前端开发手册

基础概念

- 后端:后端主要负责实现Web App的主要逻辑。例如如果想要实现登陆,那么必然需要后端进行各类设计。为了能够让前端使用具体的功能,后端需要提供api。这种api通常是http协议中的某些方法,通常是GET和POST。例如,为了登陆,前端需要对特定的**url**调用**POST**方法,同时传入**参数**。
- 前端: 前端的代码由浏览器负责执行。比较原始的情况下,浏览器会对html进行渲染,同时执行javascript 的代码,有些时候还会用css来渲染某些html元素。接下来默认大家大致接触过以上几种语言。
- vue3框架。vue框架是一个前端框架,他可以使前端的结构变得更加易于管理。其最重要的概念是**组件**,即一个功能完整、显示完全的一个网页部分。通过开发组件而非直接去写html有利于后续工程的推进。对 其概念的解释将在后续讲解。

baseline简介

baseline实现了登陆注册功能。由于沟通上的问题,我们的baseline的**UI仍存在问题**,并且UI无助于大家的测试报告,因此暂时来讲大家不需要考虑UI风格的问题。

为了获取baseline的代码,需要从github clone下来。之后大家还需要用git合并分支。

为了运行baseline的代码,需要运行cd到对应目录下执行 npm run dev 。如果你之前没有装过nodejs的话请自行谷歌对应系统的安装方式。需要注意的是,命令行下应该需要安装nodejs和npm。

之后再本地的浏览器打开命令行中提示的网址即可进入前端页面。大家可以自行玩耍()

前端代码编写流程

- 1. 根据需求分析报告和后端api,了解自己的那个任务大概是干嘛的,要做什么。
- 2. 编写页面。页面的代码应该放在views文件夹下。可以模仿其中的代码。例如:

这个文件主要做了1.导入组件 2.使用组件。其余的部分主要是页面渲染代码,暂时不需要注意。在这段代码中,红色下划线的部分就是"组件的使用"。大家可以自行查阅资料理解,这里可以简单理解为红色下划

线部分被直接替换成import进来的东西。

需要注意的是,一个页面可以有多个组件。这里作出要求: *view文件里不允许出现更具体的代码,所有代码必须组合成组件再使用*

- 3. 将页面注册至router。router文件夹下有一个index文件夹,里面导入了对应的view文件,之后可以照葫芦画瓢把你的页面加入到路由里。这时保存后应该就可以再在浏览器中查看了。例如你注册了"/info"路由,那么在浏览器里输入"http://localhost:**5173**/info"就可以查看你写的页面,或者看到报错信息。
- 4. 实现组件。这部分代码要放在components文件夹下。组件包括以下几个部分:
 - 1. 导入需要的组件等。组件里也可以使用组件。之所以说"加入等"是因为有些前端包也需要被导入。例如绝大多数情况下需要导入axios包和vue包,建议这部分直接复制粘贴过来,包括下面axios一行。

```
<script setup lang="ts">
import label_input from './LabelInput.vue';
import { reactive, ref } from 'vue';
import {md5} from 'js-md5';
import axios from 'axios';
axios.defaults.baseURL = "/api"
```

- 2. 加入处理函数和存储的数据。大家可以查资料&问gpt&模仿baseline完成处理函数。处理函数需要放到 <script> 元素里,调用api的话需要使用axios,请参考教程或代码,例如TheLogin文件里的login函数。除了调用api外,代码里也需要定义一些类型(我们使用的是typescript)用于保存用户输入或者接受api返回结果。特别的,有一些数据需要存到浏览器的storage里,如登陆成功的访问令牌,哪些数据需要跨链接使用,就需要存到storage里。
- 3. 实现模板。在这之后你需要在 <template> 元素中插入html元素或者vue3代码。这部分是实际会显示的部分,在接受用户输入后可以调用绑定的处理函数。具体的代码要大家自己摸索。
- 5. 测试功能。

本文所有的描述都不是严格的,因此如果有不理解的概念、需要查询yue3官方中文文档、或者自行百度。