

CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS CAMPUS VII - UNIDADE TIMÓTEO

Curso: Engenharia de Computação

Disciplina: Desenvolvimento de Sistemas

Professor: Odilon Corrêa da Silva

Exercício Avaliativo – RF-001 [Resolução]

[RF-001] Autenticação de Usuário

 O acesso à aplicação será restrito a usuários já cadastrados na plataforma OdinLine. Não é permitido realizar novos cadastros pela nova aplicação, pois todos os usuários são registrados exclusivamente na OdinLine.

Proposta de resolução

É importante deixar claro que a aplicação a ser desenvolvida não deve permitir o cadastro de novos usuários. Ela deve apenas autenticar usuários já registrados na plataforma OdinLine, utilizando a API disponibilizada por essa plataforma.

1º Passo: Criar o formulário de login

Autenticação de usuano		
Login		
Senha		
		Entrar
		Ent

Autonticação do usuário

Figura 01: Formulário de autenticação

```
<body class="w-50 mx-auto">
    <div class="container mt-4">
        <h1 class="text-center border-bottom border-danger mb-4">Autenticação de usuário</h1>
        <form id="formulario" action="#" method="post">
            <fieldset>
                <div class="row">
                    <div class="col-12">
                        <label class="form-label" for="login">Login</label>
                        <input class="form-control" id="login" name="login" type="text" required>
                    </div>
                </div>
                <div class="row">
                    <div class="col-12">
                       <label class="form-label" for="senha">Senha</label>
                        <input class="form-control" id="senha" name="senha" type="password" required>
                    </div>
                <div class="row">
                    <div class="col-12 d-flex justify-content-end mt-3">
                       <button class="btn btn-success" type="button" onclick="autenticar()">Entrar</button>
                    </div>
                </div>
            </fieldset>
        </form>
    </div>
```

Arquivo: Trecho do arquivo index.html

Observação:

• Foram utilizadas as classes do Bootstrap para criar o layout e a formatação do formulário.

2º Passo: Criar as regras de validação do formulário de login

Arquivo: Trecho do arquivo index.js

3º Passo: Implementar uma função para autenticar os dados do usuário

```
22
     async function autenticar() {
23
         if ($("#formulario").valid()){
24
             let login = $("#login").val();
25
             let senha = $("#senha").val(); // Corrigido: estava pegando o valor de login novamente
26
27
             try {
28
                 let resposta = await fetch(`https://api-odinline.odiloncorrea.com/usuario/${login}/${senha}/autenticar`);
29
                 let usuario = await resposta.json();
30
31
                 if (usuario.id > 0) {
                     localStorage.setItem('usuarioAutenticado', JSON.stringify(usuario));
32
33
                     window.location.href = "menu.html";
34
35
                      alert("Usuário ou senha inválidos.");
36
37
             } catch (error) {
                 alert("Erro ao tentar autenticar.");
39
40
41
```

Arquivo: Trecho do arquivo index.js

Observações:

- Linha 23
 - Verifica se o formulário com o ID formulario é válido. O método .valid() vem do plugin jQuery
 Validation e executa todas as regras de validação definidas para o formulário
- Linha 28
 - Template Literals (ou Template Strings) → são as crases `, permitindo embutir variáveis no meio da string usando \${}. Uma outra forma de escrever a mesma chamada e realizar a concatenação tradicional com +:

```
const resposta = await fetch("https://api-odinline.odiloncorrea.com/usuario/" + login + "/" + senha + "/autenticar");
```

- Linha 32
 - O nome e chave do usuário serão utilizados em outras páginas da aplicação. Sendo assim, é importante armazenar os dados do usuário no localStorage.