

---

---

---

---

---



- Legge oraria del moto rettilineo uniforme

$$\begin{cases} x(t) = 0 \\ y(t) = a + b t \\ z(t) = 0 \end{cases} \quad \text{dove} \quad \Delta y = b \cdot \Delta t$$

- Velocità angolare

$$\omega = \frac{\Delta \Phi}{\Delta t} = \frac{v}{R} \quad \text{poiché} \quad \Phi = \frac{v}{R}$$

- Velocità media della particella

$$\vec{v} = \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t}$$

- Velocità istantanea

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt}$$

- Accelerazione

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt}$$

- Legge oraria del moto uniformemente accelerato

$$\begin{cases} x(t) = x_0 + v_{0x} t + \frac{1}{2} a t^2 \\ y(t) = \text{costante} \\ z(t) = \text{costante} \end{cases}$$

- Legge oraria del moto del proiettile

$$\begin{cases} y(t) = h + (v_0 \sin \alpha) t - \frac{1}{2} g t^2 \\ x(t) = (v_0 \cos \alpha) t \end{cases}$$