

tramite propertyChange(evt) ogni listener crea un nuovo messaggio di tipo statico e dinamico rispettivo, lo manda attraverso virtualClient send() che al suo interno chiama server.send() questo serve a notificare il client che c'è stata una modifica tramite una stampa sulla CLI il controller ha un PropertyChangeSupport listeners, un metodo createListeners(VirtualClient) in cui aggiunge StudentMoveListener, TowerBuildListener, MotherNatureListener alle rispettive attività "MOVE_STUDENT" ecc... quando il controller esegue i metodi di cambio stato notifica i relativi listeners tramite fircchangeProperty(...), i quali a tale notifica rispondonocon i loro override di propertyChange(PropertyCh