

IF2010 Pemrograman Berorientasi Objek STI

Log Activity

Kelas 05-STI / Kelompok 7

Tanggal	NIM	Kegiatan
17 April 2025	<ul style="list-style-type: none"> • 18223024 • 18223034 • 18223094 • 18223096 • 18223106 	<ul style="list-style-type: none"> • <i>Brainstorming</i> konsep tugas besar • Melakukan pembagian tugas • Membuat drive terpusat • Membuat <i>repository</i> Github kelompok
25 April 2025	<ul style="list-style-type: none"> • 18223024 • 18223034 • 18223094 • 18223096 • 18223106 	<ul style="list-style-type: none"> • Melakukan presentasi progress ke asisten • Menerima dan mencatat masukan perbaikan dari asistensi • Melakukan revisi terhadap <i>desain class diagram</i> dan merapikan <i>class diagram</i> dari struktur objek pada game
30 April 2025	<ul style="list-style-type: none"> • 18223024 • 18223034 • 18223094 • 18223096 • 18223106 	<ul style="list-style-type: none"> • <i>Brainstorming milestone 2</i> • Melakukan pembagian tugas untuk <i>milestone 2</i> • Menyusun <i>timeline</i> dan target untuk pengerjaan <i>milestone</i> ini • Menyusun format standar penamaan <i>class</i>, <i>method</i>, dan <i>file</i> untuk konsistensi kode.
9 Mei 2025 - 17 Mei 2025 <ul style="list-style-type: none"> • Kerja kelompok dengan mengerjakan tugas masing-masing sesuai dengan <i>job desc</i> • Membuat <i>mockup</i> awal dari antarmuka atau <i>flow</i> CLI game. • Review dan validasi desain secara bersama • Implementasi awal entitas utama seperti 	18223024	<ul style="list-style-type: none"> • Mulai melakukan pengembangan untuk kode program • Pembagian tugas untuk tim coding • Implementasi dasar game
	18223034	<ul style="list-style-type: none"> • Mulai melakukan pengembangan untuk kode program • Pembagian tugas untuk tim coding • Implementasi dasar game
	18223094	<ul style="list-style-type: none"> • Mulai melakukan pengembangan GUI • Mulai membuat aset-aset GUI

Player, NPC, Item, dan GameController. <ul style="list-style-type: none"> Implementasi mekanisme dasar game (input/output CLI, logika interaksi). <i>Upload progress</i> implementasi ke repository GitHub. 	18223106	<ul style="list-style-type: none"> Mulai melakukan pengembangan GUI Mulai membuat aset-aset GUI
	18223096	<ul style="list-style-type: none"> Mulai melakukan pengembangan untuk kode program Pembagian tugas untuk tim coding Implementasi dasar game
18 Mei 2025 - 23 Mei 2025 <ul style="list-style-type: none"> Kerja kelompok <i>offline</i> untuk mengerjakan tugas dan diskusi Membuat kode program (<i>coding</i>) Mendesain visualisasi setiap objek (karakter, item, NPC, <i>environment</i>). Menyusun dokumentasi gambar dan keterangannya. Memastikan kesesuaian antara visual dan implementasi kode program. Melengkapi README pada github tugas besar dan dokumentasi teknis. 	18223024	<ul style="list-style-type: none"> Pembuatan kode program (coding)
	18223034	<ul style="list-style-type: none"> Pembuatan kode program (coding) Melakukan penyusunan dokumentasi gambar
	18223094	<ul style="list-style-type: none"> Pengembangan GUI dan pembuatan aset untuk item (peralatan, makanan, tanaman)
	18223106	<ul style="list-style-type: none"> Pengembangan GUI dan pembuatan aset untuk player dan NPC
	18223096	<ul style="list-style-type: none"> Pembuatan kode program (coding)
23 Mei 2025 - 28 Mei 2025 <ul style="list-style-type: none"> Progress kode program dan <i>debugging</i> <i>Desain</i> dan pembuatan aset untuk tanaman-tanaman 	18223024	<ul style="list-style-type: none"> Melanjutkan <i>progress</i> terhadap kode program Melakukan <i>debugging</i> program
	18223034	<ul style="list-style-type: none"> Melanjutkan <i>progress</i> terhadap kode program Melakukan revisi visualisasi untuk dokumentasi gambar

<ul style="list-style-type: none"> • <i>Desain</i> dan pembuatan aset animasi aksi pemain • Implementasi mekanik waktu (<i>season</i>) • Implementasi aksi pemain (memancing, tidur, makan, menonton) 	18223094	<ul style="list-style-type: none"> • Desain GUI tanaman-tanaman (dan fase pertumbuhan) • Pembuatan aset tanaman-tanaman (dan fase pertumbuhan)
	18223106	<ul style="list-style-type: none"> • Desain animasi dan aksi pemain • Pembuatan animasi aksi pemain
	18223096	<ul style="list-style-type: none"> • Melanjutkan <i>progress</i> terhadap kode program • Melakukan <i>debugging</i> program
29 Mei 2025 - 30 Mei 2025 <ul style="list-style-type: none"> • Asistensi kedua • Pengetesan program • Desain <i>booklet</i> • Pembuatan aset-aset tambahan (TV) • Penambahan fitur-fitur QoL (<i>Quality of Life</i>) seperti musik dan TV 	18223024	<ul style="list-style-type: none"> • Hadir asistensi • Melakukan <i>testing</i> terhadap keseluruhan program <i>game</i>
	18223034	<ul style="list-style-type: none"> • Hadir asistensi • Melakukan <i>testing</i> terhadap keseluruhan program <i>game</i> • Desain <i>booklet</i>
	18223094	<ul style="list-style-type: none"> • Hadir asistensi • Desain aset tambahan • Pembuatan aset tambahan • Desain <i>booklet</i>
	18223106	<ul style="list-style-type: none"> • Hadir asistensi • Desain aset tambahan • Pembuatan aset tambahan • Desain <i>booklet</i>
	18223096	<ul style="list-style-type: none"> • Melakukan <i>testing</i> terhadap keseluruhan program <i>game</i> • Melakukan <i>debugging</i>
31 Mei 2025 <ul style="list-style-type: none"> • Pengetesan terakhir • Penyelesaian <i>booklet</i> 	18223024	<ul style="list-style-type: none"> • Pengetesan terakhir gamenya
	18223034	<ul style="list-style-type: none"> • Penyelesaian <i>booklet</i> • Pengetesan terakhir gamenya
	18223094	<ul style="list-style-type: none"> • Penyelesaian <i>booklet</i>
	18223106	<ul style="list-style-type: none"> • Penyelesaian <i>booklet</i>
	18223096	<ul style="list-style-type: none"> • Pengetesan terakhir gamenya