

Realizzare il seguente servizio di prenotazione tra un singolo server e più client.
Sul server è presente un file di testo con i seguenti campi, separati da un “:” ;

`nome_risorsa:quantità:ID1:ID2 ...:IDn`

Ogni client ha associato un ID univoco a 32bit. Quando una risorsa viene assegnata definitivamente ad un client, l’ID del client viene aggiunto nella riga della corrispondente risorsa.

Un client può:

- 1) Chiedere l’elenco delle risorse disponibili (quindi con quantità >0)
- 2) Chiedere di prenotare una data risorsa (il server verifica se è ancora disponibile);
- 3) Chiedere l’elenco delle risorse già prenotate;
- 4) Liberare una risorsa prenotata in precedenza (il server verifica che era già riservata).

Il server restituisce un messaggio indicante il successo o meno dell’operazione. Le operazioni 2 e 4 vengono inoltrate a tutti i client noti (per conoscenza).

Nota: tutti i messaggi usano UDP.

Usare C o C++. Niente grafica.



Esame di Reti di Calcolatori

05/06/2014

--	--