ORDENAÇÃO: MÉTODOS ELEMENTARES

Além da busca, a ordenação é outra operação elementar em computação. Nesta aula revisaremos os métodos de ordenação elementares que já tivemos contato em aulas anteriores: o método das trocas sucessivas, da seleção e da inserção. Esses métodos foram projetados a partir de idéias simples e têm, como característica comum, tempo de execução de pior caso quadrático no tamanho da entrada. A aula é baseada no livro de P. Feofiloff [2].

5.1 Problema da ordenação

Lembrando da aula 4, um vetor v[0..n-1] é **crescente** se $v[0] \le v[1] \le \cdots \le v[n-1]$. O problema da ordenação de um vetor consiste em rearranjar, ou permutar, os elementos de um vetor v[0..n-1] de tal forma que se torne crescente. Nesta aula nós discutimos três funções simples para solução desse problema. Nas aulas 5 e 6 examinaremos funções mais sofisticadas e eficientes.

5.2 Método das trocas sucessivas

O método das trocas sucessivas, popularmente conhecido como método da bolha, é um método simples de ordenação que, a cada passo, posiciona o maior elemento de um subconjunto de elementos do vetor de entrada na sua localização correta neste vetor. A função trocas_sucessivas implementa esse método.

Um exemplo de chamada da função trocas_sucessivas é dado a seguir:

```
trocas_sucessivas(n, v);
```

Para entender a função **trocas_sucessivas** basta observar que no início de cada repetição do **for** externo vale que:

- o vetor v[0..n-1] é uma permutação do vetor original,
- o vetor v[i+1..n-1] é crescente e
- $v[j] \le v[i+1]$ para $j = 0, 1, \dots, i$.

Além disso, o consumo de tempo da função **trocas_sucesivas** é proporcional ao número de execuções da comparação "v[j] > v[j+1]", que é proporcional a n^2 no pior caso.

5.3 Método da seleção

O método de ordenação por seleção é baseado na idéia de escolher um menor elemento do vetor, depois um segundo menor elemento e assim por diante. A função **selecao** implementa esse método.

Um exemplo de chamada da função selecao é dado a seguir:

```
selecao(n, v);
```

Para entender como e por que o a função **selecao** funciona, basta observar que no início de cada repetição do **for** externo valem os seguintes invariantes:

- o vetor v[0..n-1] é uma permutação do vetor original,
- o vetor v[0..i-1] está em ordem crescente e

FACOM

• $v[i-1] \le v[j]$ para j = i, i+1, ..., n-1.

O terceiro invariante pode ser assim interpretado: v[0..i-1] contém todos os elementos "pequenos" do vetor original e v[i..n-1] contém todos os elementos "grandes". Os três invariantes garantem que no início de cada iteração os elementos $v[0],\ldots,v[i-1]$ já estão em suas posições definitivas.

Uma análise semelhante à que fizemos para a função **trocas_sucessivas** mostra que o método da inserção implementado pela função **selecao** consome n^2 unidades de tempo no pior caso.

5.4 Método da inserção

O método da ordenação por inserção é muito popular. É freqüentemente usado quando alguém joga baralho e quer manter as cartas de sua mão em ordem. A função **insercao** implementa esse método.

```
/* Recebe um número inteiro n >= 0 e um vetor v de números inteiros
    com n elementos e rearranja o vetor v de modo que fique crescente */
void insercao(int n, int v[MAX])
{
    int i, j, x;

    for (i = 1; i < n; i++) {
        x = v[i];
        for (j = i - 1; j >= 0 && v[j] > x; j--)
            v[j+1] = v[j];
        v[j+1] = x;
    }
}
```

Um exemplo de chamada da função insercao é dado a seguir:

```
insercao(n, v);
```

Para entender a função insercao basta observar que no início de cada repetição do for externo, valem os seguintes invariantes:

- o vetor v[0..n-1] é uma permutação do vetor original e
- o vetor v[0..i-1] é crescente.

O consumo de tempo da função **insercao** é proporcional ao número de execuções da comparação "v[j] > x", que é proporcional a n^2 .

FACOM

Exercícios

5.1 Escreva uma função que verifique se um dado vetor v[0..n-1] é crescente.

```
int verifica_ordem(int n, int v[MAX])
{

   for (i = 0; i < n - 1; i++)
      if (v[i] > v[i+1])
      return 0;
   return 1;
}
```

- 5.2 Que acontece se trocarmos a realação i > 0 pela relação i >= 0 no código da função trocas_sucessivas? Que acontece se trocarmos j < i por j <= i?
- 5.3 Troque a relação $\mathbf{v[j]} > \mathbf{v[j+1]}$ pela relação $\mathbf{v[j]} >= \mathbf{v[j+1]}$ no código da função $\mathbf{trocas_sucessivas}$. A nova função continua produzindo uma ordenação crescente de v[0..n-1]?
- 5.4 Escreva uma versão recursiva do método de ordenação por trocas sucessivas.
- 5.5 Que acontece se trocarmos i = 0 por i = 1 no código da função selecao? Que acontece se trocarmos i < n-1 por i < n?
- 5.6 Troque v[j] < v[min] por v[j] <= v[min] no código da função selecao. A nova função continua produzindo uma ordenação crescente de v[0..n-1]?
- 5.7 Escreva uma versão recursiva do método de ordenação por seleção.
- 5.8 No código da função insercao, troque v[j] > x por v[j] >= x. A nova função continua produzindo uma ordenação crescente de v[0..n-1]?
- 5.9 No código da função insercao, que acontece se trocarmos i = 1 por i = 0? Que acontece se trocarmos v[j+1] = x por v[j] = x?
- 5.10 Escreva uma versão recursiva do método de ordenação por inserção.
- $5.11~{
 m Escreva}$ uma função que rearranje um vetor v[0..n-1] de modo que ele fique em ordem estritamente crescente.
- 5.12 Escreva uma função que permute os elementos de um vetor v[0..n-1] de modo que eles fiquem em ordem decrescente.

FACOM UFMS