

ISTRUZIONI UTILIZZO CLI INTERFACE

Istruzioni per primo giocatore della partita:

- Digitare il numero di giocatori della partita (2 / 3)
- Selezionare la Expert mode (scrivere “y” per dire sì , “n” per dire no)

PHASE: PlayAssistantCard... or write 'c' to play a character card:

- Digitare il numero della carta assistente che si vuole giocare e premere invio
- Qualora si volesse giocare una carta personaggio digitare ‘c’ e premere invio.

PHASE: MoveStudents... or write 'c' to play a character card

Verde = 0 Rosso = 1 Giallo = 2 Rosa = 3 Blu = 4

- Per spostare uno studente dalla Entrance alla Dining Room, digitare il numero corrispondente al colore dello studente che si vuole spostare e premere invio.
- Per spostare uno studente dalla Entrance a una delle Isole, digitare il numero corrispondente al colore dello studente che si vuole spostare seguito da una virgola e il numero dell’isola sulla quale si vuole spostare lo studente e premere invio. (Gli indici delle isole vanno da 0 a 11)
Esempio : 1,10
- Qualora si volesse giocare una carta personaggio digitare ‘c’ e premere invio.

PHASE: MoveMotherNature... or write 'c' to play a character card

- Digitare il numero dell’isola sulla quale si vuole spostare la pedina madre natura e premere invio (Gli indici delle isole vanno da 0 a 11)
- Qualora si volesse giocare una carta personaggio digitare ‘c’ e premere invio.

PHASE: ChooseCloud... or write 'c' to play a character card

- Digitare il numero di nuvola che si vuole scegliere (Gli indici delle nuvole vanno da 0 a 1 se si gioca in 2 e da 0 a 2 se si gioca in 3)
- Qualora si volesse giocare una carta personaggio digitare ‘c’ e premere invio.

Guida utilizzo delle characters card

Dopo aver digitato ‘c’ e aver premuto invio, digitare il numero di character card che si vuole utilizzare.

Character card 1: Digitare 1 e premere invio. Digitare il numero del colore dello studente che si vuole spostare seguito da una virgola e dall’indice dell’isola sulla quale si vuole spostare
Esempio: 0,11 (verde,isola11)

Character card 2: Digitare 2 e premere invio per attivare l’effetto

Character card 3: Digitare 3 e premere invio. Digitare il numero dell’isola su cui si vuole attivare l’effetto e premere invio

Character card 4: Digitare 4 e premere invio per attivare l’effetto.

Character card 5: Digitare 5 e premere invio. Digitare il numero dell'isola su cui si vuole attivare l'effetto e premere invio

Character card 6: Digitare 6 e premere invio per attivare l'effetto

Character card 7: Digitare 7 e premere invio. Inserire il colore degli studenti nel seguente ordine: colorestudentecarta1,entranceColoreStudente1,coloreStudentecarta2,entrancecolreStudente2, coloreStudentcarta3,entrancecoloreStudente3 , studenti 2 e 3 non sono necessari. Premere invio. Esempio : 0,1,0,3,2,4 (scambio 1 : verde , rosso scambio 2: verde, rosa scambio 3: giallo, blu)

Character card 8: Digitare 8 e premere invio per attivare l'effetto

Character card 9: Digitare 9 e premere invio. Digitare il numero del colore dello studente che si vuole ignorare in questo turno e premere invio.

Character card 10: Digitare 10 e premere. Inserire il colore degli studenti nel seguente ordine: entrancecoloreStudente1,diningroomcoloreStudente1,entrancecoloreStudente2,diningroom coloreStudente2 , studente 2 non è necessario. Premere invio. Esempio: 1,2,1,3 (scambio 1 : rosso, giallo scambio 2 : rosso,rosa)

Character card 11: Digitare 11 e premere invio. Inserire il numero del colore dello studente e premere invio.

Character card 12: Digitare 12 e premere invio. Inserire il numero del colore dello studente e premere invio.

ISTRUZIONI UTILIZZO GUI INTERFACE

Per fare qualunque tipo di spostamento di studenti cliccare l'elemento che si vuole spostare per selezionarlo e successivamente cliccare nella posizione in cui lo si vuole spostare.

Per selezionare una nuvola, una carta assistente, una carta personaggio basta cliccare sopra l'oggetto desiderato.

Per spostare madre natura basta cliccare l'isola sulla quale la si desidera spostare