

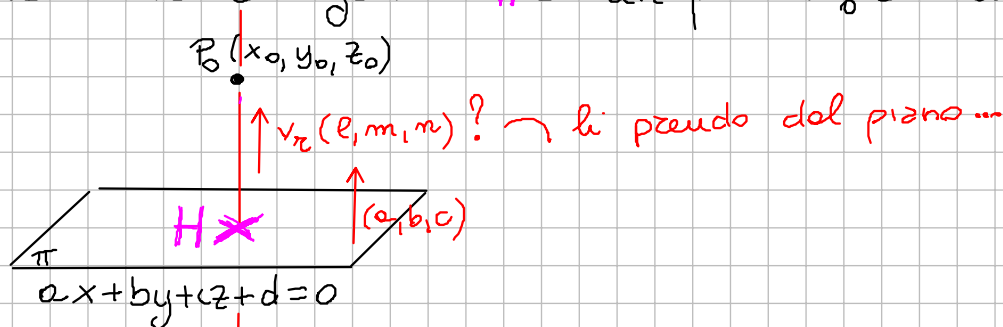
- 18 Gennaio Recupero Lezione, su TEAMS ore 15-17

DISTANZA PUNTO-PIANO:

FORMULA

$P_0(x_0, y_0, z_0)$
 $\text{distanza} = \overline{P_0H} = \frac{|ax_0 + by_0 + cz_0 + d|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$
 $\pi: ax + by + cz + d = 0$
 (slide 67)

- 1) Proiezione ortogonale di un punto P_0 su un piano π



- Scriviamo la retta passante per P_0 e ortogonale al piano π :

$$\frac{x-x_0}{a} = \frac{y-y_0}{b} = \frac{z-z_0}{c} \Rightarrow \begin{cases} \frac{x-x_0}{a} = \frac{y-y_0}{b} \\ \frac{y-y_0}{b} = \frac{z-z_0}{c} \end{cases} \quad \textcircled{r} \perp \pi$$

- Sistema (n) tra retta r e piano π : $H = r \cap \pi$

$$\begin{cases} \textcircled{r} \begin{cases} \frac{x-x_0}{a} = \frac{y-y_0}{b} \\ \frac{y-y_0}{b} = \frac{z-z_0}{c} \end{cases} \\ \textcircled{\pi} \quad ax + by + cz + d = 0 \end{cases} \quad \begin{matrix} \text{Risolvo} \dots \\ 3 \text{ equaz.} \\ 3 \text{ incognite} \\ x, y, z \end{matrix} \quad \begin{cases} x = \\ y = \\ z = \end{cases} \quad \textcircled{H = (-, -, -)}$$

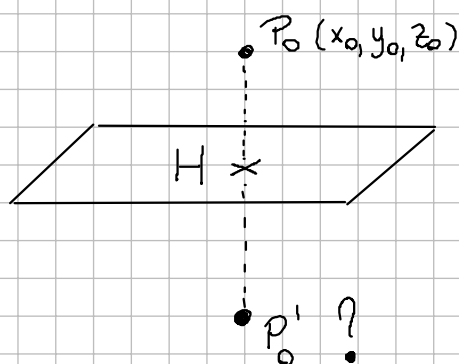
17)

17) Dati il piano π e il punto P_0 trovare il simmetrico P'_0 di P_0 rispetto ad π :

$P'_0 = ?$

17a) $P_0 = (2, 5, -1), \pi: x + y + z - 1 = 0$

17b) $P_0 = (0, 5, 0), \pi: 2x - y - z = 0$



1) Trovo H , proiezione ortogonale di P_0 su π

$H(x_H, y_H, z_H)$

H diventa punto medio tra P_0 e il punto "sconosciuto" P'_0

Ex 17a) $P_0 = \begin{pmatrix} x_0 & y_0 & z_0 \\ 2 & 5 & -1 \end{pmatrix}$ $\pi: 1x + 1y + 1z - 1 = 0$ $u_\pi = (a, b, c) = (1, 1, 1)$

- Scriviamo la retta passante per P_0 e ortogonale a π :

$$\begin{cases} \frac{x-x_0}{a=1} = \frac{y-y_0}{b=1} \\ \frac{y-y_0}{b} = \frac{z-z_0}{c=1} \end{cases} \quad \pi \perp \pi \quad \begin{cases} x-2 = y-5 \\ y-5 = z+1 \end{cases} \quad \begin{cases} x = y-3 \\ z = y-6 \end{cases} \quad \forall y \quad (*)$$

$$H = \pi \cap \pi \quad \begin{cases} x = y-3 \\ z = y-6 \\ x+y+z-1=0 \end{cases} \quad \begin{cases} = \\ = \\ y-3+y+y-6-1=0 \quad 3y=10 \end{cases} \quad \begin{cases} x = \frac{10}{3}-3 = \frac{1}{3} \\ z = \frac{10}{3}-6 = -\frac{8}{3} \\ y = \frac{10}{3} \end{cases}$$

$H = (\frac{1}{3}, \frac{10}{3}, -\frac{8}{3})$ \leftarrow NON SI PUO' LEVARE IL DENOM. PERCHE' E' PUNTO

H DIVENTA PUNTO MEDIO TRA P_0 E P'_0

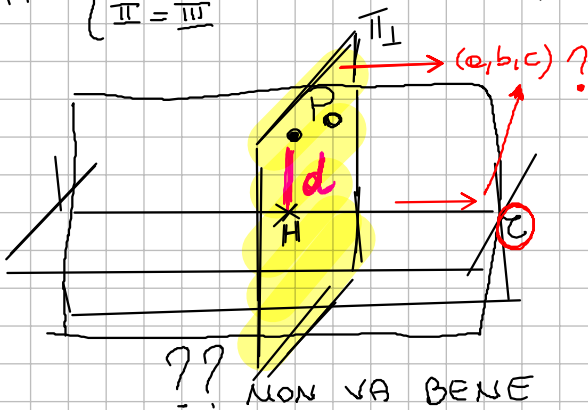
$$\begin{aligned} \frac{x_{P_0} + x_{P'_0}}{2} &= x_H \rightarrow x_{P_0} + x_{P'_0} = 2x_H \rightarrow x_{P'_0} = 2x_H - x_{P_0} = \frac{2}{3} - 2 = -\frac{4}{3} \\ \frac{y_{P_0} + y_{P'_0}}{2} &= y_H \rightarrow y_{P'_0} = 2y_H - y_{P_0} = \frac{20}{3} - 5 = \frac{5}{3} \\ \frac{z_{P_0} + z_{P'_0}}{2} &= z_H \rightarrow z_{P'_0} = 2z_H - z_{P_0} = -\frac{16}{3} - (-1) = -\frac{13}{3} \end{aligned}$$

R. $P'_0 = (-\frac{4}{3}, \frac{5}{3}, -\frac{13}{3})$

DISTANZA PUNTO-RETTA NELLO SPAZIO (slide 70)

Data una retta nello spazio _____ = _____ = _____ (*)

opp $\begin{cases} I=II \\ II=III \end{cases}$ e poi un punto $P_0 \notin \pi$



CALCOLARE $d =$ PUNTO-RETTA π

QUI NON ABBIAMO UNA FORMULA DIRETTA

CONOSCIAMO SOLO LA FORMULA DATA PRECEDENTEMENTE COME DISTANZA $\underline{P_0 - \pi}$

NON PRENDI I PIANI CHE CONTENGONO LA RETTA (SONO ∞)

MA PRENDI IL PIANO PASSANTE PER P_0 E ORTOGONALE A π

$ax + by + cz + d = 0$ chi sono a, b, c, d ?

d si trova imponendo il passaggio per P_0

TROVO $(\pi_{\perp}) \rightarrow H = \pi_{\perp} \cap \pi$ (sistema)

DISTANZA $\overline{P_0 H} = \sqrt{(x_H - x_0)^2 + (y_H - y_0)^2 + (z_H - z_0)^2}$ distanza
 $d(P_0, \pi)$ \mathbb{R} .

18) Dati due vettori v_1, v_2 , calcolare il prodotto scalare $v_1 \cdot v_2$, i moduli

3

di v_1 e di v_2 , e l'angolo individuato dai due vettori. Inoltre individuare un vettore parallelo a v_1 e uno ortogonale a v_2

18a) $v_1 = (2, 5, -1), v_2 = i + j - k$ (1, 1, -1)
18b) $v_1 = (1, 3, 5), v_2 = (0, 0, 1)$

$v_1 = (2, 5, -1) \quad v_2 = (1, 1, -1)$

$v_1 \cdot v_2 = 1 \cdot 2 + 2 \cdot 5 + 3 \cdot 3 = 2 + 5 + 1 = 8$

- vettore parallelo a v_1 (sono ∞): me basta uno $\lambda v_1 = (2\lambda, 5\lambda, -\lambda) \quad \forall \lambda$
- vettore ortogonale a v_2 (sono ∞): basta imporre prod. scalare \Rightarrow
 $(1, 1, -1) \cdot (l, m, n) = 0 \quad l + m - n = 0 \quad l = n - m$

vettore ortogonale a v_2 sarà nella forma $(n - m, m, n) \quad \forall m$
 $\forall n$
 ∞ infiniti vettori

19) NON SI DEVE FARE

20) SOSTITUITO DA QUESTO:

$P_0 = (3, 6, 1) \quad \pi \begin{cases} x = 2 & (\pi_1) \\ y + z - 1 = 0 & (\pi_2) \end{cases}$

$\pi = \pi_1 \cap \pi_2$ (nello spazio)

TROVARE LA DISTANZA PUNTO - RETTA

nello spazio

$P_0(3, 6, 1)$

 $\pi_{\perp}: \begin{matrix} l & m & n & d \\ 0 & -1 & 1 & \end{matrix} x + y + z + d = 0$

$v_{\pi}: \begin{cases} x = 2 \\ y + z - 1 = 0 \\ t = 0 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} x = 0 \\ y = -z \\ t = 0 \end{cases}$
 $(0, -z, z, 0)$
 $\boxed{(0, -1, 1, 0)}$
 v_{π}

$\pi_{\perp} \quad -y + z + d = 0 \quad \text{imponiamo il passaggio per } P_0(3, 6, 1)$
 $-6 + 1 + d = 0 \rightarrow -5 + d = 0 \rightarrow \boxed{d = 5}$

$\boxed{\pi_{\perp}}: -y + z + 5 = 0 \rightarrow \boxed{y - z - 5 = 0}$

$$H: \pi_1 \cap \pi_2 \quad \begin{cases} x=2 \\ y+z-1=0 \\ y-z-5=0 \end{cases} \quad \begin{cases} x=2 \\ y=1-z \\ 1-z-z-5=0 \end{cases} \quad \begin{cases} x=2 \\ y=1-(-2)=1+2=3 \\ +2z+4=0 \quad z=-2 \end{cases}$$

$$H = (2, 3, -2) \quad d(P_0, r) = \overline{P_0 H} = \sqrt{(3-2)^2 + (6-3)^2 + (1-(-2))^2} =$$

$$= \sqrt{1+9+9} = \sqrt{19} \text{ R.}$$

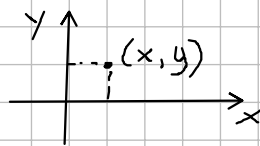
$$20b) \quad P_0 = (1, 0, 4) \quad r: \begin{cases} x+y=0 \quad (\pi_1) \\ x-y+6z=0 \quad (\pi_2) \end{cases} \quad r: \pi_1 \cap \pi_2$$

CALCOLARE LA DISTANZA PUNTO RETTA $d(P_0, r)$ NELLO SPAZIO

FINE DELLA GEOMETRIA LINEARE

CONICHE

Siamo tornati sul piano Oxy



(z=0)

Definizione di conica: Una conica è il luogo dei punti del piano che con le loro coordinate $(x, y, 0)$ soddisfano un'equazione di secondo grado omogenea nelle variabili x, y del tipo

$$a_{11}x^2 + a_{22}y^2 + a_{33} + 2a_{12}xy + 2a_{13}x + 2a_{23}y = 0$$

coeff
 $0x^2 + 0y^2 + \text{moto} +$
 $+ 0xy + 0x + 0y$
 $= 0$

Ogni equazione della conica si traduce in matrice 3×3 **(B)**

Il coeff. di x^2 l'ho chiamato $a_{11} \rightarrow 1^{\circ}$ riga 1° colonna

" " di y^2 " " $a_{22} \rightarrow 2^{\circ}$ riga 2° colonna

Il termine noto " " $a_{33} \rightarrow 3^{\circ}$ riga 3° colonna

MATRICE SIMMETRICA

sottomatrice

$$B = \begin{pmatrix} a_{11} & \frac{2a_{12}}{2} & \frac{2a_{13}}{2} \\ a_{12} & a_{22} & \frac{2a_{23}}{2} \\ a_{13} & a_{23} & a_{33} \end{pmatrix}; A = \begin{pmatrix} a_{11} & \frac{2a_{12}}{2} \\ a_{12} & a_{22} \end{pmatrix} \Rightarrow B_{33} = |A|$$

TAGLIARE 3° riga
 3° colonna di B

1° RIGA = 1° COLONNA

Ex : Conica $4x^2 - y^2 + 5 + 6xy + 2x - y = 0$ equaz. completa

SCRIVIAMO

$B = \begin{pmatrix} 4 & 3 & 1 \\ 3 & -1 & -\frac{1}{2} \\ 1 & -\frac{1}{2} & 5 \end{pmatrix}$ i restanti sono tutti diviso 2

$\Rightarrow A = \begin{pmatrix} 4 & 3 \\ 3 & -1 \end{pmatrix}$ $|A| = B_{33}$

1° riga = 1° colonna

TRACCIA DI A
 $4 + (-1)$

A cosa servono queste 2 matrici?

$\det B$, $g(B)$, $\det A$, $Tr A = a_{11} + a_{22}$

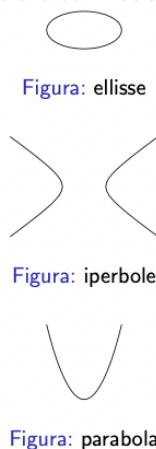
$-20 - 3 + 1 - 1 - 45 = -68$ 3 $-4 - 9 = -13$ $4 - 1 = 3$

Per studiare una conica si considerino le seguenti entità:

1. Il **determinante di B**, $\det B$;
2. Il **rango di B**, $\rho(B)$;
3. Il **determinante di A**, $\det A$ ottenuto tagliando la terza riga e la terza colonna della matrice B (cioè il complemento algebrico B_{33})
4. La **traccia di A**, $Tr(A) = a_{11} + a_{22}$

Queste quattro grandezze si dicono **invarianti ortogonali** poichè cambiando sistema di riferimento e quindi cambiando i coefficienti della conica il $\det B$, $\rho(B)$, $\det A$, $P.C.(A)$ non variano

Se una conica non è riducibile si dice **irriducibile**.



Coniche riducibili sono le coniche spezzate in 2 rette

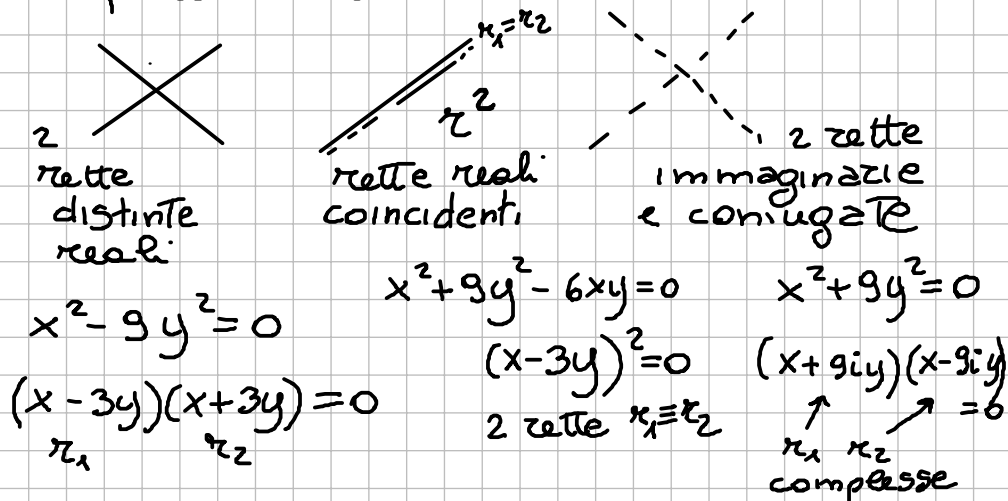


TABELLA PER LA CLASSIFICAZIONE DELLE CONICHE

Iniziamo e calcoliamo il $\det B$.

Se risulta $\det B = 0$

- In tal caso la conica si **spezza** in due rette. A questo punto calcoliamo il rango $\rho(B) < 3$:
 - se $\rho(B) = 2$ allora la conica si spezza in due rette distinte
 - se $\rho(B) = 1$ allora la conica si spezza in due rette coincidenti.

Invece se risulta $\det B \neq 0$

- In tal caso la conica si dice **irriducibile** e andremo a calcolare il $\det A$:
 - se $\det A > 0$ allora la conica è: **Ellisse reale** se $\text{Tr} A \cdot \det B < 0$; invece **Ellisse immaginaria** se $\text{Tr} A \cdot \det B > 0$.
Infine se $a_{11} = a_{22} \neq 0$, $a_{12} = 0$ avremo **Circonferenza**;
 - se $\det A = 0$ allora la conica è **Parabola**;
 - se $\det A < 0$ allora la conica è **Iperbole**. Se inoltre la $\text{Tr}(A) = 0$ allora si tratta di **iperbole equilatera**

Ex: $\det B = -68 \neq 0$ siamo nella 2ª colonna della tabella

$$\det A = -13 < 0 \quad \text{lettera c) IPERBOLE}$$

$$\text{Tr} A = 3 \neq 0 \quad \text{iperbole non è equilatera.}$$

FARE GLI ESERCIZI DELLA SLIDE 12.

















