1. 将以下结构体类型变量，以二进制的形式存放到文件中，并且可以实现读的接口，打印读出来信息。

typedef struct Student

{

char \*name; //名字

int id;

int name\_len; //名字长度

}Stu;

Stu s; //定义结构体变量

//结构体成员赋值

s.id = 1;

s.name\_len = strlen("mike"); //名字长度

s.name = (char \*)malloc(s.name\_len + 1);

strcpy(s.name, "mike");