

打字游戏:

1. 输入字符无需按回车键

a)如果是 Linux 平台, 拷贝 mygetch.h 和 mygetch.c 到所写代码目录中

```
#include "mygetch.h"
```

```
char ch = mygetch(); //mygetch() 在 mygetch.c 内部实现, 不是标准函数
```

b)如果是 Windows 平台, WINAPI 自带类似功能函数

```
char ch = _getch(); //需要头文件#include <conio.h>
```

2. 清屏函数

```
system("clear"); //Linux 平台
```

```
system("cls"); //Windows 平台
```

3. 随机数相关函数

//所需头文件:

```
#include <stdlib.h> //srand(), rand()
```

```
#include <time.h> //time()
```

```
srand((unsigned int)time(NULL)); //随机种子
```

```
rand(); //随机数
```

总共有 26 个字母, 如何产生 26 个随机字母?

4. 计算耗时

获取当前系统时间:

```
time_t start_time = time(NULL); //需要头文件#include <time.h>
```

5. 要求适当封装函数, 不要所有代码都写在 main() 函数中