Creare uno script in python, un file .py chiamato «utilities.py».



▶ Il file avrà il seguente contenuto.

```
# utilities.py>...

2  # Esegue La potenza.

3 > def power(x : float) -> float:...

6  # Esegue La radice quadrata.

7 > def sqrt(x : float) -> float:...

9

10  # Esegue un offset di +100.

11 > def offset(x : float) -> float:...

13

14  # Combina le operazioni in questo ordine:
15  # 1. offset
16  # 2. potenza
17  # 3. radice
18 NUMBER_TRANSFORMATION =
19
```



- Completare i tre metodi:
 - power : restituisce il quadrato dell'input.
 - sqrt : restituisce la radice quadrata dell'input.
 - offset : restituisce l'input più una costante (100)
- E assegnare a **NUMBER_TRANSFORMATION** una 'funzione' che sia la composizione di *offset*, *power* ed sqrt.



Creare uno script in python, un file .py chiamato «custom_dataset.py».



▶ Il file avrà il seguente contenuto.

```
import random
import utilities as u
from torch.utils.data import Dataset
TOT_N = 10
MIN_N = 5
MAX_N = 9
    def __init__(self, transform = None) -> None:
    def __len__(self) -> int: ...
    def __getitem__(self, index : int) -> float:
   rnd = RandomNumbersDataset(transform=u.NUMBER_TRANSFORMATION)
    for i, sample in enumerate(rnd):
        print(f'Sample {i:03}: --> type: {type(sample)} - value: {sample:.3f}')
```





- Completare i tre metodi:
 - __init___:
 - ▶ Salva *transforms* in una variabile di classe.
 - Crea una lista di TOT_N numeri random con la virgola compresi fra MIN_N e MAX_N.
 - La lista è una variabile di classe.
 - len_:
 - ▶ Restituisce la lunghezza della lista di numeri random.
 - getitem_:
 - ► Se le trasformazioni sono **None**, ritorno il numero random della lista all'indice *index*.
 - ➤ Se le trasformazioni non sono **None**, ritorna la trasformazione passata nell'__init__ applicata al numero random della lista all'indice index.



- Eseguire lo script «custom_dataset.py»:
 - ▶ 1. Usando *u.NUMBER_TRANSFORMATION* come trasformazione.
 - ▶ 2. Usando None come trasformazione.

