitze: int): int
int sitzNr := 0
// geht Reihe für Reihe durch
für reihe := 0 bis 6
  // geht Reihe Sitz für Sitz durch
  sitz := 0
  solange sitz < 30 - anzahlSitze + 1</pre>
    wenn array[reihe][sitz] dann
      freieSitze := 0
      sitzNr := (reihe+1) * 100 + sitz + 1
      // prüft, ob die gewünschte Anzahl
      // nebeneinanderliegender freier Sitze vorhanden ist
      solange sitz < 30 und array[reihe][sitz]</pre>
        freieSitze := freieSitze + 1
        sitz := sitz + 1
        wenn freieSitze = anzahlSitze dann
           Rückgabe sitzNr
        Ende wenn
      Ende solange
    sonst
      sitz := sitz + 1
    Ende wenn
  Ende solange sitz
Ende für reihe
Rückgabe 0
Ende Funktion
```

Hinweis für Prüfer:

Die Kommentare sind nicht Teil der erwarteten Lösung. Andere Lösungen sind möglich.

- 6 Punkte, 6 x 1 Punkt je Tabelle
- 6 Punkte, 6 x 1 Punkt je Primärschlüssel-Attribut
- 4 Punkte, 4 x 1 Punkt je Fremdschlüssel-Attribut
- 3 Punkte, 3 x 1 Punkt je einfaches Attribut
- 6 Punkte, 6 x 1 Punkt je Beziehung mit Kardinalitäten



```
a) 5 Punkte
   UPDATE Fehlzeit
   SET Fehlzeit.Bis_Datum = '18.11.2017',
        Fehlzeit.Grund = 'Dienstreise',
        Fehlzeit.Fehltage = 2
   WHERE Fehlzeit.FZ_ID = 4;
b) 10 Punkte
   SELECT Mitarbeiter.MA_ID, Mitarbeiter.Nachname,
           Mitarbeiter. Vorname, SUM(Fehlzeit. Fehltage)
   FROM Mitarbeiter
   LEFT JOIN Fehlzeit ON Mitarbeiter.MA_ID = Fehlzeit.MA_ID
   WHERE Fehlzeit.Grund = 'Urlaub'
           AND Fehlzeit.Von Datum >= '01.01.2017'
           AND Fehlzeit.Bis_Datum <= '31.12.2017'
   GROUP BY Mitarbeiter.MA_ID, Mitarbeiter.Nachname, Mitarbeiter.Vorname;
ca) 2 Punkte
   DROP TABLE Fehlzeit;
cb) 3 Punkte
   CREATE TABLE Fehlzeitgrund(
       Grund_ID integer,
       Grund string,
       PRIMARY KEY(Grund ID)
   Formulierung mit CONSTRAINT auch möglich
cc) 5 Punkte
   CREATE TABLE Fehlzeit(
       Fehlzeit.MA ID INTEGER,
       Fehlzeit.Von_Datum DATE,
       Fehlzeit.Bis_Datum DATE,
       Fehlzeit.Grund_ID INTEGER,
       Fehlzeit.Fehltage INTEGER,
       PRIMARY KEY(Fehlzeit.MA_ID),
       FOREIGN KEY(Fehlzeit.Grund_ID) REFERENCES Fehlzeitgrund(Grund_ID)
      );
```

Formulierung mit **CONSTRAINT** ist auch möglich.

ZPA FI Ganz I Anw 6