



Università di Roma
TOR VERGATA

Progetti aa 2013–2014

□ Alessandro Ligi

Mobile app for picture management

❑ Funzioni

Realizzare una applicazione mobile su Android che consenta all'utente di:

- ❑ Scattare fotografie e salvarle nella gallery
- ❑ Applicare dei filtri grafici all'immagine
- ❑ Pubblicare queste fotografie su social e un repository web

Componenti da realizzare.

- **Componente Android** L'applicazione deve consentire all'utente di accedere ad una gallery con dei filtri grafici preimpostati. La pubblicazione avviene sul server e sui social
- **Componente WEB** L'utente ha la possibilità di visualizzare, gestire e pubblicare le foto salvate sul sistema.

❑ Tecnologie

- Android (su dispositivo mobile)
- Spring + Axis (per l'esposizione dei web service)
- OpenCV (opencv.org) per la realizzazione delle componenti di computer vision e filtri grafici
- Facebook SDK for Android (developers.facebook.com/docs/android/)
- Application Server Glassfish o JBoss
- DB: MySQL