Configurazione Ambiente per i laboratori di Social Media Data Analaysis

Sommario

Installazione di Python	 1
Supporto per la GPU	2
Installazione di PyTorch	3
Programmare in Python	4
Interprete Python	 4
Shell interattiva ipython	 4
IDE	 5
Notebook Jupyter	 5
IDE vs Notebook	 5
Google Colab	6
Risorse limitate	7
Persistenza dei dati	7

Installazione di Python

Nel corso, utilizzeremo il linguaggio Python. Scegliamo Python in quanto un linguaggio moderno, diffuso, multi-piattaforma, portabile, facile da usare ed elegante e dotato di una modalità interattiva. Questa ultima caratteristica risulterà molto utile per sperimentare con il codice e apprendere bene il funzionamento del linguaggio e delle librerie.

Python è un linguaggio fortemente modulare: alcune funzionalità di base sono incluse nel linguaggio, mentre molte altre sono fornite da pacchetti di terze parti, gestite mediante un vero e proprio gestore dei pacchetti chiamato pip. Per avere un ambiente di lavoro pronto per l'utilizzo in applicazioni che richiedono l'analisi dei dati, utilizzeremo una distribuzione chiamata <u>Anaconda</u>. Va notato che in passato esistevano due branch di Python: il 2.x e il 3.x. Oggi il 2.x non è più utilizzato. La distribuzione di Anaconda utilizzata nel momento in cui si scrive installerà Python 3.9.

Scarichiamo la distribuzione per la nostra piattaforma dal seguente link: https://www.anaconda.com/products/distribution e installiamola. Una volta fatto ciò, dovremmo poter accedere a un terminale con l'accesso agli eseguibili messi a disposizione da Anaconda. In particolare:

Su windows, sarà disponibile il programma "Anaconda Prompt";

• Su MacOS e su Linux gli eseguibili dovrebbero già trovarsi nel path dell'utente e dunque dovrebbe essere sufficiente aprire un semplice terminale.

Se anaconda è stato correttamente installato, apparirà l'indicazione (base) prima del prompt dei comandi, come mostrato di seguito:



(base) indica l'environment (di default è l'environement di base) in cui stiamo operando. Anaconta infatti permette di definire e utilizzare diversi evironment indipendenti tra di loro in cui è possibile installare pacchetti diversi (anche in termini di versioni).

Supporto per la GPU

Gli algoritmi di machine learning basati su reti neurali sono fortemente paralleli. In quanto tale, è consigliabile attivare il supporto per la GPU. PyTorch supporta le seguenti GPU al momento in cui si scrive:

- GPU NVIDIA compatibili con CUDA 10.2, 11.3, o 11.6;
- GPU AMD con supporto ROCm (solo su piattaforma Linux);
- GPU Apple M1 su sistemi MacOS.

Per verificare il supporto di PyTorch per le diverse GPU e piattaforme, è possibile andare su https://pytorch.org/get-started/locally/ e scorrere fino alla seguente interfaccia:



Alcune risorse utili:

- É possibile installare i driver NVIDIA per Windows o Linux dal sito https://www.nvidia.it/Download/index.aspx?lang=it
- Per maggiori informazioni sul supporto alle schede AMD, consultare: https://pytorch.org/blog/pytorch-for-amd-rocm-platform-now-available-as-python-package/
- Informazioni sull'accelerazione GPU per Apple M1: https://towardsdatascience.com/installing-pytorch-on-apple-m1-chip-with-gpu-acceleration-3351dc44d67c

Installazione di PyTorch

Una volta installato Anaconda, possiamo installare PyTorch da https://pytorch.org/get-started/locally/

Selezioniamo la build (es. "Stable"), il sistema operativo, il tipo di pacchetto (si consiglia "Conda" o "Pip"), il linguaggio (scegliamo "Python") e la compute platform (esempio "CUDA 10.2").



La selezione ci suggerirà il comando da usare per installare il pacchetto. Ad esempio:

conda install pytorch torchvision torchaudio cpuonly -c pytorch

Questo comando va copiato e incollato nel terminale con accesso a conda. Seguire le istruzioni per procedere all'installazione del pacchetto e delle relative dipendenze.

Programmare in Python

Con Anaconda verranno installati diversi strumenti. Tra questi:

- L'interprete python;
- La shell interattiva ipython;
- L'IDE Spyder;
- Jupyter Notebook.

Interprete Python

L'interprete Python permette di eseguire un programma Python mediante un comando del genere:

python programma.py

Dove programma.py è il file di testo sorgente del programma. Alla prima esecuzione, Python compilerà il programma e genererà un file bytecode programma.pyc.

Shell interattiva ipython

La shell interattiva è una versione più "evoluta" dell'interprete Python che permette di:

- Interpretare comandi;
- Eseguire programmi Python;
- Analizzare il contenuto delle variabili del workspace;

Possiamo lanciare la shell interattiva con il comando ipytyon:

```
(base) C:\Users\Frà>ipython
Python 3.7.4 (default, Aug 9 2019, 18:34:13) [MSC v.1915 64 bit (AMD64)]
Type 'copyright', 'credits' or 'license' for more information
IPython 7.8.0 -- An enhanced Interactive Python. Type '?' for help.

In [1]: hello = "Welcome to the"

In [2]: world = "Social Media Data Analysis course!"

In [3]: print(hello, world)
Welcome to the Social Media Data Analysis course!

In [4]: |
```

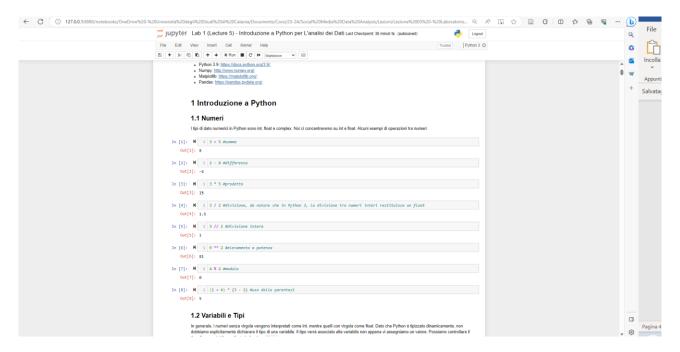
IDE

Un IDE generalmente integra una shell ipython e diversi strumenti per il debugging. É un ottimo strumento per progetti di medie o grandi dimensioni. Un ide molto usato per la programmazione in Python è Visual Studio Code.

Notebook Jupyter

È possibile avviare jupyter mediante il comando:

jupyter notebook



Jupyter permette di creare (mediante interfaccia web) dei "notebook", ovvero degli archivi contenenti:

- Testo formattato;
- Il codice da eseguire;
- Le immagini ottenuti come risultati dell'esecuzione del codice.

Si tratta di uno strumento molto potente, in quanto permette di generare dei veri e propri report delle sperimentazioni.

IDE vs Notebook

C'è da chiedersi quando sia utile usare uno degli strumenti rispetto agli altri.

Gli IDE sono ottimi per:

- medi o grossi progetti, con diversi moduli e classi;
- computazione interattiva (ad esempio elaborare un video in tempo reale).

I Notebook di Jupyter sono ottimi per:

- documentare i processi di analisi dei dati sperimentare nuove idee;
- scrivere documentazione e tutorials.

Google Colab

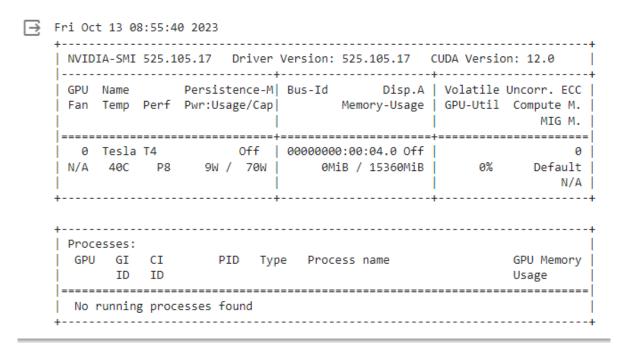
In alternativa alla installazione di un ambiente di lavoro sul proprio computer, è possibile utilizzare un servizio gratuito messo a disposizione da Google chiamato "Colab": https://colab.research.google.com/

Il servizio mette a disposizione dei notebook in Python (simili a quelli di Jupyter) con supporto GPU.



Una volta creato un nuovo notebook, è possibile ottenere il supporto GPU cliccando sul menù "Runtime", poi "Cambia tipo di runtime", e infine selezionando "GPU" come acceleratore hardware e cliccando su "Salva".

Si possono eseguire dei comandi shell dal notebook eseguendo una cella contenente il comando preceduto dal punto esclamativo!. Ad esempio, possiamo controllare che GPU ci è stata assegnata con il comando nvidia-smi:



In maniera analoga, possiamo installare dei pacchetti mediante comandi del tipo:

Risorse limitate

Google Colab è un ottimo strumento per sperimentare o fare piccoli esperimenti. Tuttavia, tenete a mente che le risorse sono limitate e l'accesso alla GPU potrebbe essere revocato dopo alcune ore di computazione o se il computer è inattivo per diverso tempo. Pertanto, potrebbe essere diffiile usarlo per progetti medio-grandi.

Persistenza dei dati

Ad ogni esecuzione di un notebook, Google Colab mette a disposizione uno spazio temporaneo su cui è possibile scrivere e dal quale è possibile leggere dei dati. Ogni volta che il notebook è chiuso e riaperto, lo spazio viene liberato e il contenuto eliminato. Se si vuole avere accesso a uno spazio persistente, è possibile montare una specifica cartella del proprio Google Drive eseguendo una cella con il seguente codice:

```
Trom google.colab import drive

2 drive.mount('/content/drive/path/to/folder')
```

Dove /path/to/folder è il path alla cartella all'interno del drive.