

- Comment avez-vous décomposé le projet ? Quelles ont été les phases clé ?

J'ai d'abord commencer par comprendre le fonctionnement du jeu de pendu, puis j'ai défini les fonction par défaut, j'ai choisis une direction artistique plutôt sobre du cyan et du noir pour toutes les pages, j'ai ensuite fais un logo bi colore représentant un pendu, qui sera affiché sur toutes les pages du sites, j'ai ensuite créé les pages de jeu, de score et de menu, apres avoir fais le style j'ai éssayer de réutiliser le code de mon hangman de base pour l'incorporer dans le site

- Comment avez-vous réparti les tâches entre les membres de l'équipe ?

Avez-vous

utilisé une stratégie particulière pour organiser le travail ?

Vu que j'étais seul j'ai pas eu à répartir les taches j'ai tout fais moi même

- Comment avez-vous géré votre temps ? Avez-vous défini des priorités ?

j'ai voulu prioriser l'affichage plutôt que le fonctionnement puisque le code était déjà fais, j'ai juste éssayer d'avoir une charte graphique plutôt correcte

- Quelle stratégie avez-vous adoptée pour vous documenter ?

je me suis focumenter à l'aide de chatgpt et à des sites que j'ai trouvé sur google