

# APT61 – Mars 2020 - Projet

---

## Fonctionnalités

---

Proposer le menu suivant à l'utilisateur

```
<<<<<<<<<  MENU  >>>>>>>>>
```

```
1. Afficher tous les programmeurs
```

```
2. Afficher un programmeur
```

```
3. Supprimer un programmeur
```

```
4. Ajouter un programmeur
```

```
5. Modifier le salaire
```

```
6. Quitter le programme
```

```
Quel est votre choix ? :
```

Remarques générales :

- a) L'utilisateur doit saisir le chiffre qui correspond à son choix dans le menu puis taper la touche ENTREE pour que le choix soit pris en compte
- b) Le menu est systématiquement proposé après chaque action aboutie.

# APT61 – Mars 2020 - Projet

---

## ▪ SI LE CHOIX EST 1

Affichage de tous les programmeurs présents en base comme ceci:

Quel est votre choix ? : 1

Id : 1  
Nom : Torvalds  
Prénom : Linus  
Adresse : 2 avenue Linux Git  
Pseudo : linuxroot  
Responsable : Didier Achvar  
Hobby : Salsa  
Naissance : 1969  
Salaire : 2170.0  
Prime : 50.0

-----

Id : 2  
Nom : Stroustrup  
Prénom : Bjarne  
Adresse : 294 rue C++  
Pseudo : c++1  
Responsable : Karim Lahlou  
Hobby : Voyages  
Naissance : 1950  
Salaire : 2466.0  
Prime : 80.0

-----

Id : 3  
Nom : Gosling  
Prénom : James  
Adresse : 3 bvd JVM  
Pseudo : javapapa  
Responsable : Jacques Augustin  
Hobby : Peinture  
Naissance : 1955  
Salaire : 1987.0  
Prime : 10.0

-----

# APT61 – Mars 2020 - Projet

---

## ▪ SI LE CHOIX EST 2

Dans un 1<sup>er</sup> temps demande de saisie de l'id du programmeur à supprimer (la suppression se fait à partir de l'id)

```
Quel est votre choix ? : 2
Id du programmeur à afficher :
```

Si l'id n'existe pas dans la base

```
Quel est votre choix ? : 2
Id du programmeur à afficher : 99
Recherche KO. Saisissez à nouveau l'id :
```

Si l'id existe dans la base

```
Quel est votre choix ? : 2
Id du programmeur à afficher : 5
Id          : 5
Nom         : Ritchie
Prénom      : Dennis
Adresse     : 6 rue des Pointeurs
Pseudo      : ccmoi
Responsable : Didier Achvar
Hobby       : Boxe
Naissance   : 1941
Salaire     : 1688.0
Prime       : 88.0
-----
```

# APTN61 – Mars 2020 - Projet

---

## ▪ SI LE CHOIX EST 3

Demande de l'id

```
Quel est votre choix ? : 3
Id du programmeur à supprimer :
```

Si l'id n'existe pas dans la base

```
Quel est votre choix ? : 3
Id du programmeur à supprimer : 99
Suppression KO. Saisissez à nouveau l'id :
```

Si l'id existe dans la base et que la suppression se déroule bien

```
Quel est votre choix ? : 3
Id du programmeur à supprimer : 99
Suppression KO. Saisissez à nouveau l'id : 6
SUPPRESSION REUSSIE !
```

## ▪ SI LE CHOIX EST 4

```
Quel est votre choix ? : 4
Nom du programmeur : augustin
Prénom du programmeur : jacques
Adresse du programmeur : 1 rue java
Pseudo du programmeur : java2424
Responsable du programmeur : moi
Hobby du programmeur : devops
Année de naissance du programmeur : 1900
Salaire du programmeur : 100
Prime du programmeur : 1
AJOUT REUSSI !
```

# APT61 – Mars 2020 - Projet

---

## ▪ SI LE CHOIX EST 5

Demande de l'id

```
Quel est votre choix ? : 5
Id du programmeur : |
```

Si l'id n'existe pas dans la base

```
Quel est votre choix ? : 5
Id du programmeur : 99
Programmeur introuvable. Saisissez à nouveau l'id :
```

Si l'id existe dans la base

```
Quel est votre choix ? : 5
Id du programmeur : 88
Programmeur introuvable. Saisissez à nouveau l'id : 4
Nouveau salaire de ce programmeur : 100
MODIFICATION REUSSIE !
```

## ▪ SI LE CHOIX EST 6

Fermeture du programme.

## ▪ SI LE CHOIX EST DIFFERENT DES OPTIONS DU MENU

```
Quel est votre choix ? : 99
ERREUR! Veuillez saisir un nombre entre 1 et 6.
$$$$$$$$$$$$ MENU $$$$$$$$$$$$

1. Afficher tous les programmeurs
2. Afficher un programmeur
3. Supprimer un programmeur
4. Ajouter un programmeur
5. Modifier le salaire
6. Quitter le programme

Quel est votre choix ? : |
```

# APT61 – Mars 2020 - Projet

---

## Ce que vous devez mettre en œuvre

---

### ■ LE CODE

Votre projet doit contenir :

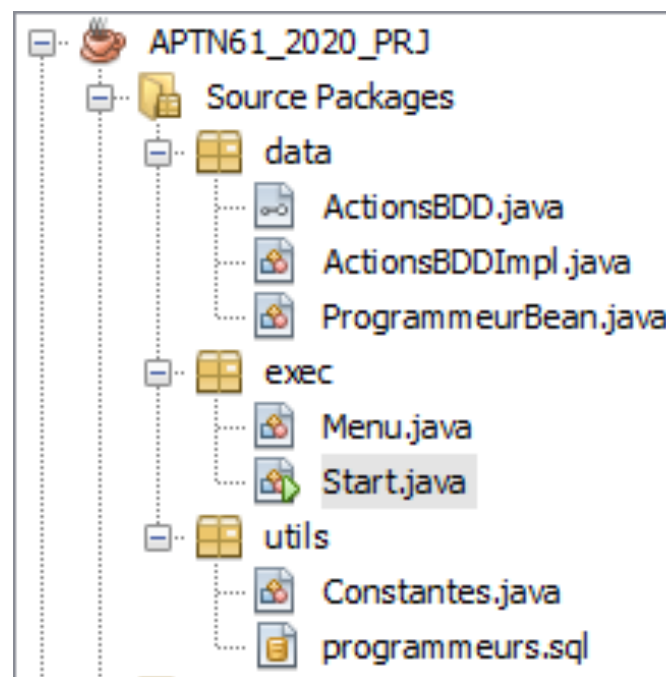
- ✓ 1 fichier Java : **Programmeur** dont les attributs seront identiques aux colonnes de la table Programmeur.

Trois exceptions :

- *anNaissance* : entier
- *salaire* : nombre réel
- *prime* : nombre réel

- ✓ 1 interface **ActionsBDD** avec toutes les fonctionnalités correspondant aux différentes options du menu.
- ✓ 1 classe **ActionsBDDImpl** contenant les implémentations des méthodes déclarées dans ActionsBDD.
- ✓ 1 classe **Menu** permettant de gérer la saisie de l'utilisateur et le déclenchement des actions correspondant au choix saisi.
- ✓ 1 classe **Start** contenant le point d'entrée(méthode "main"). Dans votre méthode *main* il ne doit pas y avoir plus de deux instructions.
- ✓ 1 classe **Constantes** qui contiendra toutes vos.. constantes

Au final, la structure de votre projet doit être comme ceci :



### ■ LA BASE DE DONNEES

SGBD = Apache Derby (ex Java DB) ou MySQL (au choix):

- *Base* : APTN61\_BD
- *Utilisateur* : adm
- *Mot de passe* : adm

Utilisez le script ".sql" (seule la version Derby sera disponible en ligne).

# APTN61 – Mars 2020 - Projet

---

## ▪ SYNTAXE / CODE / CONVENTIONS

- Déclarez en global & initialisez en local
- Pour les requêtes SQL dynamiques n'utilisez que *PreparedStatement*
- Toutes les requêtes SQL doivent être initialisées séparément dans des constantes.
- Ne pas gérer la saisie de valeurs non numériques.

## Livrables

---

- 1) Le code source de votre application.
- 2) Un fichier readme.txt contenant :
  - a. D'éventuelles indications particulières pour lancer votre application (je ne ~~souhaite~~ veux pas me poser de questions pour lancer votre projet)
  - b. Choix de SGBD
  - c. Les fonctionnalités que vous n'avez pas eu le temps de mettre en œuvre et pourquoi

Tout est à déposer dans l'espace "**Déposez vos projets ici**".

**Merci de ne pas m'envoyer de projet par mail.**

## Critères d'évaluation

---

- 1) Respect du cahier des charges et des consignes techniques
- 2) Compréhension/Maîtrise technique de Java et respect des bonnes pratiques
- 3) Les commentaires dans le code

**Je me réserve le droit de convoquer des équipes pour un oral (sur Teams) d'une quinzaine de minutes afin de clarifier quelques points.**

## Délai

---

**3/ 11 / 2023** à 23:55