**Pathfinding**

1. Функція, що рахує heuristic distance для (curr\_vertex\_x, curr\_vertex\_y, curr\_vertex\_z, final\_vertex\_x, final\_vertex\_y, final\_vertex\_z, step) -> return: float: heuristic distance
2. Функція, що рахує f\_value для певної вершини. Це буде просто сума (heuristic\_distance, g\_distance)

Return the sum

1. Функція, що буде повертати індекси усіх вершин, звʼязаних з curr\_vertex (curr\_vertex\_x, curr\_vertex\_y)

return : list - of 2,3,4 tuples of coordinates

—запамʼятовувати

1. G\_DISTANCE!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Словник = {key = (x,y,z): g\_value, heuristic\_distance, f\_value, [лист з вершин, з яких ми можемо зайти у дану]}

Вершини = тапли з координат та їхніх g\_distance