

# CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS

CAMPUS VII - UNIDADE TIMÓTEO
Curso: Engenharia de Computação

Disciplina: Desenvolvimento de Sistemas

Professor: Odilon Corrêa da Silva

### **Exercício Avaliativo**

#### Contexto

A **OdinLine** é uma plataforma online que permite aos usuários cadastrar e gerenciar seus catálogos de produtos. O sistema está disponível em: <a href="http://www.odiloncorrea.com/odinline">http://www.odiloncorrea.com/odinline</a>. A Figura 1 apresenta o diagrama de casos de uso, que ilustra as funcionalidades do sistema.

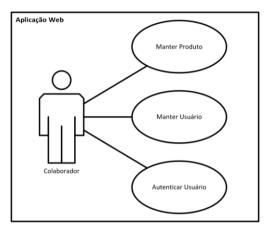


Figura 01: Diagrama de Caso de Uso

### Casos de Uso:

- Manter Usuário: Qualquer pessoa pode se cadastrar na plataforma, tornando-se um colaborador.
- Autenticar Usuário: O acesso à plataforma é restrito a usuários previamente cadastrados.
- Manter Produto: Cada usuário pode cadastrar seus produtos e apenas ele pode visualizar, alterar ou excluir os itens do seu catálogo.

#### **Exercício Proposto**

Cada aluno deverá desenvolver uma nova aplicação web que atenda aos requisitos funcionais e não funcionais especificados a seguir.

### **Requisitos Funcionais**

- [RF-001] Autenticação de Usuário
  - O acesso à aplicação será restrito a usuários já cadastrados na plataforma OdinLine. Não é permitido realizar novos cadastros pela nova aplicação, pois todos os usuários são registrados exclusivamente na OdinLine.
- [RF-002] Menu de Acesso
  - Após a autenticação, o usuário deverá ser direcionado a uma página com as funcionalidades disponíveis: Alerta de Preço e Minhas Compras.
- [RF-003] Alerta de Preço
  - O usuário poderá cadastrar alertas para produtos específicos, informando:
    - Identificação do produto
    - Valor desejado
    - Ação a ser realizada: notificar ou comprar

- Restrições e funcionalidades adicionais:
  - Não deve ser possível cadastrar mais de um alerta para o mesmo produto.
  - Os dados dos alertas devem ser armazenados localmente.
  - A aplicação deve monitorar os valores dos produtos e, ao atingir o valor desejado, executar a ação definida:
    - o **Notificar**: exibir uma mensagem visual ou sonora.
    - Comprar: registrar localmente a compra com a identificação e o valor atual do produto.
- Após a execução da ação, o alerta deve ser automaticamente removido (excluído).

### Requisitos Não Funcionais

- [RNF-001] Integração via API
  - Todas as informações da OdinLine devem ser obtidas por meio de uma API disponibilizada pela plataforma. Os detalhes dos recursos disponíveis na API estão descritos abaixo:

#### Autenticar usuário

```
GET https://api-odinline.odiloncorrea.com/usuario/{login}/{senha}/autenticar
```

o O JSON abaixo ilustra a estrutura utilizada para representar um usuário:

```
"id": 1,
  "nome": "Odilon Corrêa",
  "login": "odilon",
  "email": "odilon.correa@gmail.com",
  "chave": "42662-1",
}
```

 Observação: A chave é atualizada automaticamente toda vez que o usuário é autenticado.

### Consultar um produto

```
GET https://api-odinline.odiloncorrea.com/produto/{id}
```

O JSON abaixo ilustra a estrutura utilizada para representar um produto:

```
"id": 1,
  "descricao": "Notebook",
  "valor": "4321.98",
  "urlImagem": "https://www.google.com/url?sa=i..."
}
```

### Consultar os produtos do usuário

```
GET https://api-odinline.odiloncorrea.com/produto/{chave}/usuario
```

O JSON abaixo ilustra a estrutura utilizada para representar uma lista de produtos:

```
"id": 1,
   "descricao": "Notebook",
   "valor": "4321.98",
   "urlImagem": "https://www.google.com/url?sa=i..."
},
{
   "id": 2,
   "descricao": "Mouse",
   "valor": "123.00",
   "urlImagem": "https://www.google.com/url?sa=i..."
}
```

- [RNF-002] Responsividade
  - A aplicação deve ser responsiva, oferecendo uma boa experiência tanto em dispositivos móveis (smartphones) quanto em telas maiores (monitores).
- [RNF-003]: Controle de Versão
  - projeto deve utilizar o GitHub para versionamento. O repositório deve ser compartilhado com o professor através do e-mail: <a href="mailto:odilon.correa@gmail.com">odilon.correa@gmail.com</a>.
- [RNF-004]: Disponibilidade
  - A aplicação desenvolvida deve estar acessível por meio de um servidor online.

## Critérios de avaliação

•	[RF-001]: Autenticar Usuário	[2 pontos]
•	[RF-002]: Menu de Acesso	[1 ponto]
•	[RF-003]: Alerta de Preço	[5 pontos]
•	[RF-004]: Minhas Compras	[2 pontos]

• [RNF-001]: API

[RNF-002]: Responsividade
 [RNF-003]: Controle de versão
 [RNF-004]: Disponibilidade
 [1 ponto] - bônus
 [1 ponto] - bônus

### **Entrega**

- O aluno deverá enviar, **até o dia 07/05/2025**, um arquivo compactado contendo todos os códigos da solução implementada por meio do SIGAA.
- No campo de observações da tarefa, deve ser informado:
  - O endereço da aplicação publicada na internet (servidor online).
  - o O login e a senha utilizados para acessar a plataforma OdinLine.