

Un gruppo di 5 host (A, B, C, D, E) comunica attraverso un meccanismo di broadcast circolare unidirezionale: A verso B, B verso C, E verso A. I messaggi scambiati sono su base UDP.

Chi invia un messaggio specifica il mittente ed il destinatario (a livello applicativo). Quando il destinatario riceve il messaggio, non lo inoltra più ma manda un ack di ricezione, che tornerà al mittente seguendo l'anello. Non è prevista la ritrasmissione in caso di perdita.

I messaggi confermati vengono visualizzati come tali sulla shell del mittente (scegliere il modo ritenuto più opportuno/semplice)

Definire liberamente tutte le caratteristiche che non sono state specificate.

Usare C o C++. Niente grafica.