ESERCIZIO 5 - MATRICI CON RAPPRESENTAZIONI MULTIPLE -

F. MOGAVERO

Implementare una libreria di funzioni in **Linguaggio C++** per la gestione di una struttura dati dinamica di tipo **matrice** contenente **dati generici**, ovvero interi, float, stringhe, struct, ecc. Tale struttura dovrà essere implementata sfruttando le seguenti due **rappresentazioni concrete**: (1) **serializzazione vettoriale**; (2) **formato Yale (compressed sparse row)**.

Le funzionalità da realizzare sono di seguito elencate:

- (1) **costruzione** e **distruzione** di una struttura dati;
- (2) operazioni di assegnamento e confronto tra istanze diverse della struttura dati;
- (3) operazioni specifiche della struttura dati (accesso a una cella: controllo di esistenza, lettura, scrittura/inserimento; ridimensionamento);
- (4) operazioni generiche sulla struttura dati (controllo di esistenza di un dato valore; operazioni di applicazione di una funzione (in pre-ordine/post-ordine) a tutti gli elementi: funzioni map; operazioni di accumulazione di un valore (in pre-ordine/post-ordine) estratto dagli elementi: funzioni fold; test di vuotezza; lettura della dimensione; svuotamento della struttura).

Al fine di poter testare adeguatamente le librerie sopra descritte, si richiede di definire (esternamente alle stesse, in un opportuno file di test richiamato dal "main") un insieme di procedure che implementi le seguenti funzionalità:

- (1) **scelta dell'implementazione** (serializzazione vettoriale vs formato Yale), del **tipo di dati** da gestire (interi, ecc.) e delle **dimensioni**;
- (2) **popolamento della struttura** precedentemente scelta con n valori del tipo opportuno generati casualmente, dove n è un parametro dato dall'utente in ingresso;
- (3) **visualizzazione in pre-ordine/post-ordine di tutti gli elementi** (effettuata per mezzo dell'opportuna **funzione map**);
- (4) **controllo di esistenza** di un dato valore;
- (5) calcolo di una delle seguenti funzioni (effettuato per mezzo delle funzioni fold) e relativa visualizzazione del risultato: prodotto per gli interi minori di n, somma per i float maggiori di n, e concatenazione per le stringhe con lunghezza minore o uguale a n, dove n è un parametro dato dall'utente in ingresso;
- (6) **applicazione** di una delle seguenti funzioni a tutti gli elementi: 2n per gli interi, $(-n)^3$ per i float, e concatenazione in testa di una specifica stringa *str* data dall'utente in ingresso nel caso delle stringhe.

Da un opportuno menu, dovrà essere inoltre possibile operare sulla struttura scelta attraverso le funzioni di libreria di cui al punto (3). Infine, è necessario prevedere l'accesso alla funzionalità di test prevista dal docente.

Il codice sorgente prodotto dovrà seguire pedissequamente (sia nei nomi delle funzioni di libreria, sia nella strutturazione, gerarchia di classi e nei nomi delle diverse directory e file ".cpp" e ".hpp") la forma riportata nel template Exercise5.zip associato al presente esercizio.