## 思考任务（课后练习）

猜字游戏(在Linux平台下编写)：

1)随机函数（产生四个0-9之间的数字，不是产生一个四位数）

A.srand( (unsigned)time(NULL) ); 以当前时间为准，设置随机种子

注意：此函数，在每次开始游戏后调用一次即可

B.rand();

注意：rand()函数，每调用一次，产生一个随机数字

以上所需头文件：

#include <stdlib.h> //srand(), rand()

#include <time.h> //time()

2)比较算法

比较两个字符串是否相同

例如：“abc”“abcd”不相同

“abcde”“abced”不相同

“abc”“abc”相同