

The background is a gradient of dark blue and purple, speckled with small white dots resembling stars. On the left side, there are several concentric circles and arcs in a lighter blue/purple hue. Some of these arcs have degree markings (40, 150, 160, 170, 180, 190, 200, 210, 220, 230, 240, 250, 260) and small arrowheads pointing in various directions, suggesting a circular or orbital theme.

SPACE INVADERS

PYGAME PROJECT | MATEJ MADZIN | 30.6.2024

POPIS HRY

- Jednoduchá verzia legendárnej hry Space Invaders.
- Hráč má za úlohu zostreliť čo najviac “útočníkov” a zabrániť im prejsť na svoju stranu obrazovky
- Hráč získava skóre za každého zostreleného mimozemšťana
- Po zasiahnutí nepriateľa sa útočník náhodne “spawne” v hornej časti obrazovky
- Hra sa končí ak jeden z útočníkov dosiahne úrovne blízko lode hráča
- Hráč ovláda hru pomocou šípok $\leftarrow \rightarrow$ ktorými ovláda pohyb svojej lode a “medzerníkom” ktorým vysiela strely na nepriateľov.
- Hráč môže vystreliť zo svojej lode len jednu strelu. Ďalšiu strelu môže vystreliť až po tom, ako aktuálna strela buď zasiahne nepriateľa alebo dosiahne koniec obrazovky

POPIS KÓDU

- Kód vychádza z poskytnutého templatu a je inšpirovaný rôznymi zdrojmi (YouTube, pygame.org a CHAT GPT)
- Vytvára 4 triedy (entity): Player, Enemy, Rocket a Explosion ktoré sú podtriedy “superclassy” Sprite
- Funkcie menu sú riešené pomocou funkcií. V hlavnom menu je použitá “tile” grafika a jednoduchá animácia “explózie”, ktorá využíva explosion tile sheet
- Celý kód sa nachádza v súbore “main.py” a všetky potrebné materiály k spusteniu hry sú : alien.png, background.jpeg, explosion.png, rocket.png, spaceship.png, tile.png

Space Invaders

Press ENTER to start



SCORE: 0





Space Invaders

SCORE: 0

GAME OVER

