## **ESERCITAZIONE 5**

27 novembre 2017

Programmazione concorrente in ADA

#### Risorse utili

- Compilatore linux: **gnat**
- Comando per compilazione:

gnat make programma.adb

• Per download pugin ADA per eclipse, xcode, etc:

http://www.adacore.com

Tutorial ADA on line:

http://www.infres.enst.fr/~pautet/Ada95/a95list.htm

## Esempio: la fabbrica di torte

Si consideri il laboratorio di un'azienda artigianale che produce dolci. L'azienda è specializzata nella produzione di torte; in particolare, i tipi di torte prodotti sono 2:

- Torta al cioccolato,
- Crostata alla marmellata.

Le torte vengono vendute in scatole pre-confezionate. L'azienda commercializza 3 tipi di confezioni:

- confezione semplice "Cioccolato", contenente 1 torta al cioccolato;
- confezione semplice "**Marmellata**", contenente 1 crostata.
- Confezione multipla "Famiglia", contenente 1 torta al cioccolato e 1 crostata.

Nel laboratorio dell'azienda vi è un **tavolo** per il deposito delle torte in attesa di essere confezionate al quale accedono:

- gli operai **dedicati alla produzione (OP)**, che accedono ciclicamente al tavolo per depositarvi ogni torta appena sfornata; ogni OP deposita sul tavolo 1 torta alla volta.
- gli operai dedicati alle confezioni (OC), ognuno dedicato alla confezione di scatole di un tipo predefinito dato (Cioccolato, Marmellata o Famiglia); essi accedono ciclicamente al tavolo per prelevare la/le torte necessaria/e a realizzare la confezione del tipo assegnato.

Il tavolo ha una capacità massima pari a **MaxC**, costante che esprime il massimo numero di torte che possono stare contemporaneamente su di esso.

Si sviluppi un'applicazione distribuita **ADA**, che rappresenti operai (*clienti*) e gestore del tavolo(*server*) con task concorrenti. L'applicazione deve realizzare una politica di gestione del tavolo che soddisfi i vincoli dati e che, inoltre, soddisfi i seguenti **vincoli di priorità**:

- **tra gli operai OP:** i portatori di crostate siano favoriti rispetto ai portatori di torte al cioccolato;
- tra gli operai OC: gli operai dedicati alla confezione di scatole Famiglia siano favoriti rispetto a quelli dedicati alle scatole semplici (Cioccolato, Marmellata); inoltre, tra gli OC dedicati alle confezioni semplici, venga data priorità alle confezioni "Marmellata".

# Impostazione server: famiglie di entries

```
type torta is (cioccolata, marmellata);
type confezione is (cioc, marm, family);
task type server is
 entry deposito(torta) (<par. formali>);
 entry prelievo(confezione) (<par. formali>);
end server;
S: server;
```

## Impostazione clienti OP/OC

```
type cliente ID is range 1..10;
task type clienteOP (ID: cliente_ID; T:torta);
task body clienteOP is
  begin
        S. deposito(T)(ID);
  end;
task type clienteOC(ID: cliente_ID; C:confezione);
task body clienteOC is
  begin
        S. prelievo(C)(ID);
  end;
```

#### **Politica**

• E' realizzata all'interno del server:

```
task body server is
   <variabili locali per rappr. Stato risorsa>
   begin
     <INIZIALIZZAZIONI>
   loop
     select
          <accettazione/definizione entries>
     end select:
   end loop;
end server;
```

## Soluzione Completa

```
with Ada. Text IO, Ada. Integer Text IO;
use Ada.Text IO, Ada.Integer_Text_IO;
procedure torte is
  type clienteOP ID is range 1..10;
  type clienteOC ID is range 1..4;
  type torta is (cioccolato, marmellata);
  type confezione is (cioc, marm, family);
  task type clienteOP (ID: clienteOP ID; T:torta);
  task type clienteOC (ID: clienteOC ID; C:confezione);
  type acOP is access clienteOP;
  type acOC is access clienteOC;
  task type server is
      entry deposito(torta) (ID:clienteOP ID);
      entry prelievo(confezione) (ID:clienteOC ID);
  end server;
```

```
S: server;
task body server is
  MAX : constant INTEGER := 18; -- capacita' tavolo
   sultavolo: array(torta'Range) of Integer;
   begin
   Put Line ("SERVER iniziato!");
   --INIZIALIZZAZIONI:
   for i in torta Range loop
      sultavolo(i):=0;
   end loop;
   delay 2.0;
      -- continua..
```

```
loop
  select -- deposito crostata:
   when sultavolo(marmellata)+sultavolo(cioccolato)<MAX and
    sultavolo(marmellata) < MAX-1 =>
    accept deposito(marmellata) (ID: in clienteOP ID ) do
    sultavolo(marmellata):=sultavolo(marmellata)+1;
   end;
       -- deposito cioccolato:
   when sultavolo(marmellata)+sultavolo(cioccolato)<MAX and
    sultavolo(cioccolato) < MAX-1 and</pre>
    deposito(marmellata) 'COUNT=0 =>
    accept deposito(cioccolato) (ID: in clienteOP ID ) do
    sultavolo(cioccolato):=sultavolo(cioccolato)+1;
 end;
      -- CONTINUA..
```

```
or -- prelievo family:
 when sultavolo(marmellata) >=1
  and sultavolo(cioccolato) >=1 =>
  accept prelievo(family) (ID: in clienteOC_ID ) do
  sultavolo(marmellata):=sultavolo(marmellata)-1;
  sultavolo(cioccolato):=sultavolo(cioccolato)-1;
  end:
or -- prelievo marmellata:
 when sultavolo(marmellata) >=1 and prelievo(family)'COUNT=0 =>
  accept prelievo(marm) (ID: in clienteOC_ID ) do
  sultavolo(marmellata):=sultavolo(marmellata)-1;
  end;
or -- prelievo cioccolato
 when sultavolo(cioccolato) >= 1 and prelievo(family) 'COUNT=0
  and prelievo(marm) 'COUNT=0=>
  accept prelievo(cioc) (ID: in clienteOC ID ) do
  sultavolo(cioccolato):=sultavolo(cioccolato)-1;
  end;
 end select;
end loop;
                                                                 12
end: -- fine task server
```

```
-- definizione task clienti:
task body clienteOP is
begin
     S. deposito(T)(ID);
end;
task body clienteOC is
begin
     S. prelievo(C)(ID);
end;
```

```
-- "main":
NewOP: acOP;
NewOC: acOC;
begin -- equivale al main
   for I in clienteOP_ID'Range
   loop -- ciclo creazione task OP
      NewOP := new clienteOP (I, cioccolato);
      NewOP := new clienteOP (I, marmellata);
   end loop;
   for I in clienteOC ID'Range
   loop -- ciclo creazione task OC
        NewOC := new clienteOC (I, cioc);
        NewOC := new clienteOC (I, marm);
        NewOC := new clienteOC (I, family);
      end loop;
end torte; -- fine programma
```

## Esercizio 1

Si consideri un ponte a **senso unico alternato** con capacità limitata a MAX veicoli. I veicoli possono essere di 2 tipi:

- Camion
- Auto

Ogni veicolo che vuole entrare dalla direzione X è autorizzato se:

-c'è posto sul ponte (il numero di veicoli è minore di MAX)

-non ci sono veicoli in direzione opposta a X.

Realizzare un'applicazione distribuita ADA in cui i veicoli (auto o camion) siano rappresentati da task concorrenti e la gestione del ponte sia affidata ad un task servitore.

Nell'accesso al ponte, si dia la **precedenza alle auto**.

### Esercizio 2

Si consideri l'ufficio di relazioni con il pubblico (URP) di una grande città. L'ufficio è costituito da N sportelli, attraverso i quali è in grado di fornire al pubblico 2 tipi di prestazione:

- Informazioni turistiche (TUR)
- Informazioni su eventi (EVE)

Ogni sportello può eseguire un servizio alla volta (di qualunque tipo).

Per semplicità, si assuma che ogni utente richieda **un solo servizio alla volta**.

Si assuma inoltre che la permanenza di un utente allo sportello abbia una **durata non trascurabile**.

L'accesso degli utenti agli sportelli è regolato dai seguenti vincoli:

• l'erogazione di un servizio a un utente presuppone l'acquisizione di uno sportello libero da parte dell'utente richiedente.

Riguardo all'ordine delle richieste servite, si adotti un criterio basato su **priorità dinamica** e cioè:

- 1)Inizialmente la priorità è assegnata alle richieste di tipo TUR;
- 2) dopo aver servito K richieste TUR, la priorità viene invertita, quindi diventano prioritarie le richieste di tipo EVE.
- 3) Analogamente, dopo aver servito K richieste di tipo EVE, la priorità viene ancora invertita, e verrà data la precedenza a richieste di tipo TUR, e così via, ricominciando dal punto 1.

Realizzare un'applicazione nel linguaggio Ada, nella quale clienti e ufficio siano rappresentati task concorrenti.

La sincronizzazione tra i processi dovrà tenere conto dei vincoli dati.