

Grado en ingeniería electrónica industrial y automática

Trabajo Fin de Grado 2021-2022

Detector de matrículas en entorno interurbano

AUTOR: Matthias Gdanietz de Diego

TUTOR/ES: José María Armigol Moreno, Álvaro Ramajo Ballester

100383277

ÍNDICE

- Introducción
- Objetivos
- Planificación
- Estado del Arte
- Desarrollo
- Resultados
- Presupuesto
- Trabajos Futuros
- Conclusiones

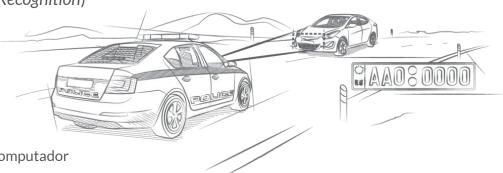


INTRODUCCIÓN

- Sistemas ANPR (Automatic Number Plate Recognition)
 - Sistemas de vigilancia
 - Reconocimiento de matrículas



- o Usar Inteligencia Artificial y Visión por Computador
- Smart Cities
- Aprender



OBJETIVOS

- Meta principal:
 - ➤ OCR
 - > Implementación de una CNN: YOLO v5 para el entrenamiento
- Objetivos intermedios:
 - Crear un Dataset
 - > Entrenamiento de modelo de red neuronal
 - Mejora de hiperparametros
 - > Implementar modelo entrenado
- Objetivo Final:
 - > Reconocimiento de matrícula







PLANIFICACIÓN DEL PROYECTO



ESTADO DEL ARTE

Recursos externos





DESARROLLO

Crear dataset

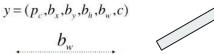
Etiquetar



 $\{0\ 1\ 2\ 3\ ...\ A\ B\ ...\ Z\} = 36\ clases$

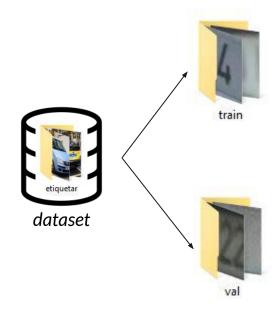






 (b_x,b_y)





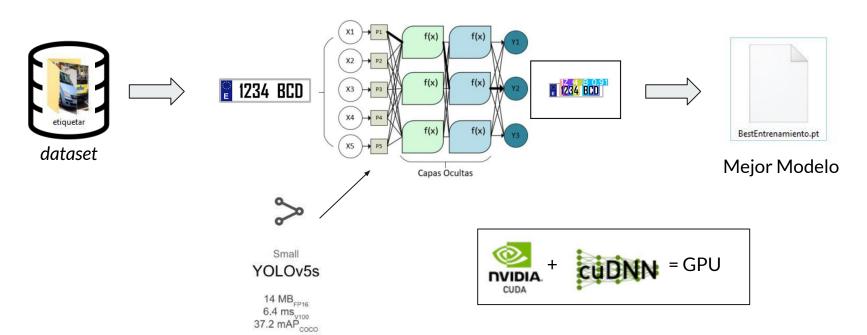
Formato:

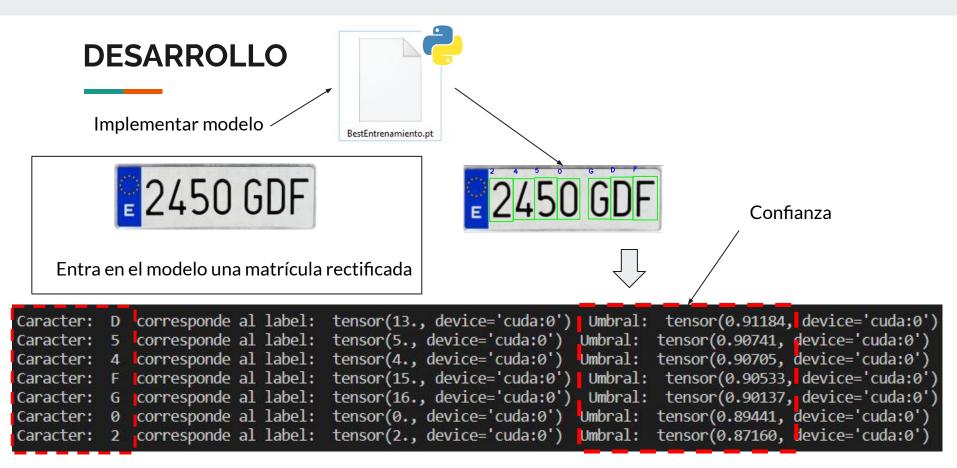
*.txt

DESARROLLO



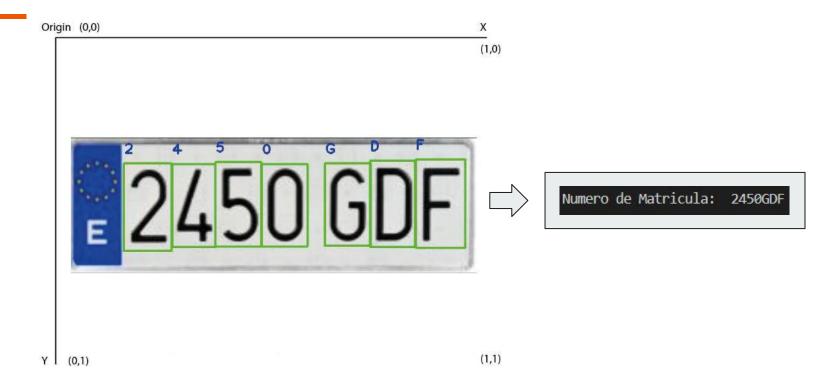






Ahora se ordenan de derecha a izquierda y de arriba abajo

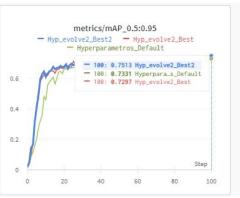
DESARROLLO

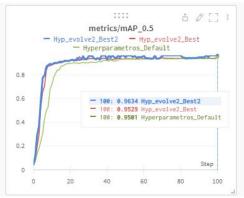


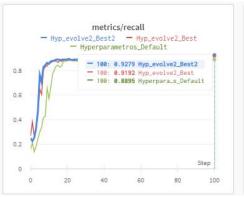
Cambios en los Hyperparametros

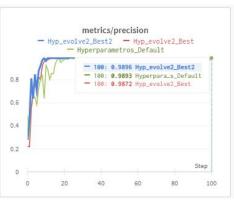
Entrenamiento

CUADRO DE METRICAS BestEntrenamiento.pt						
Entrenamiento	Precisión	Recall	mAP@0.5	F1-score		
Default	0.9893	0.8895	0.9501	0.9367		
Hyp Evolve	0.9872	0.9192	0.9529	0.9519		
Hyp Evolve 2	0.9896	0.9279	0.9634	0.9577		







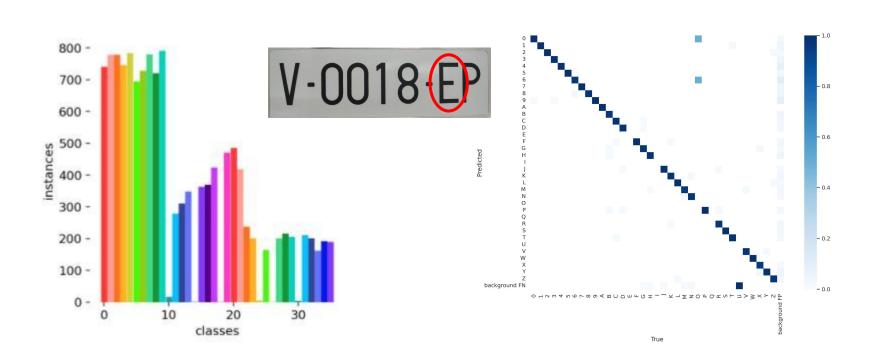


Entrenamiento	F1-score		
Default	0.9367		
Hyp Evolve	0.9519		
Hyp Evolve 2	0.9577		

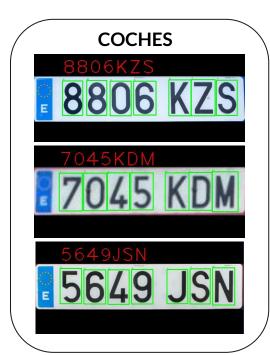
```
translate: 0.1 # image translation (+/- fraction)
scale: 0.9 # image scale (+/- gain)
shear: 0.0 # image shear (+/- deg)
perspective: 0.0 # image perspective (+/- fraction)
flipud: 0.0 # image flip up-down (probability)
fliplr: 0.5 # image flip left-right (probability)
mosaic: 1.0 # image mosaic (probability)
mixup: 0.1 # image mixup (probability)
copy_paste: 0.0 # segment copy-paste (probability)
```

Hyp Evolve 2 tiene el fliplr a 0



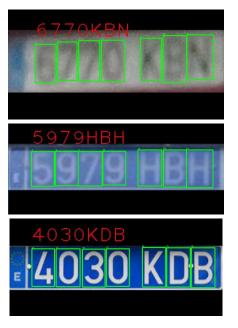


Reconocimiento de matrículas









MATRÍCULAS PREVIAS AL 2000





Faltan más *E* en el dataset

PRESUPUESTO DEL PROYECTO

MATRIZ COSTES RECURSOS HUMANOS					
Puesto	Horas de Trabajo	Coste /h	Total		
Autor	524	10	5240 €		

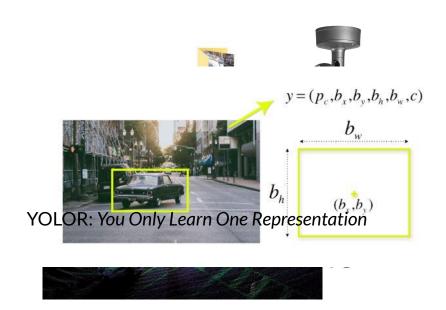
PRESUPUESTO TOTAL				
Recursos humanos	5240 €			
Herramientas hardware	164€			
Herramientas software	0 €			
Recursos externos	70 €			
TOTAL	5700 €			

MATRIZ COSTE HERRAMIENTAS HARDWARE						
Recurso	Precio	Horas de uso	Horas de vida útil	%	Subtotal	
Medion ERAZER	719,98 €	525 h	~ 5040 h	10 %	75 €	
Servidor	1500 €	300 h	~ 5040 h	5%	89 €	
- Coste Total					164 €	



TRABAJOS FUTUROS

- Aumentar dataset
- Continuación de la investigación
- Auto Etiquetado de matrículas
- Probar otros algoritmos de detección
- Implementar un sistema ANPR completo.



CONCLUSIONES

- Objetivos cumplidos.
- Requisitos del sistema OCR.
- Establecer un punto de partida para futuros desarrollos.
- Garantizar la continuidad a través de la libre distribución del trabajo.













https://github.com/MatthewGTZ/Detector-de-Matriculas-en-entorno-interurbano



Muchas gracias por su atención

Fase de preguntas