

¿Para qué sirve el siguiente programa? ¿Qué pasa si el valor es 3?

Versión MICROBIT

```
let valor = 0
valor = Math.randomRange(1, 3)
if (valor == 1) {

  basic.showLeds(`
    . . # . .
    . . # . .
    . . # . .
    . . # . .
    . . # . .
  `)

} else if (valor == 2) {
  basic.showLeds(`
    # . . . #
    . # . # .
    . . # . .
    . # . # .
    # . . . #
  `)

}
else {

  basic.showLeds(`
    # # # # #
    . . . . #
    # # # # #
    # . . . .
    # # # # #
  `)

}
```

Versión JS WEB

```
let boton=document.getElementById("btn")

function ramdonmaker(){
  let valor = Math.floor(Math.random()*4);

  if (valor!=0){
```

```
        if (valor == 1){
            console.log("1")
        }else if (valor == 2){
            console.log("X")
        }else{
            console.log("2")
        }
    }
}
boton.addEventListener('click', ramdonmaker)
```