## Un Sistema per Prestiti di Libri

- Descrizione sintetica dei requisiti
  - L'obiettivo è memorizzare i prestiti di libri, in modo da permettere lo scambio di libri solo fra persone che sono iscritte ad un'associazione
  - Vincoli: ogni persona (riconosciuta) può prendere in prestito un solo libro alla volta; per ogni libro è presente un'unica copia
- Descrizione della progettazione
  - Si individuano le classi: Socio. Libro e Prestiti
  - Le classi Socio e Libro servono a tenere i dati di persone e libri
  - La classe Prestiti contiene la tabella in cui sono memorizzati i prestiti, come coppie di istanze di Socio e Libro. La classe Prestiti implementa le operazioni: registrazione prestito, e restituzione libro

Prof Tramontana

## Progettazione di Test

- Provare a registrare un prestito a un socio. Risultato: la registrazione deve andare a buon fine
- Provare a registrare due prestiti allo stesso socio. Risultato: la registrazione del secondo libro deve essere bloccata
- > Provare a registrare due prestiti sullo stesso libro a due soci. Risultato: la registrazione del secondo libro deve essere bloccata
- > Provare a registrare un prestito a un socio null. Risultato: la registrazione deve essere bloccata
- Provare a registrare un prestito di un libro null. Risultato: la registrazione deve essere bloccata

import java util Map; Socio /\*\* Prestiti tiene la tabella dei libri prestati \*/ public class Prestiti { private final Map<Socio, Libro> prestati = new HashMap<>(); Prestiti \* Verifica e registra il prestito di un libro. Un socio può avere un solo Libro \* prestito alla volta. Ogni libro è disponibile in un'unica copia public boolean registra(Socio socio, Libro libro) { if (richiestaNonValida(socio, libro)) return false; prestati.put(socio, libro); return true: private boolean richiestaNonValida(Socio socio, Libro libro) { return socio == null || libro == null || prestati.containsKey(socio) || prestati.containsValue(libro); /\*\* Rimuove la registrazione, se la trova in tabella \*/ public boolean restituisci(Socio socio, Libro libro) { return prestati.remove(socio, libro); public record Libro(String autore, String titolo) { } public record Socio(String idCode, String name, String telNumber) { } Prof Tramontana

import java.util.HashMap;

public class TestPrestiti { private Libro libro1, libro2; private Socio socio1, socio2; private Prestiti prest; public void beforeEach() { libro1 = new Libro("I. Sommerville", "Ingegneria del Software"); libro2 = new Libro("E. Gamma", "Design Pattern"); socio1 = new Socio("ABC", "Alan", "33445566");
socio2 = new Socio("DEF", "Daniel", "556688"); prest = new Prestiti(); public void testRegistraUno() { assertTrue(prest.registra(socio1, libro1), "registra un prestito"); public void testRegistraDueLibriStessoSocio() { prest.registra(socio1, libro1); assertFalse(prest.registra(socio1, libro2), "blocca due prestiti"); public void testRegistraDueSociStessoLibro() { prest.registra(socio1, libro1); assertFalse(prest.registra(socio2, libro1), "blocca libro già prestato"); public void testRegistraNull() { assertFalse(prest.registra(null, libro1), "blocca prestito a null"); // continua ... Prof. Tramontana

5

```
// continua classe TestPrestiti
  public void assertTrue(boolean result, String msg) {
    if (result) System.out.print("OK ");
    else System.out.print("FAIL ");
    System.out.println(msg);
  public void assertFalse(boolean result, String msg) {
    if (!result) System.out.print("OK ");
    else System.out.print("FAIL ");
    System.out.println(msg);
  public static void main(String[] args) {
    TestPrestiti test = new TestPrestiti();
    test.beforeEach();
    test.testRegistraUno();
    test.beforeEach();
    test.testRegistraDueLibriStessoSocio();
    test.beforeEach();
    test.testRegistraDueSociStessoLibro();
    test.beforeEach();
    test.testRegistraNull();
}
```

Prof. Tramontana