Capitolo 1

Algoritmo di decisione di Frammenti Binding

Nella sezione ??, sono stati esaminati i teoremi di Gödel e Church, mentre nella sezione ?? sono state viste alcune delle loro conseguenze. La logica del primo ordine è intrinsecamente indecidibile; tuttavia, è possibile identificare alcune sue componenti che risultano decidibili. Queste componenti sono dette Frammenti della logica del primo ordine. Si pensi ad esempio ai risultati di Herbrand citati nella sezione ??. Se una formula non contiene funzioni ed è universalmente quantificata allora l'universo di Herbrand è finito e vi sono un numero finito di possibili instanziazioni ground. In questo caso determinare la soddisfacibilità di una formula di questo tipo è riducibie al problema della soddisfacibilità proposizionale che è notoriamente decidibile. In letteratura questo frammento è noto come Bernays-Schönfinkel Fragment. Altre esempi di frammenti decidibili sono il Monadic Fragment, il Two-variable Fragment, Unary negation fragment e il Guarded Fragment. In questo capitolo verrà descritta una famiglia di frammenti relativamente recente chiamata Binding Fragments [?] [?].

1.1 Tassonomia dei Frammenti Binding

Si dice che una formula del primo ordine appartiene alla classe $Boolean\ Binding\ (BB)$ se generata dalla seguente grammatica:

$$\varphi := \top \mid \bot \mid (\varphi \lor \varphi) \mid (\varphi \land \varphi) \mid \mathcal{P}(\psi)$$
$$\psi := \rho \mid (\psi \lor \psi) \mid (\psi \land \psi)$$

Dove \mathcal{P} è un prefisso di quantificatori e ρ è una combinazione booleana di letterali che hanno come argomento tutti la stessa lista di termini. Una formula di questo tipo verrà chiamata con il nome τ -Binding, dove τ indica la lista di termini comune. Ad esempio sono $(f_1(x_1), f_2)$ -Binding le formule: $p_1(f_1(x_1), f_2), p_1(f_1(x_1), f_2) \vee \neg p_3(f_1(x_1), f_2)$. Per semplicità di scrittura è possibile omettere la lista di termini comune e posizionarla in notazione postfissa:

$$p_1(f_1(x_1), f_2) \vee \neg p_3(f_1(x_1), f_2)$$
 diventa $(p_1 \vee \neg p_3)(f_1(x_1), f_2)$

Con \mathcal{B}^{τ} verrà indicato l'insieme di tutte le formule τ -Binding. Si definisce la funzione $term: \mathcal{B}^{\tau} \to T^n$ che associa ogni τ -Binding alla sua lista di termini comune τ . Ad esempio $term((p_1 \vee \neg p_3)(f_1(x_1), f_2)) = (f_1(x_1), f_2)$. Verranno chiamati impropriamente τ -Binding anche formule universalmente quantificate

la cui matrice è un τ -Binding. In questo caso ci si riferisce esclusivamente alla matrice della formula eliminando i quantificatori.

I frammenti Binding possono essere ottenuti restringendo le regole di ψ :

- Il frammento One Binding (1B) viene ottenuto restringendo la seconda formula a $\psi := \rho$
- Il frammento Conjunctive Binding (CB o \land B) viene ottenuto restringendo la seconda formula a $\psi := \rho \mid (\psi \land \psi)$
- Il frammento Disjunctive Binding (DB o \vee B) viene ottenuto restringendo la seconda formula a $\psi := \rho \mid (\psi \vee \psi)$

Un'istanza particolare del frammento 1B è quando la formula non contiene quantificatori esistenziali. Una formula 1B con soli prefissi universali viene detta del frammento Universal One Binding $(\forall 1B)$.

1.2 Soddisfacibilità dei frammenti Binding

In questa sezione verrà analizzato il problema della soddisfacibilità dei frammenti binding. In particolare verrà descritto l'algoritmo di decisione per i frammenti 1B e CB che è il soggetto principale dello studio di questa tesi.

Data una formula del frammento 1B è facile osservare che il processo di skolemizzazione converte la formula in formato $\forall 1B$. Se si applica la stessa procedura ad una formula CB, le sottoformule generate dalla regola ψ saranno del tipo: $\mathcal{P}(\rho_1 \wedge ... \wedge \rho_n)$ con \mathcal{P} un prefisso universale e $(\rho_1 \wedge ... \wedge \rho_n)$ τ -Binding. In questo caso è possibile distribuire il ' \forall ' sui vari τ -Binding e si ottiene così una formula equisoddisfacibile in formato $\forall 1B$.

Teorema: Decidibilità dei frammenti 1B e CB 1.2.1. I frammenti 1B e CB sono frammenti decidibili del primo ordine.

Una dimostrazione dettagliata di questo teorema può essere trovata nell'articolo [?]. Si può osservare che il processo di clausificazione del primo ordine porta alla generazione di una formula equisoddisfacibile che rispetta il formato DB. Ne consegue immediatamente per il teorema di Church:

Teorema: Indecidibilità del frammento Disjunctive Binding 1.2.2. Il frammento DB è un frammento indecidibile del primo ordine.

Dimostrazione. Per assurdo Esiste un algoritmo di decisione totale S per formule del frammento DB. Data una qualunque formula φ è possibile trasformarla in una equisoddisfacibile in formato CNF. Se si distribuisce il quantificatore universale sulle clausole si ottiene una formula φ' che rispetta i requisiti sintattici del frammento DB. S è quindi una procedura di decisione totale per tutta la logica del primo ordine ma ciò è in contraddizione con il teorema di Church.

Il processo di skolemizzazione consente di concentrarsi sullo studio del frammento $\forall 1B$ per la risoluzione del problema della soddisfacibilità. Prima di descrivere l'algoritmo bisogna introdurre tre nuovi concetti: L'Unificazione per τ -Binding, Implicante di una formula del primo ordine e la conversione booleana di un τ -Binding. Data una formula del primo ordine φ per Implicante di φ si intende la conversione del primo ordine di un implicante della 'struttura proposizionale esterna'. ad esempio la formula $\forall x_1(p_1(x_1) \lor p_2(x_1)) \land (p_1(f_1) \lor \exists x_2(p_3(x_2))) \land \neg p_1(f_1) \land \exists x_2(p_3(x_2))$ ha la seguente struttura booleana $s_1 \land (s_2 \lor s_3) \land \neg s_2 \land s_3$. Un implicante (e anche il solo) di questa formula è l'insieme $\{s_1, s_3\}$ che ri-convertito nel primo ordine diventa l'insieme $\{\forall x_1(p_1(x_1) \lor p_2(x_1)), \exists x_2(p_3(x_2))\}$. In questo caso è stata creata implicitamente un bi-mappa tra costanti proposizionali e formule del primo ordine:

- $s_1 \rightleftharpoons \forall x_1(p_1(x_1) \lor p_2(x_1))$
- $s_2 \rightleftharpoons p_1(f_1)$

```
• s_3 \rightleftharpoons \exists x_2(p_3(x_2))
```

Un τ_1 -Biding e un τ_2 -Biding sono detti unificabili se e solo se l'insieme congiunto di tutti i loro letterali è unificabile. Si può anche dire che sono unificabili sse le due liste τ_1 e τ_2 hanno la stessa lunghezza n e dato un qualunque predicato p n-ario $p(\tau_1)$ e $p(\tau_2)$ sono unificabili. Una insieme di τ -Biding è unificabile sse esiste una sostituzione che unifica a due a due tutti gli elementi dell'insieme. Dato un τ -Binding ϕ la sua conversione booleana $bool(\phi)$ è una formula proposizionale che si ottiene da ϕ mantenendo la sua struttura proposizionale, eliminando gli argomenti dai letterali e convertendo i simboli di predicato in simboli di costante con lo stesso indice. Ad esempio il τ -Binding $((p_1 \wedge p_4) \vee p_2 \vee \neg p_4)(\tau)$ viene convertito nella seguente formula proposizionale $(s_1 \wedge s_4) \vee s_2 \vee \neg s_4$

A questo punto è possibile enunciare il teorema di caratterizzazione della soddisfacibilità del frammento $\forall 1B$.

Teorema: Caratterizzazione della soddisfacibilità per il frammento $\forall 1B$ 1.2.3. Data una formula φ del frammento $\forall 1B$, φ è soddisfacibile se e solo se:

Esiste un implicante I dove: per ogni sottoinsieme $U \subseteq I$ di τ -Binding, se $U = \{\gamma_1, ..., \gamma_n\}$ è unificabile allora la formula proposizionale $bool(\gamma_1) \wedge ... \wedge bool(\gamma_n)$ è soddisfacibile.

Dal teorema appena descritto si estrapola intuitivamente l'algoritmo per la soddisfacibilità delle formule del frammento:

Algorithm 1: Algoritmo per la soddisfacibilità del frammento ∀1B

```
Firma: oneBindingAlgorithm(\varphi)
Input: \varphi una formula \forall 1B
Output: \top o \bot
foreach I Implicant of \varphi do
    res := \top;
    foreach (U := \{\gamma_1, ..., \gamma_n\}) \subseteq I do
        if U is unifiable then
             if bool(\gamma_1) \wedge ... \wedge bool(\gamma_n) is not satisfiable then
                 res := \bot;
                 Break;
             end
        end
    end
    if res = \top then
     	o return 	o
    end
end
return \perp
```

I prossimi capitoli si concentreranno sullo studio dei dettagli tecnici per l'implementazione di questo algoritmo, con annesse osservazioni sulle sfide implementative e una analisi dei risultati sperimentali ottenuti.