打字游戏：

1. 输入字符无需按回车键

a)如果是Linux平台，拷贝mygetch.h和mygetch.c到所写代码目录中

#include "mygetch.h"

char ch = mygetch(); //mygetch()在mygetch.c内部实现，不是标准函数

b)如果是Windows平台，WINAPI自带类似功能函数

char ch = \_getch(); //需要头文件#include <conio.h>

2. 清屏函数

system("clear"); //Linux平台

system("cls"); //Windows平台

3、随机数相关函数

//所需头文件：

#include <stdlib.h> //srand(), rand()

#include <time.h> //time()

srand((unsigned int)time(NULL)); //随机种子

rand(); //随机数

总共有26个字母，如何产生26个随机字母？

4. 计算耗时

获取当前系统时间：

time\_t start\_time = time(NULL); //需要头文件#include <time.h>

5. 要求适当封装函数，不要所有代码都写在main()函数中