

BÀI TẬP LẬP TRÌNH MẠNG CĂN BẢN

NT106.Q14 – Nhóm 4

Tuần 2: Phân tích ứng dụng quản lý người dùng với tính năng đăng nhập, đăng ký

Giảng viên hướng dẫn	Lê Minh Khánh Hội		ĐIỂM
Sinh viên thực hiện 1	Nguyễn Hoàng Phú	24521358	
Sinh viên thực hiện 2	Đinh Võ Gia Huy	24520656	
Sinh viên thực hiện 3	Trần Lê Văn Hiếu	24520514	
Sinh viên thực hiện 4	Hoàng Gia Huy	24520661	
Sinh viên thực hiện 5	Cao Phan Đức Huy	24520653	

1. Đề xuất các trường thông tin trong từng form của chức năng đăng ký/dăng nhập.

- Đăng ký: + Tên đăng nhập + Họ tên + Email + SĐT (tùy chọn) + Mật khẩu + Xác nhận mật khẩu	- Đăng nhập: + Tên đăng nhập / Email + Mật khẩu
--	---

2. Viết logic kiểm tra thông tin ở từng trường trong từng form

- Đăng ký:

+ Tên đăng nhập: tối đa 16 kí tự, tối thiểu 6 kí tự, không để trống, không trùng với tên đăng nhập đã có

+ Email: đúng định dạng, không trùng email đã có

+ Mật khẩu: chứa chữ in hoa, số và kí tự đặc biệt, không để trống

- Đăng nhập:

+ Tên đăng nhập: không để trống, phải tồn tại trong hệ thống

+ Email: đúng định dạng, phải tồn tại trong hệ thống

+ Mật khẩu: không để trống, phải trùng với mật khẩu đã đăng ký

3. Mô tả flow xử lý khi người dùng nhấn đăng ký hoặc đăng nhập

*** Đăng ký:**

- Gửi dữ liệu từ Client -> Server

- Server sẽ kiểm tra:

+ Hợp lệ => lưu vào DB => trả về thông báo " Đăng ký thành công"

+ Không hợp lệ => trả về thông báo lỗi (tùy vào lỗi của người dùng : "email đã tồn tại", "mật khẩu yếu") => yêu cầu người dùng nhập lại thông tin.

*** Đăng nhập:**

- Gửi dữ liệu đăng nhập từ Client => Server

- Server sẽ kiểm tra:

+ Hợp lệ => tạo phiên đăng nhập => chuyển về trang chính

+ Không hợp lệ => trả về thông báo lỗi (sai tên đăng nhập / mật khẩu);

4. Vẽ mockup cho các form trên dựa vào thông tin đã phân tích

Đăng nhập

Tên đăng nhập

Mật khẩu

Đăng nhập

[Đăng kí](#) • [Quên mật khẩu](#)

Đăng ký

Tên đăng nhập

Mật khẩu

Họ tên

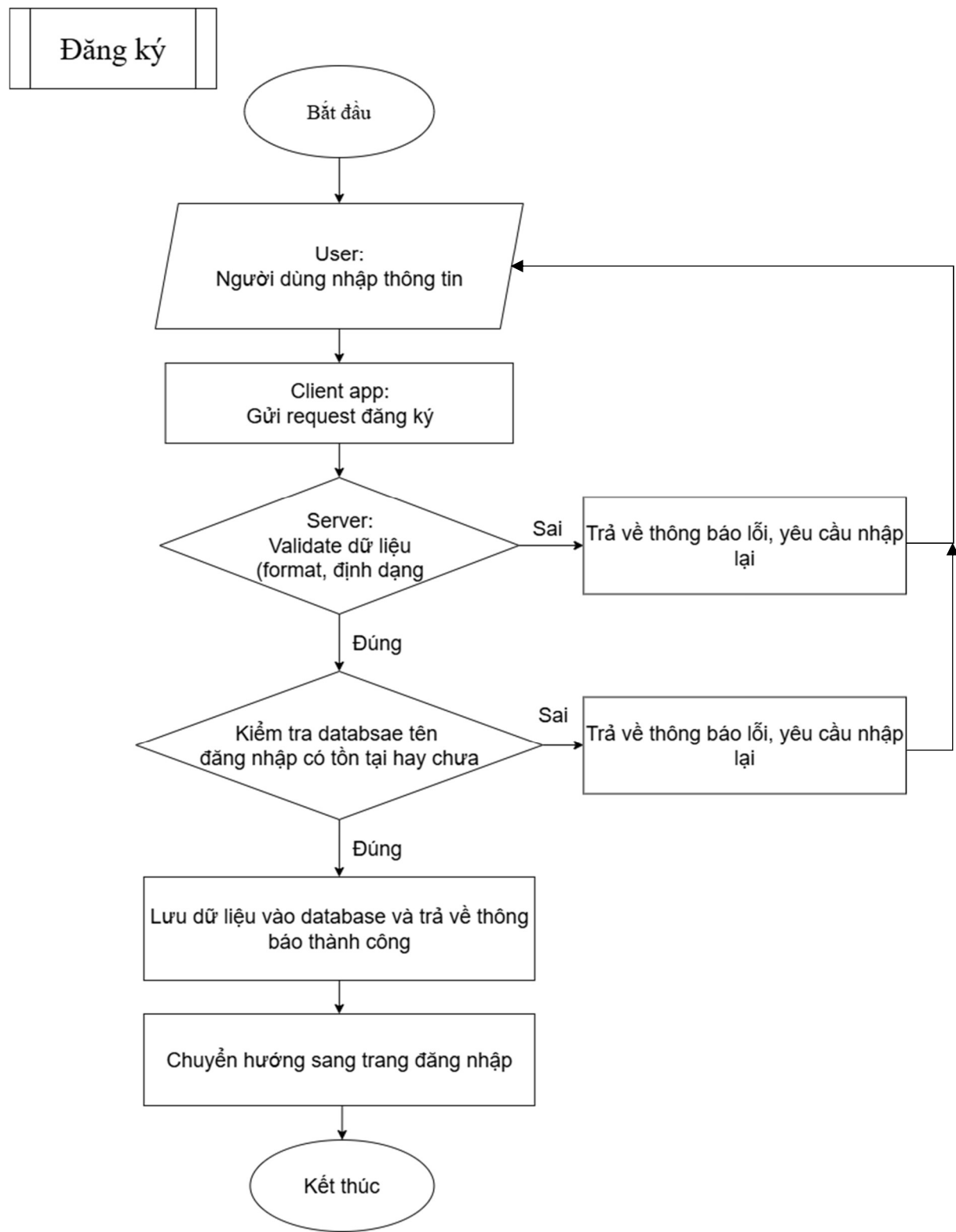
Email (không bắt buộc)

Số điện thoại (không bắt buộc)

Đăng ký

Hủy

5. Vẽ user story có flow diagram cho chức năng đăng ký và đăng nhập dựa trên các phân tích thiết kế, phân tích nhập form phía trên.



Đăng nhập

