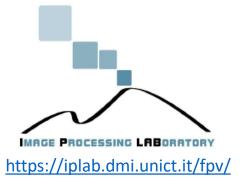


Laboratorio di Programmazione 1 M-Z Introduzione al Modulo

Antonino Furnari

antonino.furnari@unict.it
http://antoninofurnari.it



Informazioni Generali

- Nome del corso: Laboratorio di Programmazione 1 M-Z;
- <u>Docente</u>: Antonino Furnari
- <u>CFU</u>: 3
- <u>Orario delle lezioni</u>: Martedì e Giovedì 10.00-13.00 (alternate a quelle di teoria)
- Luogo delle lezioni: Aula 3
- Materiale didattico e annunci: su Microsoft Teams e Telegram
- <u>Ricevimento</u>: Giovedì 17-19 controllare qui per gli avvisi: http://antoninofurnari.it/ricevimento

Obiettivi del modulo di laboratorio

- Mettere in pratica al computer e su carta quanto appreso nelle lezioni di teoria;
- Fornire esempi pratici aggiuntivi ed esercizi;
- I contenuti del modulo seguono quelli delle lezioni di teoria e sono elencati qui:
 - http://web.dmi.unict.it/corsi/l-31/insegnamenti/?cod=19073

Come si svolgono le lezioni?

- Le lezioni saranno di carattere pratico e svolte in aula;
- Gli studenti sono invitati a portare il proprio laptop in modo da poter seguire la lezione e replicare sul proprio PC quanto fatto dal docente;
- Occasionalmente il docente potrà assegnare esercizi che andranno svolti in classe e corretti insieme;

Materiale didattico

Trovate delle dispense sugli argomenti affrontati a lezione a questo link:

https://www.antoninofurnari.it/proglab1/2122

Le credenziali per l'accesso sono:

Username: prog1

Password: \$prog_lab\$

Le dispense verranno aggiornate durante il corso per rispecchiare gli argomenti trattati.

Qualora doveste riscontrare delle imprecisioni, si prega di farle presenti a antonino.furnari@unict.it.

