Distanza di Hamming

Date due codeword è possibile definire una distanza formale in termini di differenze tra i singoli bit. Se le due codeword sono a distanza 2 è necessario cambiare due bit per passare dall'una all'altra.

Il canale di trasmissione fisica "rovina il messaggio", ovvero introduce errori di trasmissione nella sequenza inviata. Normalmente in un byte di dati è più probabile che sia un solo bit ad essere modificato rispetto a 2 o più bit. Il controllo di parità rileva gli errori in numero dispari , ovvero se c'è un errore in un solo bit lo rileva ma non su due, ed è poco probabile che ci siano 2 o più errori, per tanto funziona abbastanza bene.

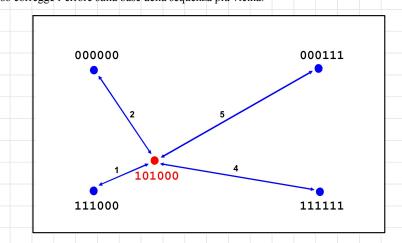
Keyword con 2 bit per i dati e 1 per la parità (parità pari sul bit 1)

	1											
000	001 010			٥	3	5	G		P (e	: 4)27	P(e>1)	
101	100 111		0	0	2	2	2					
	111		3	2	0	2	2	=)	minim	/ :2		
7.7	distanza del		5	2	2	O	2					
	Vocal danie =	2	6	2	2	2	0					

Il trasmettitore invia di certo l'informazione corretta (combinazioni di sinistra, compreso bit di parità in verde), tuttavia il ricevitore potrebbe ricevere informazioni errate (combinazioni in rosso) per via di errori nel canale di trasmissione. Il destinatario conosce le combinazioni errate e le scarta in caso di ricezione.

Nella ricezione della risposta si traccia la possibile sorgente dell'errore valutando, tra quelle possibili, quale di queste ha distanza minore da quella ricevuta, in quanto il canale è probabile che abbia cambiato meno bit possibile.

Il mittente stesso corregge l'errore sulla base della sequenza più vicina.



Il vocabolario con controllo di parità ha sempre distanza = 2. La regola generale dice che :

- Per rilevare e errori è necessario un vocabolario con distanza e + 1.
- Per correggere e errori è necessario un vocabolario a distanza 2e + 1

Ridondanza

La ridondanza è funzione dei dati già noti e non presenta informazioni aggiuntive rispetto a quelle già note.

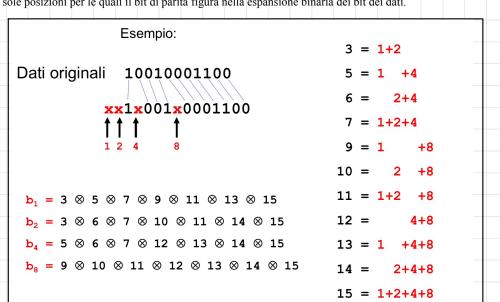
Avendo m bit di dati, quanti bit r di ridondanza devo aggiungere per rilevare gli errori singoli? Serve aggiungere un solo bit di ridondanza, quello di parità.

Bisogna poter calcolare quanti sono gli r bit di ridondanza da introdurre per correggere gli errori singoli e la formula per il calcolo di r è funzione di m. Perchè possa correggere errori singoli server un dizionario a distanza d=3.

```
Consideriamo un vocabolario con m bit dati e r bit di controllo
Poniamo m+r = n
Le combinazioni possibili (con n bit) sono 2<sup>n</sup>, di cui solo 2<sup>m</sup> sono valide
Consideriamo una codeword valida: 10001
Cambiando un solo bit per volta, possiamo scrivere altre n codeword,
tutte non valide:
                                                           11001
   Se d=3, allora (n+1) 2^m \le
                                 Combinazioni errate ottenibili cambiando
                                 uno alla volta i bit sella seguenza per ogni
   Semplificando:
                                 codeword corretta(compresa)
   (m+r+1) 2^m \le 2^{m+r}
   (m+r+1) \leq 2^r
   m+1 \leq 2^r - r
   Nota: L'espressione m+1 \le 2^r - r è valida solo per d=3.
   Esempi:
          \Rightarrow r=4 (8+4+1) \leq 2^4 13 < 16
   m=8
                         (11+4+1) \le 2^4  16 = 16
   m=11 \Rightarrow r=4
```

Codici di hamming

Quando passo da un valore di n al successivo introduco un bit di parità (controllo). Tra i valori di n mancano le potenze del due e in corrispondenza di queste inserisco il bit di controllo ottenuto dallo XOR tra i bit dei dati, in particolare si fa lo XOR delle sole posizioni per le quali il bit di parità figura nella espansione binaria dei bit dei dati.



Al verificarsi di un errore nella trasmissione della sequenza vengono a cambiare i valori ottenuti dagli XOR nei bit di controllo e quindi si riesce facilmente ad individuare la posizione esatta del bit in cui si è verificato l'errore. Se la posizione modificata è una potenza del due allora si ha un errore nella trasmissione del bit di controllo e si può facilmente implementare la correzione di un bit di controllo attraverso un contatore.