

细菌觅食算法报告

刘子旋，学号3150104437，计算机学院大三

2018 年 5 月 14 日

目录

1	基本概念	2
1.1	随机过程	2
1.2	布朗运动	2
1.3	随机微分方程	3
2	随机微分方程的解	5
3	随机微分方程的参数估计	6

1 基本概念

1.1 随机过程

随机过程的定义如下：

随机过程定义： 设 (Ω, \mathcal{F}, P) 为一概率空间，另设集合 T 为一指标集合，如果对于所有 $t \in T$ ，均有一随机变量 $X(t, \omega)$ 定义于概率空间 (Ω, \mathcal{F}, P) ，则集合 $\{X(t, \omega) | t \in T\}$ 为一随机过程。

其中，对于固定的 ω ，比如 $\bar{\omega}$ ， $\{X(t, \bar{\omega}), t \geq 0\}$ 被称为**路径（path）**或**轨迹（trajectory）**；对于固定的 t ，比如 \bar{t} ，集合 $\{X(\bar{t}, \omega), \omega \in \Omega\}$ 是时刻 \bar{t} 在该随机过程中的状态集， $X(\bar{t}, \omega)$ 也就是时刻 \bar{t} 的随机变量。

对于这个定义，我们可以通过下例来帮助理解：

例： 我们在某一时段对某一地区成人的身高和体重 (X, Y) 进行随机抽样，可得出

$$Z = (X, Y) \sim N(\mu_1, \mu_2, \rho, \sigma_1^2, \sigma_2^2)$$

$$Z(\omega) = (X(\omega), Y(\omega))$$

这是某时段所考查随机变量的概率分布，如果每隔10年在同一地区做同样的随机抽样，得：

$$Z(\omega, 0) = (X(\omega, 0), Y(\omega, 0)) \sim N(\mu_{01}, \mu_{02}, \rho_0, \sigma_{01}^2, \sigma_{02}^2)$$

$$\text{第1个10年: } Z(\omega, 1) = (X(\omega, 1), Y(\omega, 1)) \sim N(\mu_{11}, \mu_{12}, \rho_1, \sigma_{11}^2, \sigma_{12}^2)$$

$$\text{第2个10年: } Z(\omega, 2) = (X(\omega, 2), Y(\omega, 2)) \sim N(\mu_{21}, \mu_{22}, \rho_2, \sigma_{21}^2, \sigma_{22}^2)$$

.....

$$\text{第}t\text{个10年: } Z(\omega, t) = (X(\omega, t), Y(\omega, t)) \sim N(\mu_{t1}, \mu_{t2}, \rho_t, \sigma_{t1}^2, \sigma_{t2}^2) \quad t = 0, 1, 2, \dots$$

因此 $\{Z(\omega, t) = (X(t), Y(t)) : t \geq 0\}$ 表示的就是身高和体重这两个随机变量在不同时段的情况，而 $Z(\omega, t)$ 就是一个随机过程。

1.2 布朗运动

布朗运动又被称为维纳过程，原指苏格兰生物学家 R. Brown 与 1827 年在显微镜下发现的花粉颗粒的不规则运动。以前都认为布朗运动的数学定义是爱因斯坦首先与 1905 年提出的，但其实早在 1900 年 Bachelier 就在他的

博士论文中提出了布朗运动，并把布朗运动运载股票价格的研究。标准布朗运动的数学性质有以下几点：

标准布朗运动的数学性质 设连续时间随机过程 $W_t : 0 \leq t < T$ 是 $[0, T)$ 上的标准布朗运动，

- $W_0 = 0$
- **独立增量性：** 对于有限个时刻 $0 \leq t_1 < t_2 < \dots < t_n < T$ ，随机变量

$$W_{t_2} - W_{t_1}, W_{t_3} - W_{t_2}, \dots, W_{t_n} - W_{t_{n-1}}$$

是独立的

- **正态性：** 对任意的 $0 \leq s < t < T$ ， $W_t - W_s$ 服从均值为0，方差为 $t-s$ 的正态分布

1.3 随机微分方程

这一节，我们将介绍一类简单的随机微分方程。随机积分在应用中往往是在 Stratonovich 微积分意义的。此微积分的设计其基本的规则与标准微积分中的相同，如链规则和分部积分法。虽然操作的规则是相同的结论仍是非常不同的。Stratonovich 随机积分可以约化到 Itô 积分，数学上的标准的随机微分方程理论可以用于 Stratonovich 随机微分方程。此外，Stratonovich 积分更适合的随机微积分在流形上的推广。很少随机积分可以解析形式解决的，随机数值积分因此是随机积分应用的重要问题。各种数值逼近收敛到 Stratonovich 积分，使其在随机微分方程中有重要地位。但是，最广泛使用的 Langevin 方程数值解的 Euler 格式却要求使用最广泛要求 Itô 形式的方程。

考虑一般的随机微分方程

$$\frac{dX(t)}{dt} = h[X(t), t] + g[X(t), t]R(t)$$

其中

$$\overline{R(t)} = 0, \overline{R(t)R(t')} = 2D\delta(t - t')$$

噪声 $R(t)$ 的每个 δ 函数跳跃引起 $U(t)$ 的跳跃。这是多重噪声的非线性 Langevin 方程，它可能是一个非线性方程，并据说有乘性噪声(multiplicative noise)，

因涨落力量 $R(t)$ 是乘以未知量的函数 $R(t)$ 。相比之下，Langevin 方程有加性噪声(additive noise)，因为涨落系数与未知量无关。如前所述，形式上

$$R(t) = \frac{dB}{dt}$$

其中记号 $dW(t) = R(t)dt$ ， $B(\omega, t)$ 是维纳过程, 增量

$$B(\omega, t) = B(\omega, t + \Delta t) - B(\omega, t)$$

是齐次和正态的。

非线性 Langevin 方程必须解释为积分方程

$$X(t) - X(0) = \int_0^t h[s, X(s)]ds + \int_0^t g[s, X(s)]dB$$

第一个积分是通常意义的，第二个积分是关于随机函数关于 Wiener 过程的积分。使得随机积分有意义的办法就是用分片常数函数近似 $g[s, X(s)]$ ，即

$$\int_0^t g[s, X(s)]dB \approx \sum_{i=0}^{n-1} g_i[s, X(s)]dB_i = \sum_{i=0}^{n-1} g_i[s, X(s)][B(t_{i+1}) - B(t_i)], s \in [t_{i+1}, t_i]$$

其中 $t_{i=0} * n$ 是区间 $[0, t]$ 的一个划分，然后考虑当区间 $t_i - t_{i-1}$ 的最大值趋于0 时和式的极限。 $g_i[s, X(s)], s \in [t_{i+1}, t_i]$ 的取值有两种选择：

- 在区间左端点 t_i 取值

$$g_i[s, X(s)] = G[t_i, X(t_i)]$$

相应的随机积分

$$\int_0^t g[s, X(s, \omega)]dB(\omega, t)$$

称为Ito积分

- 在区间端点取值求平均

$$g_i[s, X(s)] = \frac{g[t_i, X(t_i)] + g[t_{i+1}, X(t_{i+1})]}{2}$$

相应的随机积分

$$\int_0^t g[s, X(\omega, s)]dB(\omega, t)$$

称为Stratonovich积分

要注意的是，与普通积分中取分片区间任意一点积分结果仍然不变不同的是，在随机积分中，s的取值不同，最后的积分结果也会不同。

2 随机微分方程的解

如果随机微分方程的漂移项 μ 和扩散项 σ 满足以下条件:

- **全局Lipschitz条件:** 对于所有的 $x, y \in R$ 和 $t \in [0, T]$, 存在常数 $K < +\infty$ 使得

$$|\mu(t, x) - \mu(t, y)| + |\sigma(t, x) - \sigma(t, y)| < K|x - y|$$

- **线性增长条件:** 对于所有的 $x \in R$ 和 $t \in [0, T]$, 存在常数 $C < +\infty$ 使得

$$|\mu(t, x)| + |\sigma(t, x)| < C(1 + |x|)$$

则随机微分方程存在唯一的、连续的强解使得:

$$E\left\{\int_0^T |X_t|^2 dt\right\} < \infty$$

对于布朗运动 $dX_t = \mu dt + \sigma dW_t$, 在给定初值 X_{t_0} 的条件下, 可以求出方程的解为

$$X_t = X_{t_0} + \mu(t - t_0) + \sigma(W_t - W_{t_0})$$

对于几何布朗运动 $dX_t = \mu X_t dt + \sigma X_t dW_t$, 在给定初值 X_{t_0} 的条件下, 可以求出方程的解为

$$X_t = X(t_0) \exp\left[\left(\mu - \frac{1}{2}\sigma^2\right)(t - t_0) + \sigma(W(t) - W(t_0))\right]$$

不过并不是所有的随机微分方程都能解出显式解的, 更多的随机微分方程只能通过迭代式求出数值解, 也就是不断拟合解的路径来求数值解。通常有两种方式来对数值解进行拟合:

- **Euler格式:**

$$X_{i+1} = X_i + \mu(t_i, X_i)(t_{i+1} - t_i) + \sigma(t_i, X_i)(W_{i+1} - W_i)$$

- **Milstein格式:**

$$X_{i+1} = X_i + \mu(t_i, X_i)(t_{i+1} - t_i) + \sigma(t_i, X_i)(W_{i+1} - W_i) \quad (1)$$

$$\frac{1}{2}\sigma(t_i, X_i)\sigma_y(t_i, X_i)\{(W_{i+1} - W_i)^2 - (t_{i+1} - t_i)\} \quad (2)$$

其中

$$W_{i+1} - W_i = \sqrt{t_{i+1} - t_i}Z_{i+1}, i = 0, 1, \dots, n-1$$

而 Z_1, \dots, Z_n 是相互独立的标准正态随机变量。

3 随机微分方程的参数估计

这一节我们介绍一种随机微分方程的参数估计方法：极大似然估计。

考虑下面的随机微分方程：

$$dX_t = \mu(X_t; \theta)dt + \sigma(X_t; \theta)dW_t$$

其中 $\theta \in \Theta \subset R^p$ 是 p 维参数， θ_0 是参数的真实值。函数 $\mu : R \times \Theta \rightarrow R$ 和 $\sigma : R \times \Theta \rightarrow (0, \infty)$ 是已知的，并且使随机微分方程的解存在。如果我们观测到该随机微分方程解的一条轨迹的离散采样 $\{X_n, n \in N\}$ ，用这些数据来估计参数 θ ，得到参数的估计为 $\hat{\theta}$ 。

假设 x_0, \dots, x_N 是 $X(t)$ 在均匀离散时刻 $t_i = \Delta t$ 的观测，其中 $i = 0, 1, \dots, N, \Delta t = T/N$ 。

令 $p(t_k, x_k | t_{k-1}, x_{k-1}; \theta)$ 是从 (t_{k-1}, x_{k-1}) 到 (t_k, x_k) 的传递概率密度，假设初始状态的概率密度为 $p_0(x_0 | \theta)$ ，似然函数为：

$$f(\theta) = p_0(x_0 | \theta) \prod_{k=1}^N p(t_k, x_k | t_{k-1}, x_{k-1}; \theta)$$

考虑SDE的Euler近似，有

$$X(t_k) = x_{k-1} + \mu(t_{k-1}, x_{k-1}; \theta)\Delta t + \sigma(t_{k-1}, x_{k-1}; \theta)\sqrt{\Delta t}\eta_k$$

其中 $\eta_k \sim N(0, 1)$ 。因此

$$p(t_k, x_k | t_{k-1}, x_{k-1}; \theta) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma_k} \exp\left(-\frac{(x_k - \mu_k)^2}{2\sigma_k^2}\right)$$

其中 $\mu_k = x_{k-1} + \mu(t_{k-1}, x_{k-1}; \theta)\Delta t$, $\sigma_k = \sigma(t_{k-1}, x_{k-1}; \theta)\sqrt{\Delta t}$

当然，对于随机微分方程的参数估计还有高阶矩法、期望方差法等方法，这里就不一一介绍了。