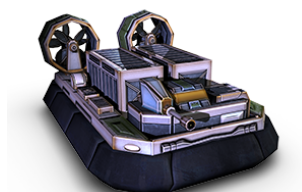


15 mai 2015

Rapport de robotique mobile Hovercraft



TERRIE Corentin
CROS Bastien
MONNIER Matthias



Table des matières

1	Notion élémentaire Watson	2
2	Démarrer sous Android	2
2.1	Sous Windows	2
2.2	Sous Linux	2
3	Une première appli - Interface de base	2
3.1	App 1	2
3.2	Cycle de vie d'une activité	2
4	Complexification de l'appli - Utiliser plusieurs activités	2
5	Intégration du joystick	2
6	Utilisation des capteurs	2
7	Communication avec une STM	2
8	Foire aux conseils ;-)	2

- 1 Notion élémentaire Watson**
- 2 Démarrer sous Android**
 - 2.1 Sous Windows**
 - 2.2 Sous Linux**
- 3 Une première appli - Interface de base**
 - 3.1 App 1**
 - 3.2 Cycle de vie d'une activité**
- 4 Complexification de l'appli - Utiliser plusieurs activités**
- 5 Intégration du joystick**
- 6 Utilisation des capteurs**

Pour apprendre à utiliser les capteurs de votre support android, le tutoriel de Matthias Seguy est très bien fait. Voici le lien :
<http://mathias-seguy.developpez.com/cours/android/android-capteurs>
- 7 Communication avec une STM**
- 8 Foire aux conseils ;-)**