

SPAKBOR HILLS

Kelompok 7 - K05

Mudzaki Kaarzaqiel Hakim

182223024

Ratukhansa Salsabila

182223034

Muhammad Rafi Ramadhan

182223094

Matthew Sebastian Kurniawan

182223096

Nurul Na'im Natifah

182223106



Table of Contents

1. Table of Contents
2. Meet Our Team
3. Job Description
4. About: Spakbor Hills
5. What's in Spakbor Hills?
6. Designing the Game
7. Gameplay
8. Implementation Process
9. Behind the Scene



Meet Our Team



Mudzaki Kaarzaqiel Hakim

182223024



Ratukhansa Salsabila

182223034



Muhammad Rafi Ramadhan

182223094



Matthew Sebastian Kurniawan

182223096



Nurul Naim Natifah

182223106



Job Description

- Mendesain struktur game
- Melakukan implementasi kelas dan GUI
- Mengintegrasikan komponen

Hakim

- Mendesain struktur game
- Melakukan implementasi kelas dan GUI
- Mengintegrasikan komponen
- Membuat buklet

Ratu

- Mendesain struktur game
- Membuat aset item
- Mendesain GUI (UI/UX)
- Membuat buklet

Rafi

- Mendesain struktur game
- Melakukan implementasi kelas dan GUI
- Mengintegrasikan komponen

Matthew

- Mendesain struktur game
- Membuat aset karakter
- Mendesain GUI (UI/UX)
- Membuat buklet

Nafa

About:

SPAKBOR HILLS

Sebuah game simulasi pertanian dan kehidupan desa yang penuh warna. Sebagai Dr. Asep Spakbor, kamu akan mengelola ladang, memancing, memasak, dan membangun relasi dengan NPC, sambil mengejar dua tujuan utama: mengumpulkan gold dan menemukan pasangan hidup. Waktu terus berjalan, musim dan cuaca silih berganti, dan dengan inventaris tanpa batas, kamu bebas menjalani hidup di desa ini dengan caramu sendiri.



Enjoy your new life!

ok



What's in Spakbor Hills

World Map

Area luar desa (NPC house, Forest River, Mountain Lake, Ocean, Store) yang dapat dikunjungi dari farm.

Gold

Mata uang! Dapat diperoleh dari menjual item di shipping bin tiap hari.

Inventory

Tempat simpan item tanpa batas, mulai dari seeds sampai alat bertani.

Shipping Bin

Tempat menjual maksimal 16 jenis item per hari, uangnya masuk esok hari.

Action

Apa saja yang bisa dilakukan? 19 aksi termasuk menanam, memasak, memancing, bahkan menikah!
#staynosingle #getmingle

Fishing

Bisa di farm pond dan world map, menggunakan sistem tebak angka dengan tipe ikan berbeda.

Cooking

Butuh bahan bakar, resep, dan waktu sekitar 1 jam. Sedikit menguras energi, jadi siap-siap cook, bukan cuma cooked, hihil!

Time & Season

Waktu game real-time, musim berlangsung 10 hari, dan cuaca menentukan tanaman serta ikan yang muncul.

End Game

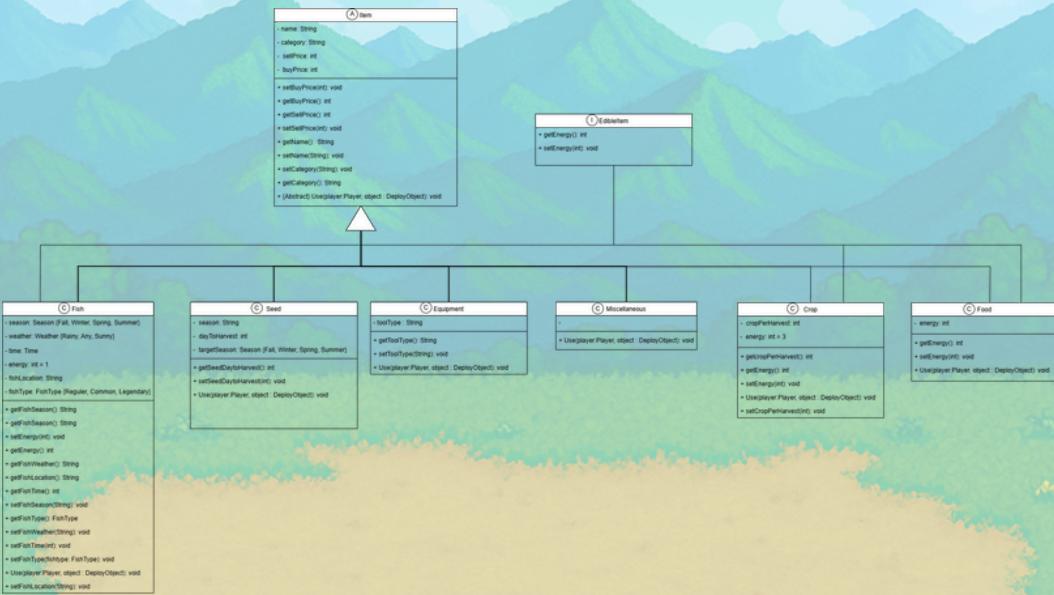
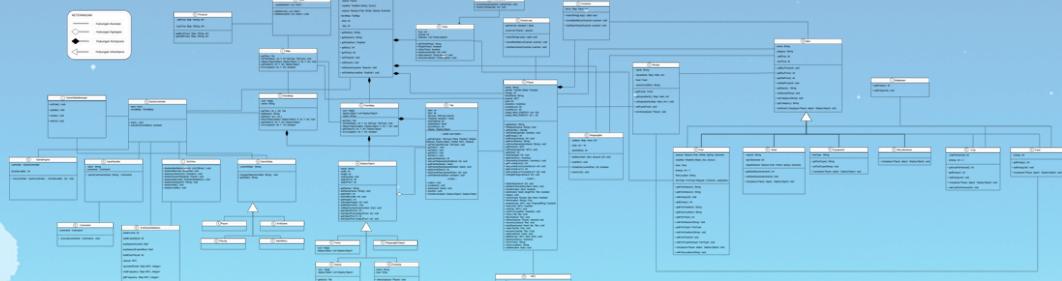
Tidak ada batas waktu. Milestone: Gold 17.209g atau menikah. Setelah itu, akan muncul statistik akhir.

Menu

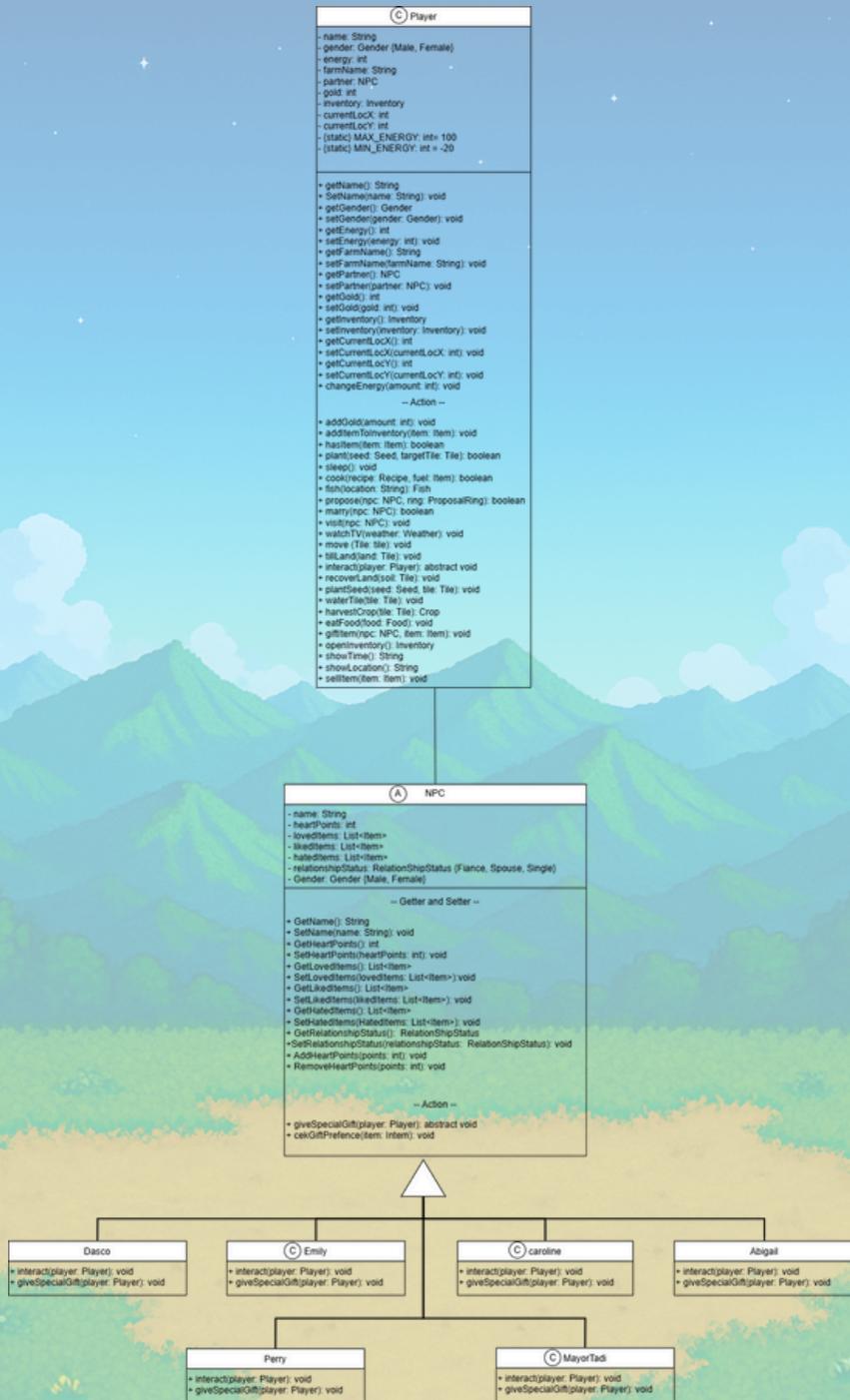
New Game, Load, Help, Player Info, Statistics, Actions, Credits, Exit

Designing the Game

Final Class Diagram



Designing the Game



Gameplay

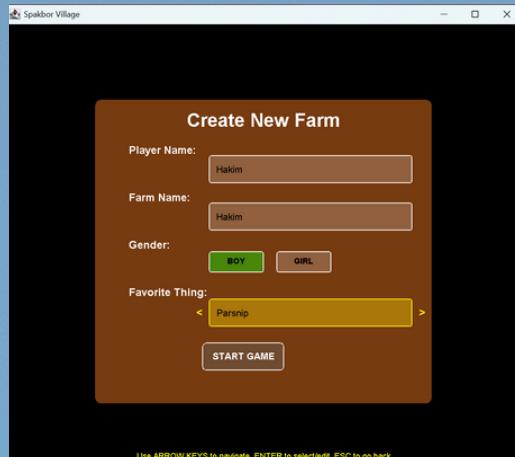
How to Download

Game Spakbor Hills dikembangkan dengan bahasa pemrograman Java, jadi pastikan Java sudah diinstal di perangkat. Kode sumber game bisa diunduh dengan clone repository lewat tautan ini: https://github.com/Matthew12-t/TUGAS-BESAR-OOP_K05_T07

Setelah itu, buka kode menggunakan editor favorit seperti Visual Studio Code atau IDE lainnya. Kompilasi file Main.java lalu jalankan untuk memulai permainan.

Dengan langkah ini selesai, Spakbor Hills siap untuk dimainkan!

How to Play



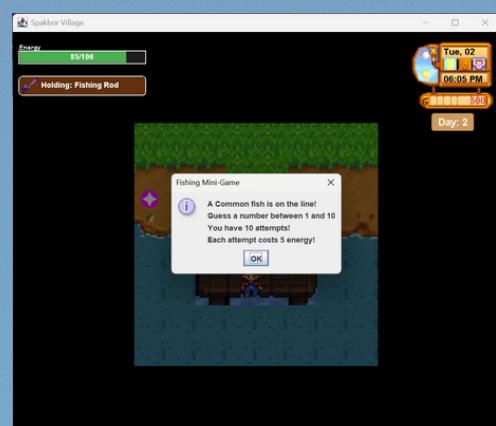
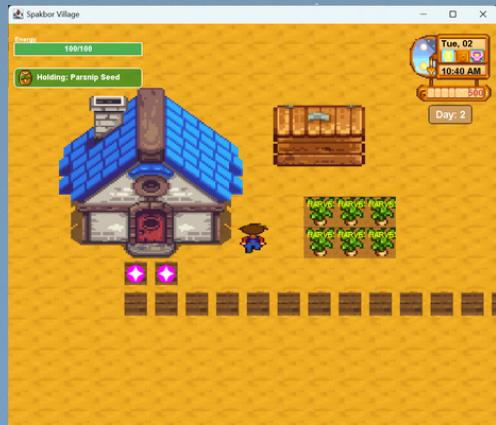
Tampilan interface setelah program berhasil dijalankan

Use:

```
javac -cp . -d . SRC\MAIN\*.java SRC\ENTITY\*.java SRC\MAP\*.java  
SRC\MAP\NPC_HOUSE\*.java SRC\UI\*.java SRC\INVENTORY\*.java  
SRC\ITEMS\*.java SRC\SEASON\*.java SRC\WEATHER\*.java SRC\TIME\*.java  
SRC\DATA\*.java SRC\CHEAT\*.java SRC\ENDGAME\*.java SRC\MAIN\MENU\*.java  
SRC\SHIPPINGBIN\*.java  
javac -cp . SRC\MAIN>Main.java; java -cp . SRC.MAIN.Main
```

Implementation Process

Meet the player (it's you!)



Bertani, memancing, dan punya
rumah sendiri :D

Implementation Process

Your new house :D



Player Statistics

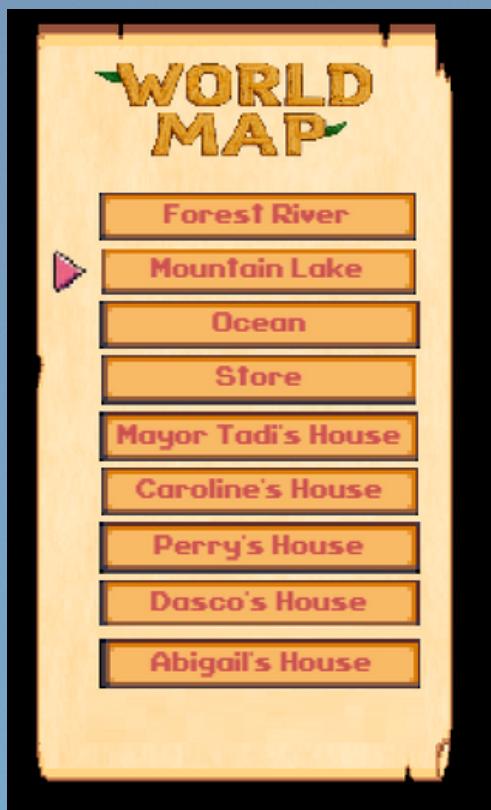
PLAYER INFORMATION		TIME & ACTIVITY		FISHING & PROGRESS	
Name:	Farmer	Days Played:	0	Total Fish Caught:	0
Farm:	Farmer's Farm	Current Energy:	80/100	Current Location:	House Map
Gender:	BOY	Crops Harvested:	0	Position:	X: 13 Y: 17
Favorite Item:		Current Season:	Spring	Game Progress:	0%
Marriage Status:	Single	Weather:	Sunny		
FINANCIAL					
Current Gold:	500g				
Total Income:	0g				
Total Expenditure:	0g				
Net Worth:	0g				

Press ESC or ENTER to close

Implementation Process

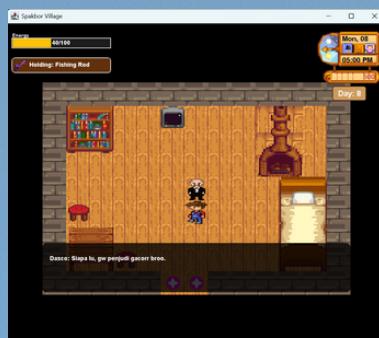
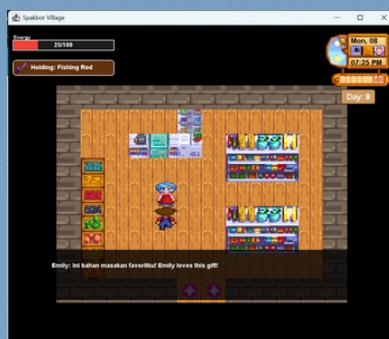
A beautiful new world!

Jelajahi dunia yang baru!



Implementation Process

Have fun at it ^_~



Meet many NPCs!



Behind the Scene

Kami mengawali pembuatan game Spakbor Hills ini dengan membahas tuBES secara daring via GMeet malam-malam. Selanjutnya, kami menyusun class diagram untuk milestone 1. Lalu, selama bulan Mei kami mengerjakan milestone 2 yakni implementasi game. Kami memutuskan untuk berpecah menjadi dua tim dengan berfokus pada coding dan design. Beberapa kali kami kumpul untuk kerja kelompok, bahkan J-1 pun kami masih LINE call untuk menyelesaikan tuBES ini. Alhamdulillah kelar juga our first game. Special thanks untuk Kelompok 7 (Hakim, Ratu, Rafi, Matthew, Nafa), Kak Syafiq, Pak Riza, Kak Galuh, dan Dr. Asep Spakbor.

Thanks Labpro. Semoga kami lulus OOP K3

