

Mini-formulaire d'évaluation

Programme P4++, nom du binôme développeur :

Partie du questionnaire concernant l'utilisateur (qui il est)

Informations personnelles (pour des raisons de confidentialité entre étudiants, elles sont enlevées, mais on peut demander AGE, GENRE, etc)

Votre statut (cocher les cases) :

Etudiant	Prof	Autre
x		

Votre niveau d'étude :

PEIP	DI3	DI4	DI5	Thèse
	x			

Vous jouez aux jeux vidéo :

1 fois par jour	1 fois par semaine	1 fois par mois	1 fois par an	Jamais
	x			

Vous avez déjà programmé un jeu :

Non	Oui
	x

Tâche à réaliser : faire jouer l'utilisateur (2 parties) avec les paramètres suivants :

- 7 colonnes, 6 lignes, 4 pions à aligner, profondeur 4 pour le minmax, en jouant un asset
- 5 colonnes, 4 lignes, 3 pions à aligner, profondeur 3, en essayant un « undo »

Pas de phase d'accueil ou d'apprentissage : l'utilisateur joue directement.

L'interface proposée est globalement (cocher une case) :

	1	2	3	4	
Lente				x	Rapide

	1	2	3	4	
Illisible				x	Lisible

	1	2	3	4	
• Laide			x		Belle

	1	2	3	4	
Ennuyeuse				x	Stimulante

	1	2	3	4	
Difficile à comprendre				x	Facile à comprendre

L'algorithme IA est :

	1	2	3	4	
Lent				x	Rapide

	1	2	3	4	
Facile à battre			x		Difficile à battre

Autres points sur votre expérience :

Le réglage des paramètres a été :

	1	2	3	4	
Difficile				x	Facile

L'asset (atout) proposé dans le jeu était :

	1	2	3	4	
Pas intéressant				x	Rigolo

Si vous deviez jouer régulièrement au P4, vous choisiriez :

	1	2	3	4	
Plutôt une autre interface				x	La même interface