

# 觅食算法

2018 年 4 月 18 日

# 目录

觅食算法之布朗运动

随机游走

莱维过程

随机微分方程

觅食算法实例

# 觅食算法之布朗运动

# 随机过程与布朗运动

我们周边充满了各种各样的数据，所谓大数据时代，这些数据最基本的特点就是含有巨量的噪音，而随机过程就是尝试从这些噪音里提取出信息。

随机过程描述的是一个量随时间可能的变化，在这个过程中，每一个时刻变化的方向都是不确定的，或者说随机过程就是由一系列随机变量组成，每一个时刻系统的状态都由一个随机变量表述，而整个过程则构成态空间的一个轨迹（随机过程的实现）。

# 布朗运动的简史

最初由英国生物学家布朗 (Brown) 于 1827 年提出这种物理现象。1905 年爱因斯坦首次对这一现象的物理规律给出数学描述。1918 年维纳 (Wiener) 运用数学理论严格描述这种无规则运动。并用随机过程理论和概率理论建立了数学模型。因此又称为维纳过程。是具有连续时间参数和连续状态空间的一类随机过程。

自 1860 年以来, 许多科学家都在研究此种现象, 后来发现布朗运动有下列的主要特性:

- ▶ 粒子的运动由平移及转移所构成, 显得非常没规则而且其轨迹几乎是处处没有切线。
- ▶ 粒子之移动显然互不相关, 甚至于当粒子互相接近至比其直径小的距离时也是如此。
- ▶ 粒子的成分及密度对其运动没有影响。
- ▶ 粒子越小或液体粘性越低或温度越高时, 粒子的运动越活泼。
- ▶ 粒子的运动永不停止。

# 随机过程与布朗运动

布朗运动是一种正态分布的独立增量连续随机过程。其基本性质为：布朗运动  $W(t)$  是期望为 0，方差为  $t$ （时间）的正态随机变量。对于任意的  $r \leq s$ ,  $w(t) - W(s)$  独立于  $W(r)$ , 且是期望为 0 方差为  $t - s$  的正态随机变量。

定义：若随机过程  $\{X(t), t \geq 0\}$  满足：

(1)  $X(t)$  关于  $t$  是连续函数；且几乎处处不可微。

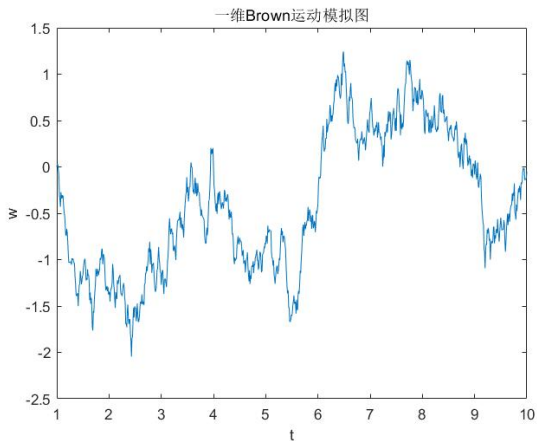
(2)  $\{X(t), t \geq 0\}$  具有平稳独立增量：对任意的有限正数  $0 = t_0 < t_1 < \dots < t_n$ , 随机变量  $X(t_0), X(t_1) - X(t_0), \dots, X(t_n) - X(t_{n-1})$  相互独立。

(3)  $\forall s, t > 0$ , s.t.  $X(s+t) - X(s) \sim N(0, \sigma^2 t)$

则称随机过程  $\{X(t), t \geq 0\}$  为布朗运动（或维纳过程）。当  $\sigma = 1$  时，称随机过程  $\{X(t), t \geq 0\}$  为标准布朗运动。记为  $\{B(t), t \geq 0\}$ 。几何布朗运动是连续时间情况下的随机过程，其中随机变量的对数遵循布朗运动。

# 布朗运动

布朗运动连续性如下仿真效果：



图：

# 布朗运动

定义：概率空间  $(\Omega, \mathcal{F}, \mathbb{P})$  上的随机过程  $\{X(t), t \geq 0\}$  称为高斯过程，若对任意的  $n \geq 1, t_1, t_2, \dots, t_n, (X(t_1), \dots, X(t_n))$  服从高斯分布。

定理：设  $B = \{B(t), t \geq 0\}$  是零初值的实值随机过程。则它是布朗运动的充要条件是它是一个高斯过程，并且  $\mathbb{E}(B(t)) = 0, \mathbb{E}(B(t)B(s)) = t \wedge s = \min(s, t)$ 。

证明：必要性。由独立增量性  $n \geq 1, t_1, t_2, \dots, t_n, (X(t_1), \dots, X(t_n))$  服从高斯分布。又因为

$$\begin{pmatrix} B(t_1) \\ B(t_2) \\ \vdots \\ B(t_n) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ 1 & 1 & 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & 1 & 1 & \cdots & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} B(t_1) \\ B(t_2) - B(t_1) \\ \vdots \\ B(t_n) - B(t_{n-1}) \end{pmatrix} \quad (1)$$



# 布朗运动

所以有  $(B(t_1), \dots, B(t_n))$  服从高斯分布。显然有  $\mathbb{E}(B(t)) = 0$ , 对任意  $t \geq s \geq 0$ , 有

$$\mathbb{E}(B(t)B(s)) = \mathbb{E}(B(t) - B(s))B(s) + \mathbb{E}B^2(s) = s. \quad (2)$$

充分性。先证独立增量性。由于它们服从正态分布, 所以只需要证明不相关性即可。事实上, 对任意的  $i < j$ , 有

$$\begin{aligned} \mathbb{E}(B(t_i) - B(t_{i-1}))(B(t_j) - B(t_{j-1})) &= \mathbb{E}B(t_i)B(t_j) - \mathbb{E}B(t_{i-1})B(t_j) \\ &\quad + \mathbb{E}B(t_{i-1})B(t_{j-1}) \\ &= t_i - t_i - t_{i-1} + t_{i-1} = 0. \end{aligned} \quad (3)$$

显然, 对任意的  $t > s$ ,  $B(t) - B(s)$  服从正态分布, 均值为 0, 方差为

$$\mathbb{E}(B(t) - B(s))^2 = \mathbb{E}B^2(t) - 2\mathbb{E}B(t)B(s) + \mathbb{E}B^2(s) = t - s. \quad (4)$$

## 布朗运动的构造

下面利用 Fourier 级数直接构造布朗运动。假设  $B$  是一个标准布朗运动。定义过程  $W(t) = B(t) - tB(1), t \in [0, 1]$ . 称为  $[0, 1]$  上的布朗桥。注意到  $W(0) = W(1) = 0$ . 我们将  $W$  在  $[0, 1]$  上的 Fourier 展开 ( $L^2$  意义下)

$$W(t) = \sum_{n=1}^{\infty} X_n \sin(n\pi t) \quad (5)$$

其中系数  $X_n$  是随机变量，表达式为

$$X_n = 2 \int_0^1 W(t) \sin(n\pi t) dt. \quad (6)$$

则  $X_n$  服从正态分布，可以计算

$$\mathbb{E}X_n = 0, \mathbb{E}[X_n X_m] = \frac{2}{\pi^2 n^2} \delta_{mn}. \quad (7)$$

令  $Z_0 = B_1, Z_n = n\pi X_n / \sqrt{2}, n \geq 1$ . 则  $\{Z_n\}$  i.i.d  $N(0, 1)$ 。我们可以将布朗运动写成

$$B(t) = tZ_0 + \frac{\sqrt{2}}{\pi} \sum_{n=1}^{\infty} \frac{Z_n}{n} \sin(n\pi t), t \in [0, 1], \quad (8)$$

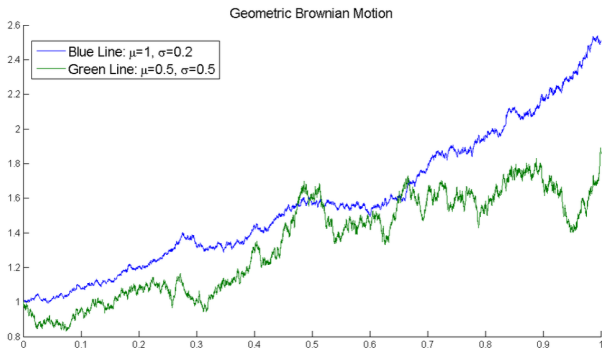
# 布朗运动的逼近

三种逼近方式：

- (1) 基于随机游动的逼近；
- (2) 布朗运动的帕里-维纳表示；
- (3) 基于小波函数的逼近方法。

# 布朗运动的应用

金融数学：几何布朗运动是连续时间情况下的随机过程，其中随机变量的对数遵循布朗运动。用来在布莱克-舒尔斯定价模型中模仿股票价格。



图：

# 布朗运动的应用

使用几何布朗运动来描述股票价格的理由：

- ▶ 几何布朗运动的期望与随机过程的价格（股票价格）是独立的，这与我们对现实市场的期望是相符的。
- ▶ 几何布朗运动过程与我们在股票市场观察到的价格轨迹呈现了同样的“roughness”。
- ▶ 几何布朗运动过程计算相对简单。

使用几何布朗运动来描述股票价格的缺陷：

- ▶ 在真实股票价格中波动随时间变化，但是在几何布朗运动中，波动是不随时间变化的。
- ▶ 在真实股票价格中，收益通常不服从正态分布。

# 布朗运动的其他应用

- ▶ 研究仪器的灵敏度：在近代无线电技术 (如卫星通讯) 中, 由于放大倍数很高, 电涨落现象表现得特别显著, 引起热噪声, 这个问题也需要用布朗运动理论来研究。
- ▶ 研究各类扩散现象：扩散现象的本质是布朗运动产生的位移, 因此布朗运动理论可用于各类扩散现象。例如半导体中载流子 (电子或空穴) 的扩散, 原子核反应堆中中子的扩散等, 均可用布朗运动理论来研究。
- ▶ 分形布朗运动模型在地形分析、模式识别、数字图像处理、信息讯号的处理中的应用。
- ▶ 1990 年以来, 量子布朗运动理论进一步发展, 转向对纳米结构中粒子运动和生物细胞中分子机器的研究。

# 随机游走

# 定义

随机游走 (random walk) 也称随机漫步, 随机行走等是指基于过去的表现, 无法预测将来的发展步骤和方向。核心概念是指任何无规则行走者所带的守恒量都各自对应着一个扩散运输定律, 接近于布朗运动, 是布朗运动理想的数学状态, 现阶段主要应用于互联网链接分析及金融股票市场中。



全局最优化，操作简单，不易陷入局部极小值

- ▶ 全局最优化：目前还没有一个通用的办法可以对任意复杂函数求解全局最优值。

# 思想

- ▶ 全局最优化：目前还没有一个通用的办法可以对任意复杂函数求解全局最优值。
- ▶ 操作简单：易于依托代码实现该算法。

# 思想

- ▶ 全局最优化：目前还没有一个通用的办法可以对任意复杂函数求解全局最优值。
- ▶ 操作简单：易于依托代码实现该算法。
- ▶ 不易陷入局部极小值：源于算法中的不断迭代过程。

# 算法流程

- ▶ 设  $f(x)$  是一个含有  $n$  个变量的多元函数,  $x=(x_1, x_2, \dots, x_n)$  为  $n$  维向量。

# 算法流程

- ▶ 设  $f(x)$  是一个含有  $n$  个变量的多元函数,  $x=(x_1, x_2, \dots, x_n)$  为  $n$  维向量。
- ▶ 给定初始迭代点  $x$ , 初次行走步长  $\lambda$ , 控制精度  $\epsilon$ 。

# 算法流程

- ▶ 设  $f(x)$  是一个含有  $n$  个变量的多元函数,  $x=(x_1, x_2, \dots, x_n)$  为  $n$  维向量。
- ▶ 给定初始迭代点  $x$ , 初次行走步长  $\lambda$ , 控制精度  $\epsilon$ 。
- ▶ 给定迭代控制次数  $N$ ,  $k$  为当前迭代次数, 置  $k=1$ 。

# 算法流程

- ▶ 设  $f(x)$  是一个含有  $n$  个变量的多元函数,  $x=(x_1, x_2, \dots, x_n)$  为  $n$  维向量。
- ▶ 给定初始迭代点  $x$ , 初次行走步长  $\lambda$ , 控制精度  $\epsilon$ 。
- ▶ 给定迭代控制次数  $N$ ,  $k$  为当前迭代次数, 置  $k=1$ 。
- ▶ 当  $k < N$  时, 随机生成一个  $(-1, 1)$  之间的  $n$  维向量  $u=(u_1, u_2, \dots, u_n), (-1 < u_i < 1, i=1, 2, \dots, n)$ 。



# 算法流程

- ▶ 设  $f(x)$  是一个含有  $n$  个变量的多元函数,  $x=(x_1,x_2,\dots,x_n)$  为  $n$  维向量。
- ▶ 给定初始迭代点  $x$ , 初次行走步长  $\lambda$ , 控制精度  $\epsilon$ 。
- ▶ 给定迭代控制次数  $N$ ,  $k$  为当前迭代次数, 置  $k=1$ 。
- ▶ 当  $k < N$  时, 随机生成一个  $(-1,1)$  之间的  $n$  维向量  $u=(u_1,u_2,\dots,u_n), (-1 < u_i < 1, i=1,2,\dots,n)$ 。
- ▶ 将  $n$  维向量标准化得到

$$u' = \frac{u}{\sqrt{\sum_{i=1}^n u_i^2}} \quad (9)$$

# 算法流程

- ▶ 设  $f(x)$  是一个含有  $n$  个变量的多元函数,  $x=(x_1, x_2, \dots, x_n)$  为  $n$  维向量。
- ▶ 给定初始迭代点  $x$ , 初次行走步长  $\lambda$ , 控制精度  $\epsilon$ 。
- ▶ 给定迭代控制次数  $N$ ,  $k$  为当前迭代次数, 置  $k=1$ 。
- ▶ 当  $k < N$  时, 随机生成一个  $(-1, 1)$  之间的  $n$  维向量  $u=(u_1, u_2, \dots, u_n), (-1 < u_i < 1, i=1, 2, \dots, n)$ 。
- ▶ 将  $n$  维向量标准化得到

$$u' = \frac{u}{\sqrt{\sum_{i=1}^n u_i^2}} \quad (9)$$

- ▶ 令

$$x_1 = x + \lambda u' \quad (10)$$

从而完成第一步游走。

# 算法流程

- ▶ 计算函数值，如果  $f(x_1) < f(x)$ ，即找到了一个比初始值好的点，那么  $k$  重新置为 1，将  $x_1$  变为  $x$ ，回到第 2 步；否则  $k=k+1$ ，回到第 3 步。

# 算法流程

- ▶ 计算函数值，如果  $f(x_1) < f(x)$ ，即找到了一个比初始值好的点，那么  $k$  重新置为 1，将  $x_1$  变为  $x$ ，回到第 2 步；否则  $k=k+1$ ，回到第 3 步。
- ▶ 如果连续  $N$  次都找不到更优的值，则认为，最优解就在以当前最优解为中心，当前步长为半径的  $N$  维球内。

# 算法流程

- ▶ 计算函数值，如果  $f(x_1) < f(x)$ ，即找到了一个比初始值好的点，那么  $k$  重新置为 1，将  $x_1$  变为  $x$ ，回到第 2 步；否则  $k=k+1$ ，回到第 3 步。
- ▶ 如果连续  $N$  次都找不到更优的值，则认为，最优解就在以当前最优解为中心，当前步长为半径的  $N$  维球内。
- ▶ 此时，如果  $\lambda < \epsilon$ ，则结束算法；否则，令  $\lambda$  减半，回到第 1 步，开始新一轮游走。

# 莱维过程

# 定义

一个随机过程  $X = \{X_t : t \geq 0\}$  如果符合以下条件:

- (1)  $X_0 = 0$ .
- (2) 独立增量: 对于任何  
 $0 \leq t_1 < t_2 < \cdots < t_n < \infty, X_{t_2} - X_{t_1}, X_{t_3} - X_{t_2}, \dots, X_{t_n} - X_{t_{n-1}}$   
相互独立.
- (3) 稳定增量: 对任何  $s < t$ ,  $X_t - X_s$  与  $X_{t-s}$  有相同分布.
- (4)  $X$  几乎确定是右连左极.

我们把  $X$  称作 levy 过程.

# 无限可分分布 (infinitely divisible distribution)

- ▶ 定义：对于一个随机变量  $U$ , 如果存在一系列的独立同分布的随机变量  $U_{1,n}, \dots, U_{n,n}$ , 使得  $U \stackrel{d}{=} U_{1,n}, \dots, U_{n,n}$ , 那么随机变量  $U$  拥有无限可分分布,  $\stackrel{d}{=}$  意味着同分布.
- ▶ 如果  $U$  是一个随机变量, 那么她的特征函数  $h: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{C}$  为:  
 $h(\theta) = E[e^{i\theta U}], \theta \in \mathbb{R}$ .
- ▶  $U$  是一个无限可分随机变量,  $h$  是特征函数, 那么:
  - (1)  $h$  是连续并且非 0 的,  $h(0)=1$ .
  - (2) 存在一个独特的连续函数, 对于所有  $\theta \in \mathbb{R}$  满足  $e^{f(\theta)} = h(\theta)$ ,  $f$  是  $U$  的特征指数



定理：如果  $X$  是一个 levy 过程，对于任何  $t \geq 0$ , 随机变量  $X_{t_1}$  拥有无限可分分布. 证明：如果  $X$  是 levy 过程，并且  $t \geq 0$ . 那么对于  $n=1,2,\dots$ ,

$$X_t = X_{t/n} + (X_{2t/n} - X_{t/n}) + \cdots + (X_t - X_{(n-1)t/n})$$

右边的每项都是独立同分布，并且有独立稳定增量属性，因此， $X_t$  拥有无限可分分布. 接下来，我们看下一维 levy 过程的特征函数，对于 levy 过程  $X, X_t$  的特征指数为  $\psi_t$ ,

$$e^{\psi_t(\theta)} = E[e^{i\theta X_t}], \theta \in R$$

通过上面的公式，我们可以得到

$$m\psi_1(\theta) = \psi_m(\theta) = n\psi_{m/n}(\theta)$$

也就是说对于  $t \geq 0$ ,

$$\psi_t(\theta) = t\psi_1(\theta)$$

因此，我们可以得到

$$E[e^{i\theta X_t}] = e^{t\psi(\theta)}, \theta \in R$$

其中， $\psi := \psi_1$  是  $X_1$  的特征指数.

# 莱维-辛钦定理

莱维-辛钦定理:  $X$  为 levy 过程, 特征指数为  $\psi$ . 存在唯一的  $a \in R, \sigma \geq 0$  以及测度  $\Pi$ , 满足  $\int_R 1 \wedge x^2 \Pi(dx) < \infty$

$$\psi(\theta) = ia\theta - \frac{1}{2}\sigma^2\theta^2 + (e^{i\theta x} - 1 - i\theta x I_{[-1,1]}(x)) \Pi(dx)$$

对于上述三个参数  $(a, \sigma, \Pi)$ ,  $a$  包含了任何确定的漂移项,  $\sigma$  是高斯系数, 描述了布朗运动的波动性, 而  $\Pi$  描述了  $X$  跳跃的大小和强度

## poission 过程

poission 过程的概率密度函数为  $\mu_{\lambda}(k) = e^{-\lambda} \lambda^k / k!$ , 因此 poission 分布的特征函数为

$$\sum_{k=1}^n e^{i\theta k} \mu_{\lambda}(k) = e^{\lambda(e^{i\theta}-1)} = [e^{\frac{\lambda}{n}}(e^{i\theta} - 1)]^n$$

因此对于一个 poission 过程  $N_t : t \geq 0$  如果参数为  $\lambda t$ , 则是 levy 过程, 特征函数为  $E(e^{i\theta N_t}) = e^{\lambda t(e^{i\theta}-1)}$ , 特征指数为  $\psi(\theta) = \lambda(e^{i\theta} - 1)$

复合 poisson 过程

$N$  为 poisson 过程, 对于  $\theta \in R$ , 特征函数为

$$E(e^{i\theta \sum_{i=1}^N \xi_i}) = \sum_{n \geq 0} E(e^{i\theta \sum_{i=1}^n \xi_i}) e^{-\lambda} \frac{\lambda^n}{n!} = \sum_{n \geq 0} \left( \int_R e^{i\theta x} F(dx) \right)^n e^{-\lambda} = e^{\lambda \int_R e^{i\theta x} F(dx)}$$

其中三个参数分别为

$$a = \lambda \int_{0 < |x| < 1} x F(dx), \sigma = 0, \Pi(dx) = \lambda F(dx).$$

## 布朗运动

布朗运动的概率密度函数为：

$$\mu_{s,\gamma}(dx) := \frac{1}{\sqrt{2\pi s^2}} e^{-(x-\gamma)^2/2s^2} dx, x \in R$$

我们可以得到他的特征函数和特征指数：

$$E[i\theta U] = e^{\frac{1}{2}s^2\theta^2 + i\theta\gamma}$$

三个参数为  $a = -\gamma, \sigma = s, \Pi = 0$

# 莱维-伊藤分解

根据莱维-辛钦定理，我们可以得到如下公式

$$\begin{aligned}\Psi(\theta) = & \left\{ ia\theta + \frac{1}{2}\sigma^2\theta^2 \right\} + \left\{ \prod(R \setminus (-1, 1)) \int_{|x| \geq 1} (1 - e^{i\theta x}) \frac{\prod dx}{\prod(R \setminus (-1, 1))} \right\} \\ & + \left\{ \int_{0 < |x| < 1} (1 - e^{i\theta x} + i\theta x) \prod(dx) \right\}\end{aligned}$$

第一项是线性布朗运动，第二项是复合泊松过程，第三项是平方可积鞅。因此 levy 过程可由这三个过程组合而成。

# 随机微分方程

# 大纲

- ▶ 基本概念：  
随机过程、布朗运动、Ito 积分、SDE...
- ▶ SDE 的数值解
- ▶ SDE 的参数估计



# 随机过程

例：我们在某一时段对某一地区成人的身高和体重  $(X, Y)$  进行随机抽样，可得出

$$Z = (X, Y) \sim N(\mu_1, \mu_2, \rho, \sigma_1^2, \sigma_1^2)$$

$$Z(\omega) = (X(\omega), Y(\omega))$$

这是某时段所考查随机变量的概率分布，如果每隔 10 年在同一地区做同样的随机抽样，得：

$$Z(\omega, 0) = (X(\omega, 0), Y(\omega, 0)) \sim N(\mu_{01}, \mu_{02}, \rho_0, \sigma_{01}^2, \sigma_{02}^2)$$

$$\text{第 1 个 10 年: } Z(\omega, 1) = (X(\omega, 1), Y(\omega, 1)) \sim N(\mu_{11}, \mu_{12}, \rho_1, \sigma_{11}^2, \sigma_{12}^2)$$

$$\text{第 2 个 10 年: } Z(\omega, 2) = (X(\omega, 2), Y(\omega, 2)) \sim N(\mu_{21}, \mu_{22}, \rho_2, \sigma_{21}^2, \sigma_{22}^2)$$

.....

$$\text{第 } t \text{ 个 10 年: } Z(\omega, t) = (X(\omega, t), Y(\omega, t)) \sim N(\mu_{t1}, \mu_{t2}, \rho_t, \sigma_{t1}^2, \sigma_{t2}^2)$$

$t = 0, 1, 2, \dots$

因此  $\{Z(\omega, t) = (X(t), Y(t)) : t \geq 0\}$  表示的就是身高和体重这两个随机变量在不同时段的情况。

# 随机过程

## 定义 (随机过程)

设  $(\Omega, \mathcal{F}, P)$  为一概率空间, 另设集合  $T$  为一指标集合, 如果对于所有  $t \in T$ , 均有一随机变量  $X(t, \omega)$  定义于概率空间  $(\Omega, \mathcal{F}, P)$ , 则集合  $\{X(t, \omega) | t \in T\}$  为一随机过程

- ▶ 对于固定的  $\omega$ , 比如  $\bar{\omega}$ ,  $\{X(t, \bar{\omega}), t \geq 0\}$  被称为路径 (**path**) 或轨迹 (**trajectory**)
- ▶ 对于固定的  $t$ , 比如  $\bar{t}$ , 集合  $\{X(\bar{t}, \omega), \omega \in \Omega\}$  是时刻  $\bar{t}$  在该随机过程中的状态集,  $X(\bar{t}, \omega)$  也就是时刻  $\bar{t}$  的随机变量

# 布朗运动

## 标准布朗运动的数学性质.

设连续时间随机过程  $W_t: 0 \leq t < T$  是  $[0, T)$  上的标准布朗运动,

- ▶  $W_0 = 0$
- ▶ **独立增量性:** 对于有限个时刻  $0 \leq t_1 < t_2 < \dots < t_n < T$ , 随机变量

$$W_{t_2} - W_{t_1}, W_{t_3} - W_{t_2}, \dots, W_{t_n} - W_{t_{n-1}}$$

是独立的

- ▶ **正态性:** 对任意的  $0 \leq s < t < T$ ,  $W_t - W_s$  服从均值为 0, 方差为  $t-s$  的正态分布



# 随机微分方程

一般的随机微分方程

$$\frac{dX(t)}{dt} = h[X(t), t] + g[X(t), t]R(t)$$

形式上

$$R(t) = \frac{dB}{dt}$$

其中记号  $dW(t) = R(t)dt$ ,  $B(\omega, t)$  是维纳过程  
对上式求积分, 得:

$$X(t) - X(0) = \int_0^t h[s, X(s)]ds + \int_0^t g[s, X(s)]dB$$

第一个积分是普通微积分的, 第二个积分是维纳过程的随机函数的积分

布朗运动:  $dX_t = \mu dt + \sigma dW_t$

几何布朗运动:  $dX_t = \mu X_t dt + \sigma X_t dW_t$

# 随机积分的求解

与普通微积分的牛顿莱布尼茨公式采用分区间近似求和相同，随机微积分中也是用分片的常数函数来近似  $g[s, X(s)]$ ，即

$$\int_0^t g[s, X(s)] dB \approx \sum_{i=0}^{n-1} g_i[s, X(s)] dB_i = \sum_{i=0}^{n-1} g_i[s, X(s)] [B(t_{i+1}) - B(t_i)], s \in [t_{i+1}, t_i]$$

其中  $s$  的取值有两种：

- ▶ 在区间左端点  $t_i$  取值

$$g_i[s, X(s)] = G[t_i, X(t_i)]$$

相应的随机积分

$$\int_0^t g[s, X(s, \omega)] dB(\omega, t)$$

称为 Ito 积分

- ▶ 在区间端点取值求平均

$$g_i[s, X(s)] = \frac{g[t_i, X(t_i)] + g[t_{i+1}, X(t_{i+1})]}{2}$$

相应的随机积分

$$\int_0^t g[s, X(\omega, s)] dB(\omega, t)$$

称为 Stratonovich 积分

## 随机积分的求解：例

设  $g[t, B(t)] = B(t)$ , 则在 Ito 积分中:

$$I_1 = \int_0^t B(s) dB \quad (11)$$

$$\approx - \sum_{i=0}^{n-1} B_i (B_i - B_{i+1}) \quad (12)$$

$$= -[B_0^2 - B_0 B_1 + B_0^2 - B_0 B_1 + \dots + B_{n-1}^2 - B_{n-1} B_n] \quad (13)$$

$$= -\frac{1}{2}[B_0^2 + \sum_{i=1}^{n-1} (B_{i+1} - B_i)^2 - B_n^2] = \frac{1}{2}(B_t^2 - B_0^2) - \frac{1}{2} \sum_{i=1}^{n-1} \Delta B_i^2 \quad (14)$$

在 Stratonovich 积分中:

$$I_2 = \int_0^t B(s) dB \approx \sum_{i=0}^{n-1} \frac{1}{2} [B(t_{i+1}) + B(t_i)] [B(t_{i+1}) - B(t_i)] \quad (15)$$

$$= \frac{1}{2} \sum_{i=0}^{n-1} [B^2(t_{i+1}) - B^2(t_i)] \quad (16)$$

$$= \frac{1}{2} [B^2(t_1) - B^2(t_0) + B^2(t_2) - B^2(t_1) + \dots + B^2(t_n) - B^2(t_{n-1})] \quad (17)$$

$$= \frac{1}{2} [B^2(t_n) - B^2(t_0)] = \frac{1}{2} B^2(t) \quad (18)$$

# Ito 公式

普通微积分中, 若  $X$  连续可微, 则

$$X(t) - X(0) = \sum_{i=1}^n [X(t_i) - X(t_{i-1})] = \sum_{i=1}^n X'(\xi_i)(t_i - t_{i-1}) = \int_0^t X'(s)ds$$

将  $t$  替换成  $B_t$ , 此时  $\xi_i$  是介于  $B_{i-1}$  和  $B_i$  之间的点,  $\xi_i$  在区间不同位置的取值会影响积分值, Ito 将取  $\xi_i$  为左端点进行求和, 这就需要将泰勒公式多展开一阶  $X(B_{t_j}) - X(B_{t_{j-1}}) = X'(B_{t_{j-1}})(B_{t_j} - B_{t_{j-1}}) + \frac{1}{2}X''(\xi_j)(B_{t_j} - B_{t_{j-1}})^2$   
右端第一项求和, 得

$$\sum_{j=1}^n X'(B_{t_{j-1}})(B_{t_j} - B_{t_{j-1}}) \rightarrow \int_0^t X'(B_s)dB_s$$

右端第二项求和,

$$\sum_{j=1}^n \frac{1}{2}X''(\xi_j)(B_{t_j} - B_{t_{j-1}})^2 \rightarrow \frac{1}{2} \int_0^t X''(B_s)ds$$

即  $X(B_t) = X(B_0) + \int_0^t X'(B_s)dB_s + \frac{1}{2} \int_0^t X''(B_s)ds$   
微分形式:  $dX(B_t) = X'(B_t)dB_t + \frac{1}{2}X''(B_t)dt$

# Ito 公式的应用

假设  $X(t)$  满足几何布朗运动的 SDE:

$$dX_t = \mu X_t dt + \sigma X_t dW_t$$

如何解出  $X(t)$ ?

设  $Y(t) = \ln X(t)$ , 则  $\frac{\partial Y}{\partial X} = \frac{1}{X}$ ,  $\frac{\partial^2 Y}{\partial X^2} = -\frac{1}{X^2}$ , 由 Ito 公式得:

$$dY = \frac{\partial Y}{\partial X} dX + \frac{1}{2} \frac{\partial^2 Y}{\partial X^2} (X_t)^2 \quad (19)$$

$$= \frac{1}{X} (\mu X dt + \sigma X dW) + \frac{1}{2} \left(-\frac{1}{X^2}\right) \sigma^2 X^2 dt \quad (20)$$

$$= \mu dt + \sigma dW - \frac{1}{2} \sigma^2 dt \quad (21)$$

$$= \left(\mu - \frac{1}{2} \sigma^2\right) dt + \sigma dW \quad (22)$$

$$(23)$$



# Ito 公式的应用

则  $Y(t)$  是布朗运动, 因此

$$Y(t) = Y(t_0) + (\mu - \frac{1}{2}\sigma^2)(t - t_0) + \sigma(W(t) - W(t_0)) \quad (24)$$

$$X(t) = \exp(Y(t)) \quad (25)$$

$$= X(t_0)\exp[(\mu - \frac{1}{2}\sigma^2)(t - t_0) + \sigma(W(t) - W(t_0))] \quad (26)$$

# SDE 的数值解

并不是所有的 SDE 都能解出显式解，更多的 SDE 只能通过迭代式求数值解，求 SDE 数值解的过程也就是模拟出解的路径。

Euler 格式.

$$X_{i+1} = X_i + \mu(t_i, X_i)(t_{i+1} - t_i) + \sigma(t_i, X_i)(W_{i+1} - W_i)$$

□

Milstein 格式.

$$X_{i+1} = X_i + \mu(t_i, X_i)(t_{i+1} - t_i) + \sigma(t_i, X_i)(W_{i+1} - W_i) \quad (27)$$

$$\frac{1}{2}\sigma(t_i, X_i)\sigma_y(t_i, X_i)\{(W_{i+1} - W_i)^2 - (t_{i+1} - t_i)\} \quad (28)$$

□

其中

$$W_{i+1} - W_i = \sqrt{t_{i+1} - t_i}Z_{i+1}, i = 0, 1, \dots, n-1$$

而  $Z_1, \dots, Z_n$  是相互独立的标准正态随机变量

# SDE 的参数估计

## ▶ 极大似然估计

以布朗运动  $dX_t = \mu(X_t; \theta)dt + \sigma(X_t; \theta)dW_t$  为例假设  $x_0, \dots, x_N$  是  $X(t)$  在均匀离散时刻  $t_i = \Delta t$  的观测, 其中  $i = 0, 1, \dots, N, \Delta t = T/N$ .

令  $p(t_k, x_k | t_{k-1}, x_{k-1}; \theta)$  是从  $(t_{k-1}, x_{k-1})$  到  $(t_k, x_k)$  的传递概率密度,

假设初始状态的概率密度为  $p_0(x_0 | \theta)$ , 似然函数为:

$$f(\theta) = p_0(x_0 | \theta) \prod_{k=1}^N p(t_k, x_k | t_{k-1}, x_{k-1}; \theta)$$

考虑 SDE 的 Euler 近似, 有

$$X(t_k) = x_{k-1} + \mu(t_{k-1}, x_{k-1}; \theta)\Delta t + \sigma(t_{k-1}, x_{k-1}; \theta)\sqrt{\Delta t}\eta_k$$

其中  $\eta_k \sim N(0, 1)$ 。因此

$$p(t_k, x_k | t_{k-1}, x_{k-1}; \theta) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma_k} \exp\left(-\frac{(x_k - \mu_k)^2}{2\sigma_k^2}\right)$$

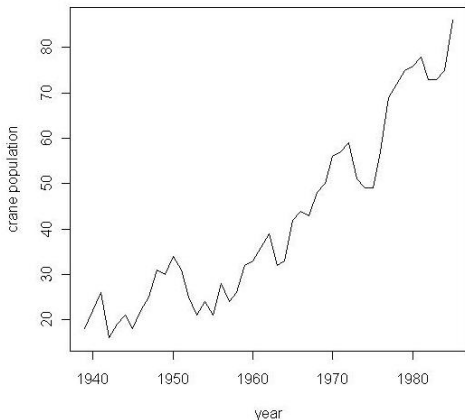
其中  $\mu_k = x_{k-1} + \mu(t_{k-1}, x_{k-1}; \theta)\Delta t$ ,  $\sigma_k = \sigma(t_{k-1}, x_{k-1}; \theta)\sqrt{\Delta t}$

# SDE 的参数估计

## ► 实例：种群动力学

考虑美洲鹤 1939-1985 年的种群数据，假设  $t$  时刻种群大小  $X(t)$  满足 SDE：

$$dX(t) = \theta_1 X(t)dt + \theta_2 \sqrt{X(t)}dW(t), X(0) = 18$$



# 觅食算法实例

# 觅食算法实例

## 概览

- ▶ 资源分配和调度
- ▶ 信号处理
- ▶ 预测控制
- ▶ 图形图像

# 觅食算法实例

## 资源分配和调度

- ▶ 对计算机中的多区域温度调度平台 (*Multizone Temperature Experimentation Platform*) 进行资源分配，以低温区域为“食物”，细菌的觅食过程就是将数据的获取与计算工作分配至低温区域以获得更高的能效
- ▶ 车间作业中利用觅食算法进行空闲时间片段的调度，将未完成的工序合理地分配到不同的空闲时间中。在工序顺序和机器占用的约束下，有效降低调度的规模和复杂性

# 觅食算法实例

## 信号处理

独立组分分析 (ICA) 用来对统计信号进行处理，找到非高斯分布数据的线性表示。利用觅食算法与 ICA 的结合，可以提高信号处理的收敛速度，降低均方误差



# 觅食算法实例

## 预测控制

- ▶ 利用觅食算法对股票市场指数趋势进行预测
- ▶ 利用觅食算法对控制系统进行局部优化

# 觅食算法实例

## 图形图像

利用细菌觅食算法，在图像识别中，提高识别的速度与准确率。通常会与基因算法等其他算法进行结合，在面部识别等领域提高特征点的搜索速度。