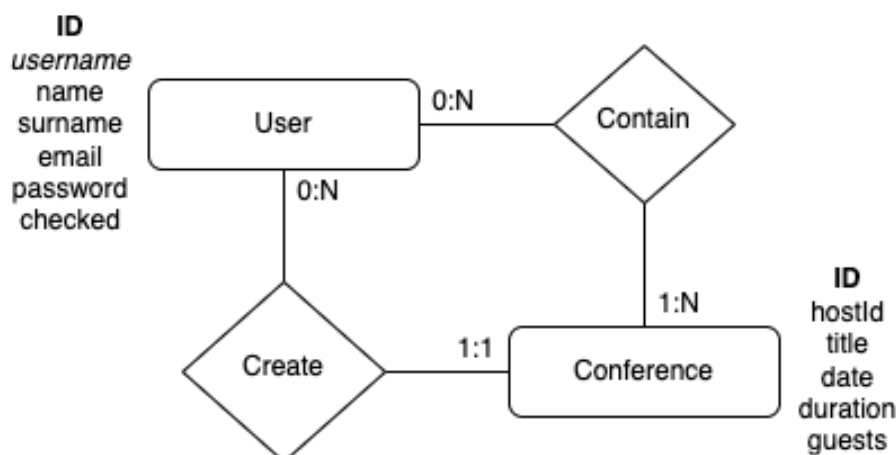


ANALISI DEI DATI

L'applicazione supporta registrazione e login mediante una pagina pubblica con opportune form. La registrazione controlla la validità sintattica dell'indirizzo di **email** e l'uguaglianza tra i campi **"password"** e **"ripeti password"**. La registrazione controlla l'unicità dello **username**. Una **riunione** ha un **titolo**, una **data**, un'**ora**, una **durata** e un **numero massimo di partecipanti**. L'**utente** fa il login e, se autenticato, accede all'HOME page che mostra l'elenco delle **riunioni indette da lui** e non ancora scadute, l'elenco delle riunioni cui è stato invitato e non ancora scadute, e una form per creare una nuova riunione. Quando l'utente inoltra la form con il bottone INVIA, appare una pagina ANAGRAFICA con l'elenco degli utenti registrati. L'utente può scegliere uno o più partecipanti dall'elenco e premere il bottone INVITA per invitarli alla riunione. Se il numero d'invitati è superiore di X unità rispetto al massimo ammissibile, appare di nuovo la pagina ANAGRAFICA con un messaggio "Troppi utenti selezionati, eliminarne almeno X". La pagina evidenzia nell'elenco gli utenti scelti in precedenza come preselezionati, in modo che l'utente possa deselezionarne alcuni. Se alla pressione del bottone INVITA il numero d'invitati è inferiore al massimo ammissibile, la riunione è memorizzata nella base di dati e associata agli utenti invitati e l'utente è rimandato alla HOME PAGE. Al terzo tentativo scorretto di assegnare troppi invitati a una riunione appare una pagina CANCELLAZIONE con un messaggio "Tre tentativi di definire una riunione con troppi partecipanti, la riunione non sarà creata" e un link per tornare all'HOME PAGE. In questo caso la riunione NON è memorizzata nella base di dati. L'applicazione non deve registrare nella base di dati riunioni con numero eccessivo di partecipanti. L'applicazione consente il logout dell'utente.

Entities, **attributes**, **relationships**

DATABASE DESIGN



LOCAL DATABASE SCHEMA

```
CREATE TABLE `users` (  
  `id` int NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
  `username` varchar(45) NOT NULL,  
  `password` varchar(45) NOT NULL,  
  `name` varchar(45) NOT NULL,  
  `surname` varchar(45) NOT NULL,  
  `email` varchar(45) NOT NULL,  
  PRIMARY KEY (`id`),  
  UNIQUE KEY `username_UNIQUE` (`username`)  
)
```

```
CREATE TABLE `conferences` (  
  `id` int NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
  `host` int NOT NULL,  
  `title` varchar(45) NOT NULL,  
  `date` timestamp NOT NULL,  
  `duration` time NOT NULL,  
  `guests` int NOT NULL,  
  PRIMARY KEY (`id`)  
)
```

```
CREATE TABLE `guests` (  
  `id` int NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
  `idconference` int NOT NULL,  
  `idguest` int NOT NULL,  
  PRIMARY KEY (`id`)  
)
```

APPLICATION REQUIREMENTS ANALYSIS

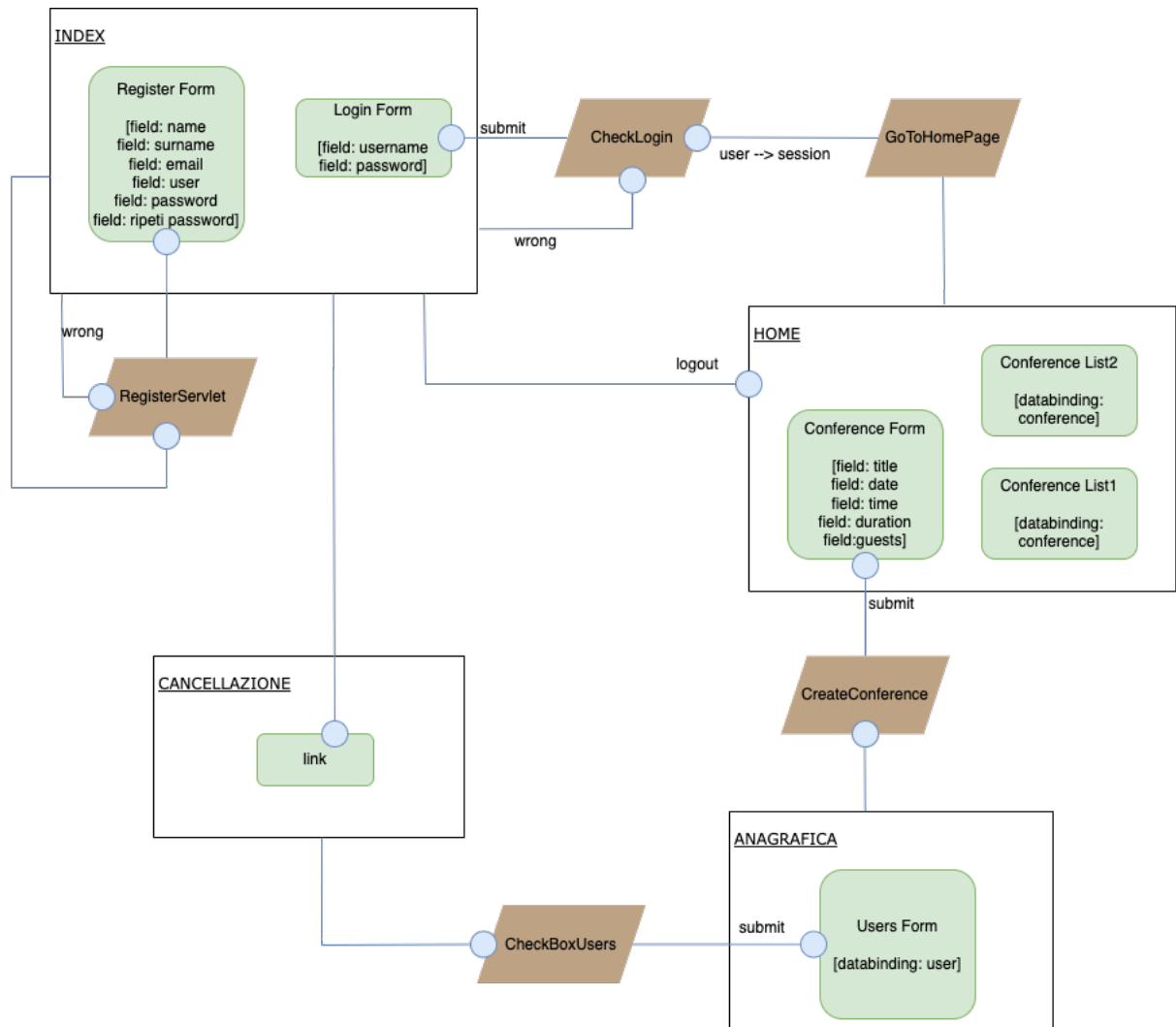
Un'applicazione web consente la gestione di riunioni online. L'applicazione supporta **registrazione** e **login** mediante una **pagina pubblica** con opportune **form(x2)**. La registrazione controlla la validità sintattica dell'indirizzo di email e l'uguaglianza tra i campi "password" e "ripeti password". La registrazione controlla l'unicità dello username. Una riunione ha un titolo, una data, un'ora, una durata e un numero massimo di partecipanti. L'utente fa il login e, se autenticato, **accede all'HOME** page che mostra l'elenco delle **riunioni indette da lui** e non ancora scadute, l'elenco delle **riunioni cui è stato invitato** e non ancora scadute, e **una form** per **creare una nuova riunione**. Quando l'utente **inoltra la form con il bottone INVIA**, appare una pagina **ANAGRAFICA** con **l'elenco degli utenti** registrati. L'utente **può scegliere uno o più partecipanti** dall'elenco e premere il bottone INVITA per invitarli alla riunione. Se il numero d'invitati è superiore di X unità rispetto al massimo ammissibile, **appare di nuovo** la pagina ANAGRAFICA con un messaggio "Troppi utenti selezionati, eliminarne almeno X". **La pagina evidenzia** nell'elenco gli utenti scelti in precedenza come preselezionati, in modo che **l'utente possa deselectionarne** alcuni. Se alla pressione del bottone INVITA il numero d'invitati è inferiore al massimo ammissibile, **la riunione è memorizzata** nella base di dati e associata agli utenti invitati e **l'utente è rimandato** alla HOME PAGE. Al terzo tentativo scorretto di assegnare troppi invitati a una riunione **appare una pagina CANCELLAZIONE** con un messaggio "Tre tentativi di definire una riunione con troppi partecipanti, la riunione non sarà creata" e un **link** per tornare all'HOME PAGE. In questo caso la riunione NON è memorizzata nella base di dati. L'applicazione non deve registrare nella base di dati riunioni con numero eccessivo di partecipanti. L'applicazione consente il **logout** dell'utente.

Pages (views), view components, events, actions

COMPLETAMENTO DELLE SPECIFICHE

- Il bottone di **Logout reindirizza** alla pagina pubblica
- Tutte le form non accettano campi vuoti
- Le riunioni non possono essere create per date del passato
- Le riunioni non possono avere un numero di utenti negativo

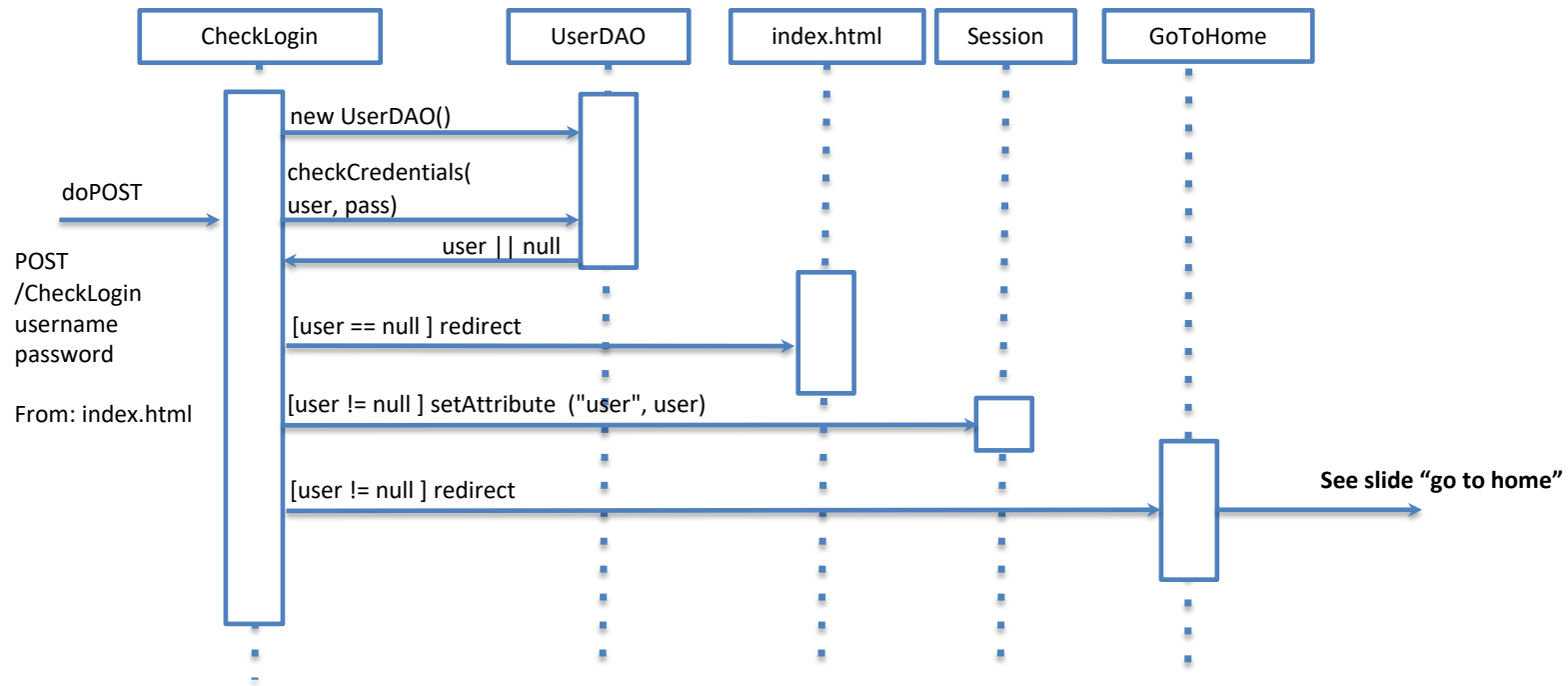
APPLICATION DESIGN



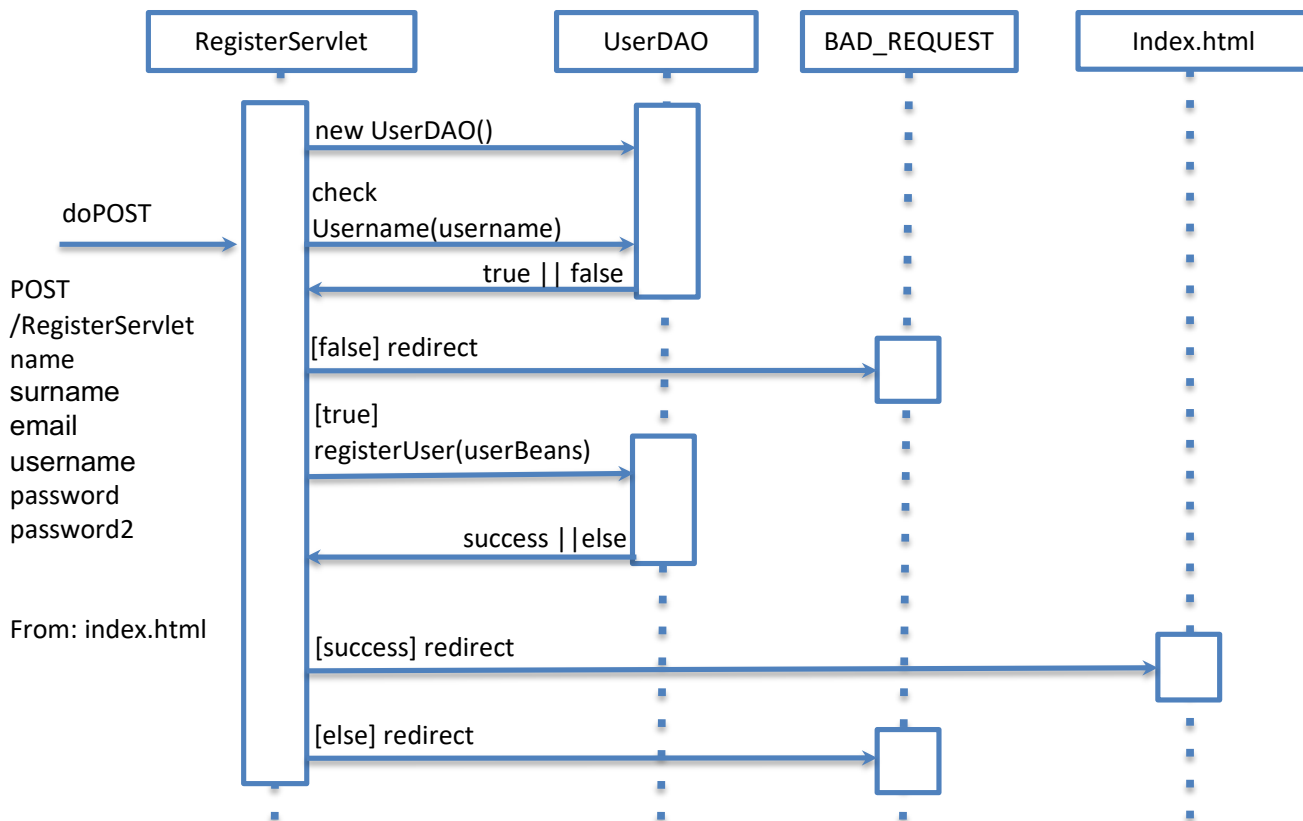
COMPONENTS

- Model Objects (Beans)
 - User
 - Conference
- Data Access Objects (DAO)
 - UserDao
 - checkCredentials(username, password)
 - checkUsername(username)
 - registerUser(userBean)
 - getUsers(userId)
 - ConferenceDAO
 - findConferenceByUser(userId)
 - findConference2ByUser(userId)
 - findLastConferenceByUser(userId)
 - createConference(conferenceBean)
 - GuestsDAO
 - registerGuets(guets, conferenceId)
- Controllers (Servlets)
 - CheckLogin
 - RegisterServlet
 - GoToHomePage
 - CreateConference
 - CheckBoxUsers
 - Logout
- Views (Templates)
 - Index (login + register)
 - Home
 - Anagrafica
 - Cancellazione

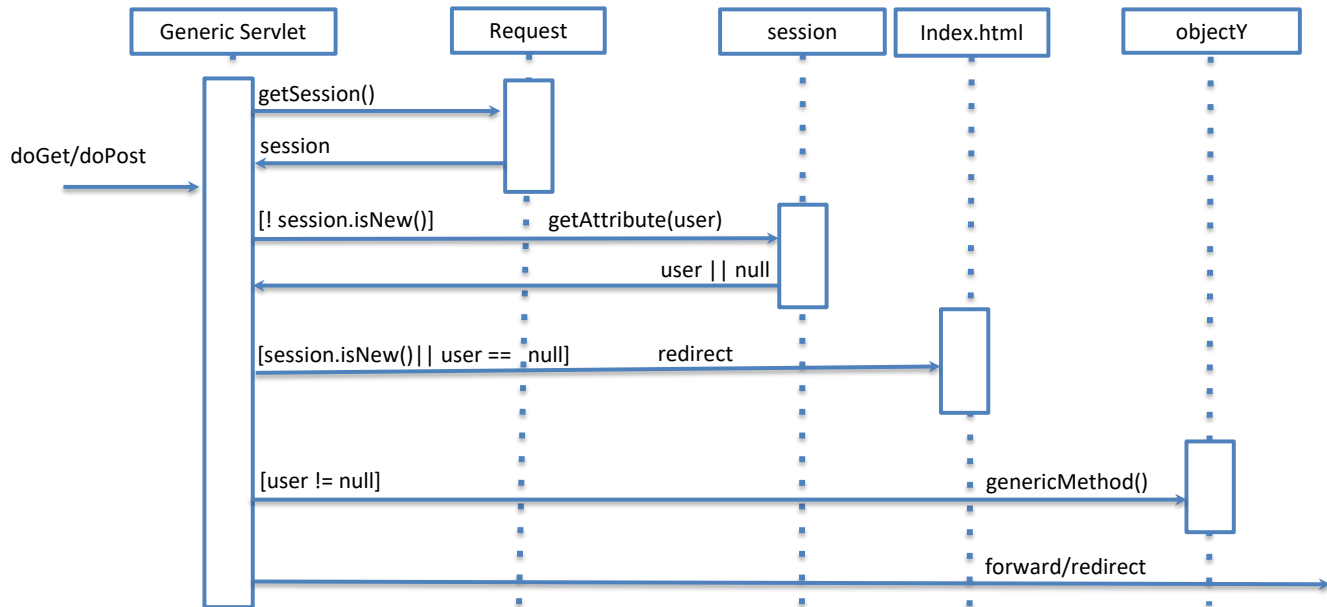
EVENT: LOGIN



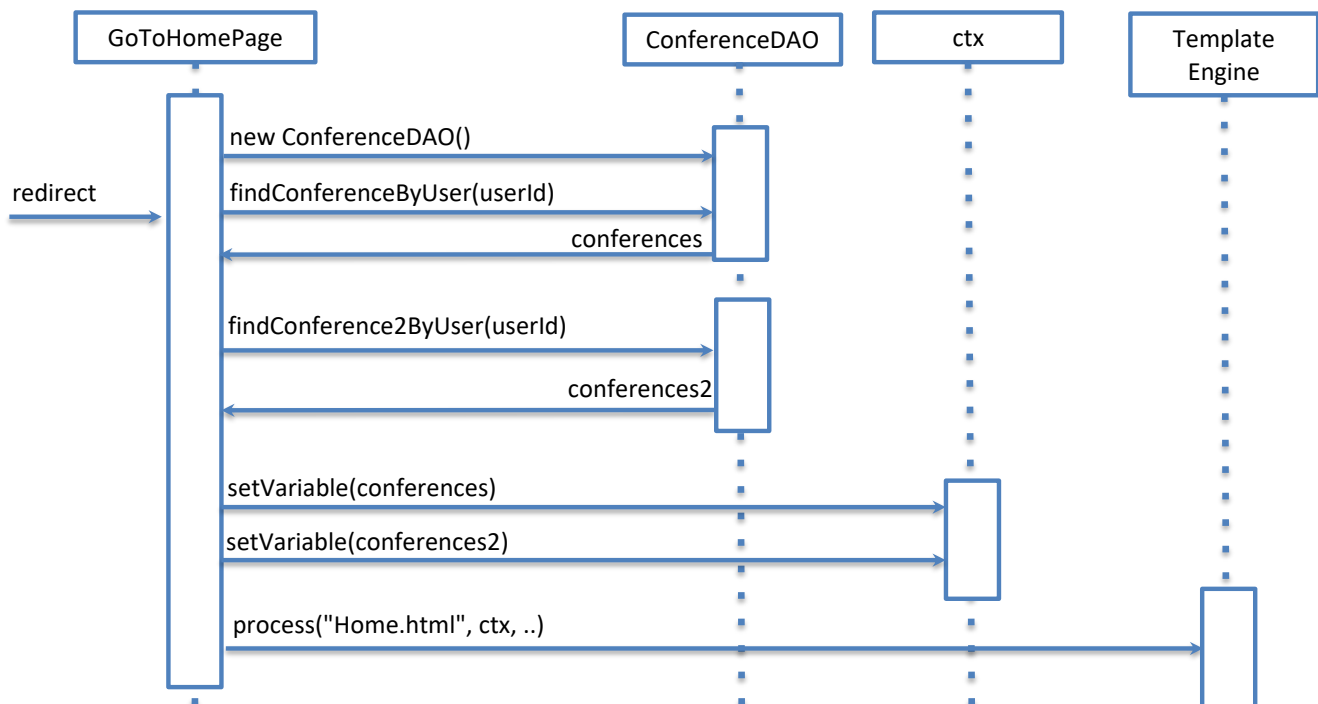
EVENT: REGISTER



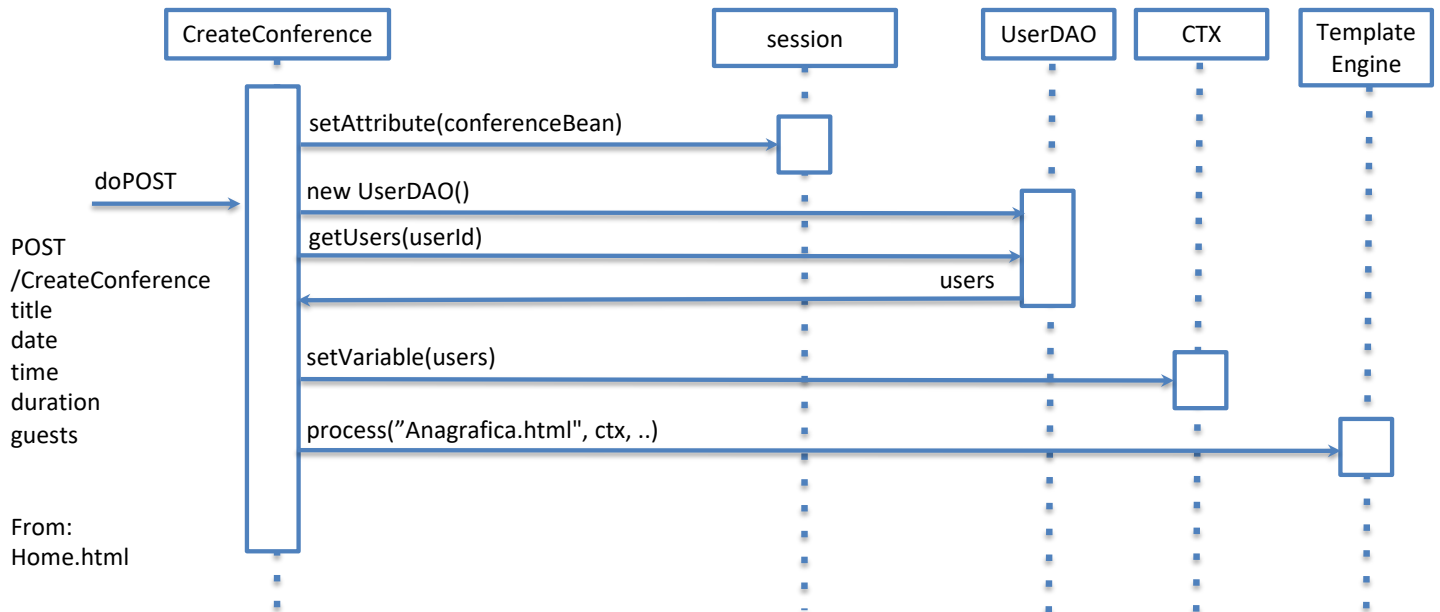
EVENT: CHECK IF USER IS LOGGED IN



EVENT: GO TO HOME PAGE

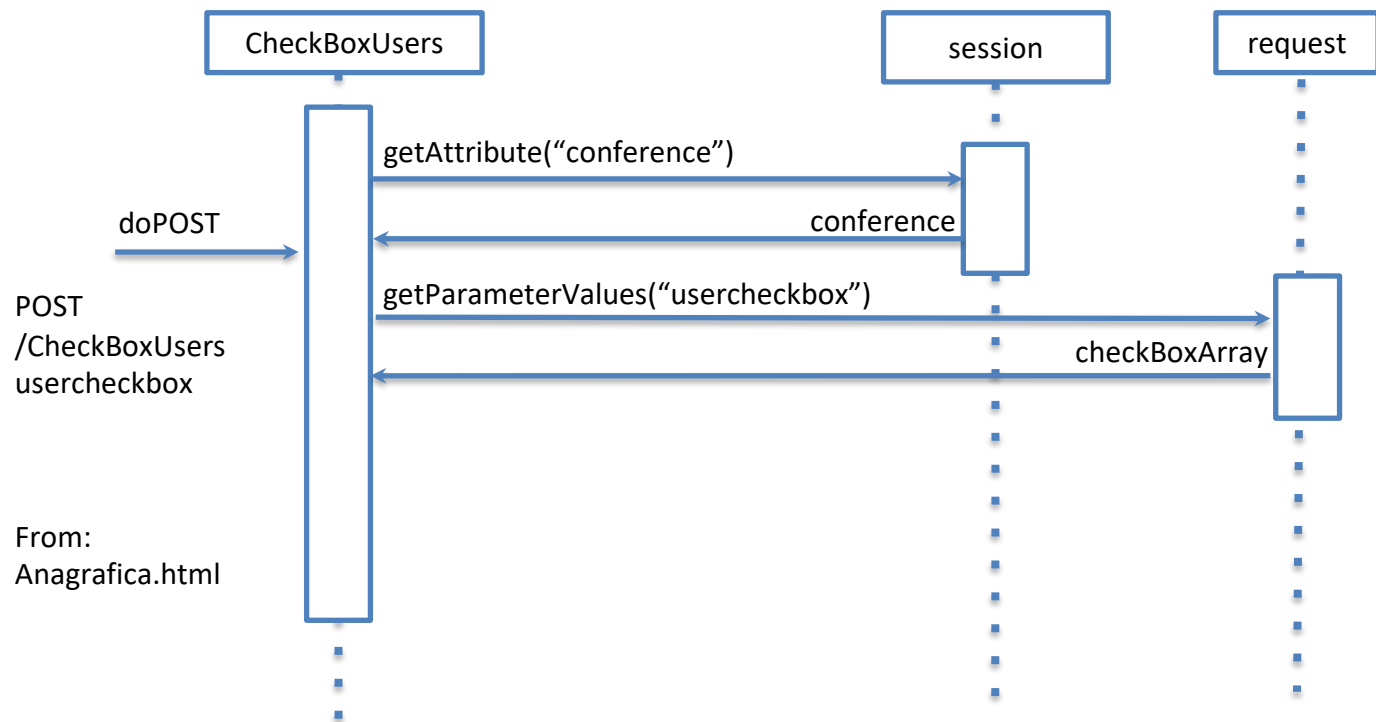


EVENT: CREATE CONFERENCE

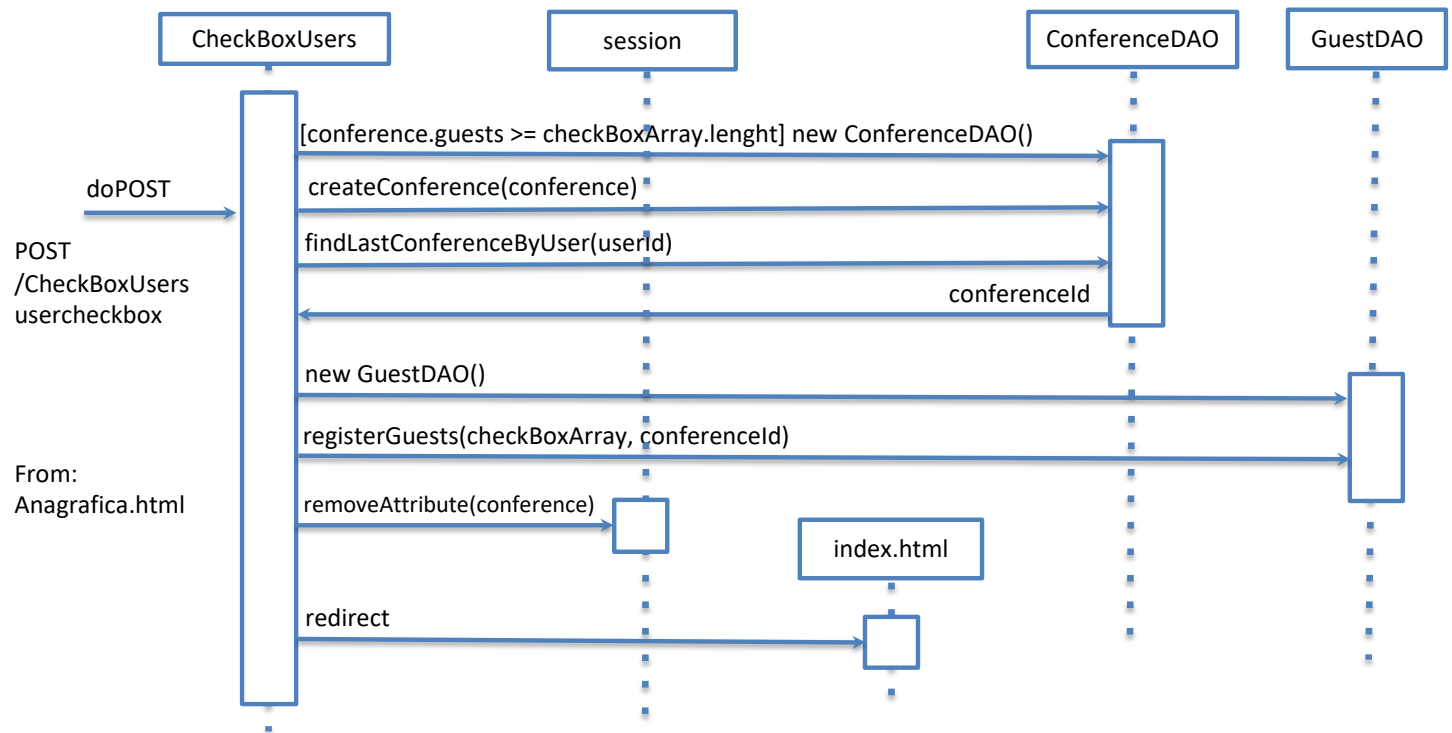


EVENT: SELECT GUESTS

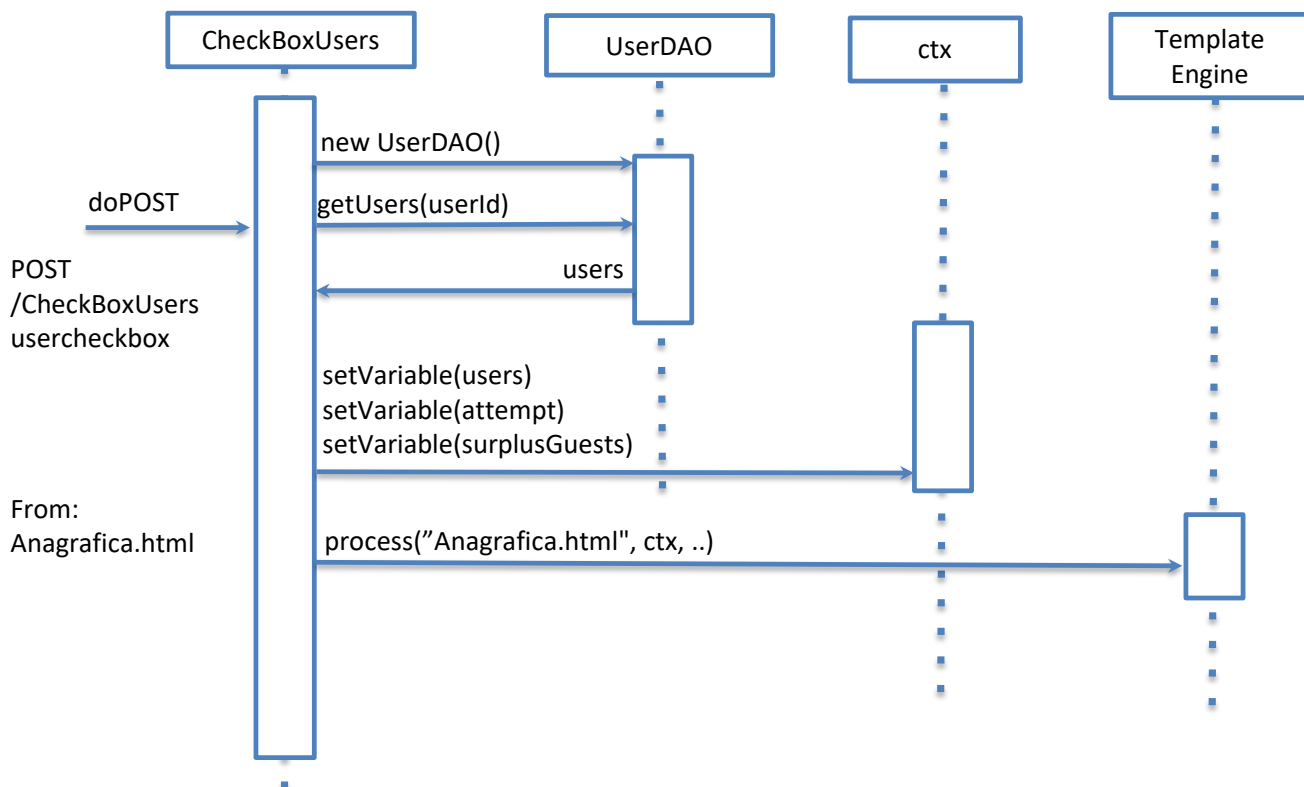
Cases: guests ok, too many guests, attempt ≥ 3



Case: guests ok



Case: too many guests



Case: attempt ≥ 3

