

Esame di Programmazione 1

Prova di laboratorio (06/10/2015)

Si scriva un programma in C++ che attraverso l'uso di opportune classi e oggetti sia in grado di memorizzare una lista di *Ristoranti*, il cui numero non è noto a priori. Un ristorante ha un nome, un certo numero di tavoli, e una capienza, cioè il numero massimo di persone che possono essere ospitate.

In particolare si implementino i seguenti metodi:

- 1) *costruttori e distruttori*;
- 2) inserimento dati in modo ordinato crescente;
- 3) visualizzazione dei dati inseriti;
- 4) preso in input un intero n , visualizzare tutti i *Ristoranti* con *capienza* maggiore o uguale a n ;
- 5) preso in input una stringa s , modificare tutti i dati relativi al *Ristorante* di nome s ;
- 6) preso in input una stringa s , eliminare (se esiste) il *Ristorante* di nome s ;

Si faccia uso di un appropriato menù.

NOTA:

- tempo a disposizione è di **2h**;
- l'elaborato viene valutato solo se compila correttamente;
- l'elaborato deve compilare correttamente in un qualunque compilatore (GNU Compiler Collection, gcc/g++)
- i punti 4), 5) e 6) sono opzionali
- salvare il proprio programma con il numero di matricola (es. X81000000.cpp).
- scrivere per semplicità il programma in un unico file;