

Métodos de *Machine Learning*Bioinspirados

Prof. Dr. Diego Bruno

Education Tech Lead na DIO Doutor em Robótica e *Machine Learning* pelo ICMC-USP



Algoritmos Bioinspirados

Prof. Dr. Diego Bruno

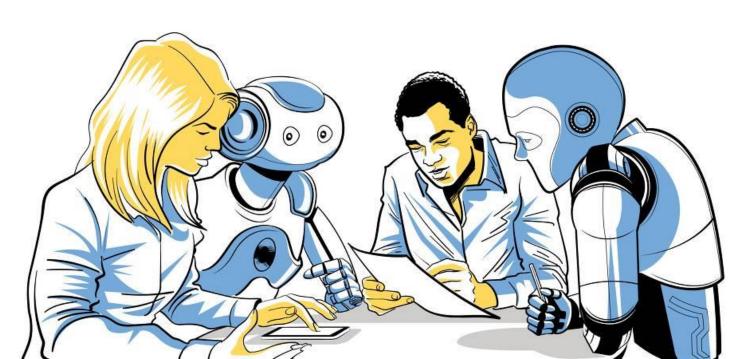
Machine Learning





De onde veio a idéia de ensinar uma máquina? (Machine Learning)

Machine Learning





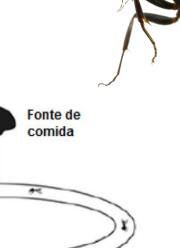


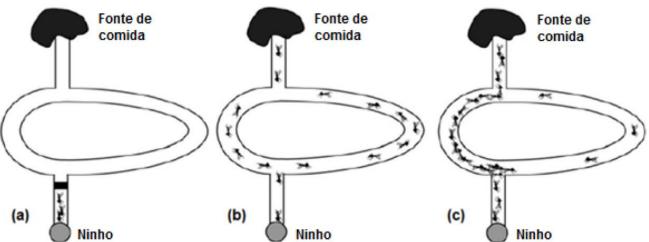


• Inspirados no Comportamento de Seres vivos em convivência social;

- Conhecimento Colaborativo/compartilhado;
- Métodos Heurísticos (não determinísticos);
- Buscam a melhor solução global;

Colônia de Formigas

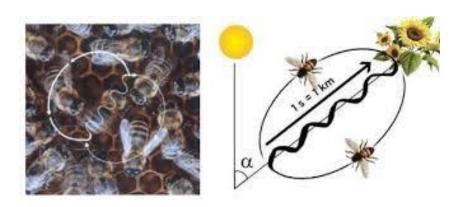


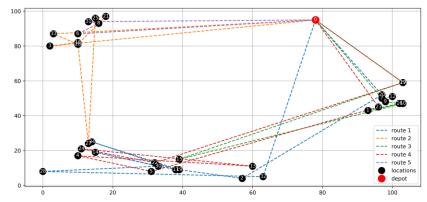




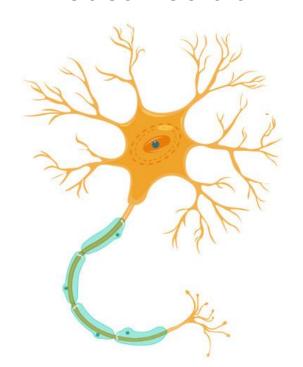
Colônia de Abelhas







Redes Neurais

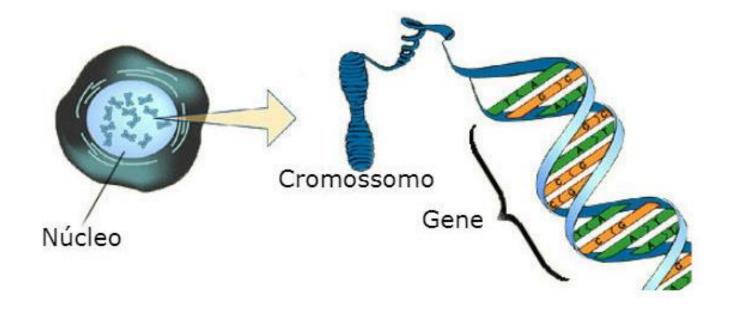








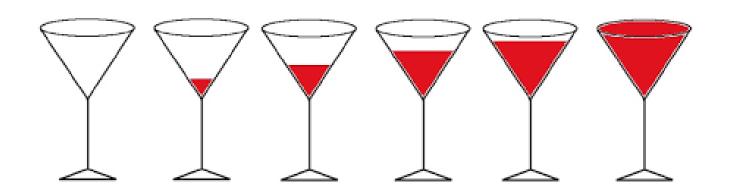
Genética





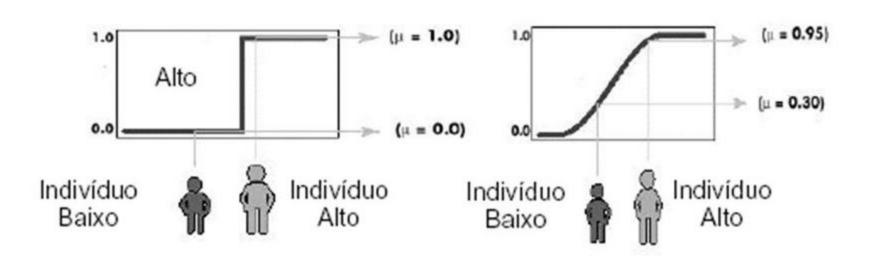


Fuzzy: Qual taça tem bastante vinho?





Fuzzy: Qual o tamanho de uma pessoa alta?





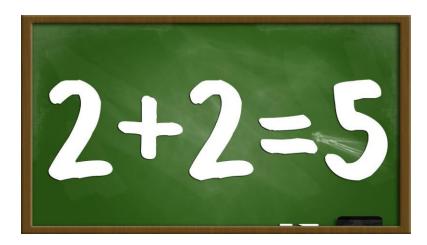
Algoritmos heurísticos x Determinísticos





Qual a Diferença entre valores Determinísticos e Heuristícos?

Determinístico



Qual o valor?

Heurístico

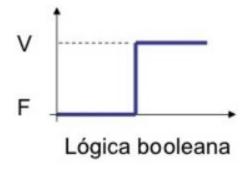


O mais bonito?

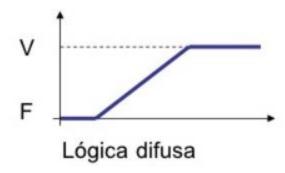


Qual a Diferença entre valores Determinísticos e Heuristícos?

Determinístico



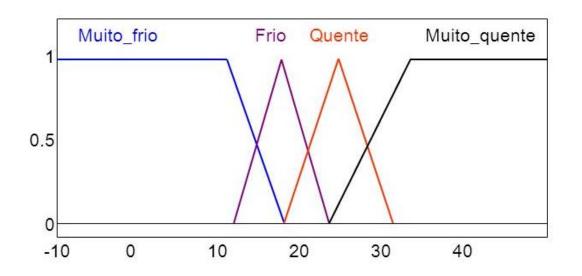
Heurístico





Qual a Diferença entre valores Determinísticos e Heuristícos?

Valores Fuzzy:



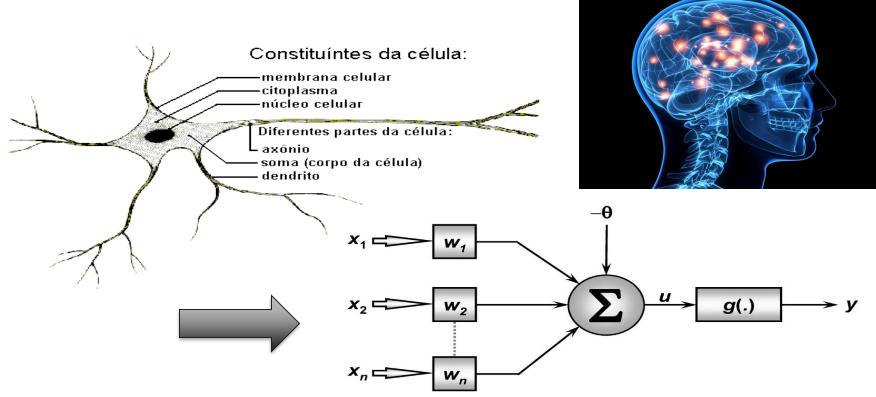


Redes Neurais Artificiais



O que mais usamos: RNA







Aplicações em Sistemas

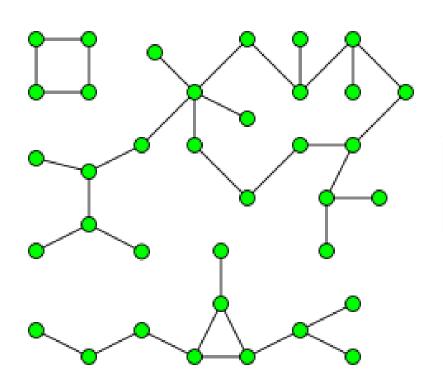


Algoritmos de roteamento



Robótica



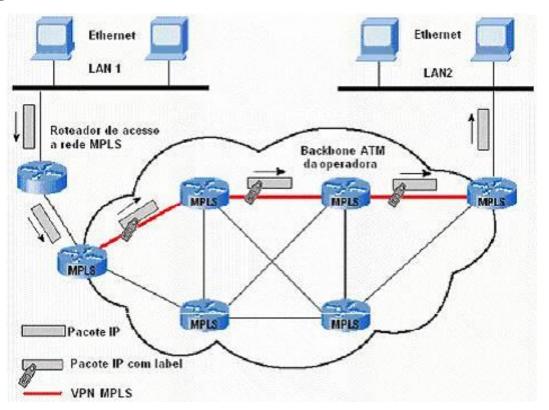


Destino

Algoritmos de roteamento

dio.

Redes





Obrigado!

Prof. Dr. Diego Bruno

Machine Learning

