

Implementace překladače imperativního jazyka IFJ18

Tým 013, varianta I

Klára Formánková xforma14

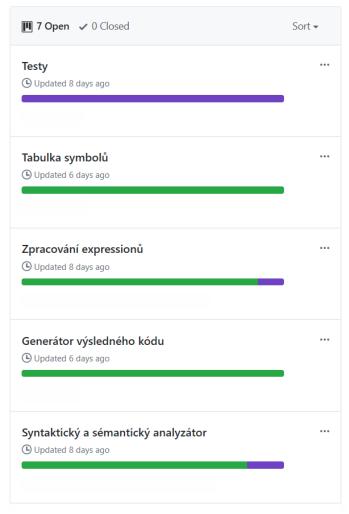
Jan Láncoš xlanco00

Vít Šebela xsebel04

Jan Chaloupka xchalo16

Práce v týmu

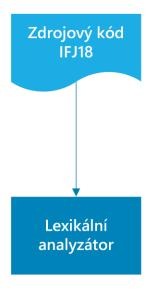
- GitHub
 - Verzování (git)
 - Rozdělení úkolů
 - Sledování postupu
- Facebook
- Schůzky



Organizace práce (GitHub funkce "Projects")







Lexikální analyzátor

- Konečný automat
 - Při načtení ID detekce klíčového slova
 - Implementace rozšíření BASE
- Vrací seznam lexémů (tokeny)
 - Hodnota tokenu není nijak upravená (10e2→"10e2")
 - Převod pro IFJcode18 probíhá při generaci kódu

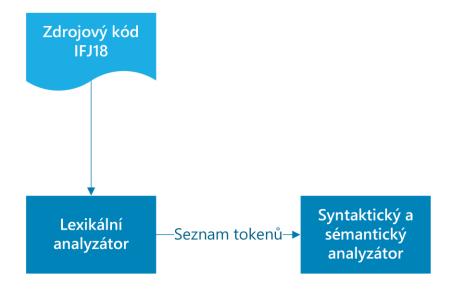
Datová struktura Token
Тур
Hodnota
Předchozí token
Následující token
Číslo řádku
Pozice na řádku



Příklad provázání tokenů – "a+3.5"



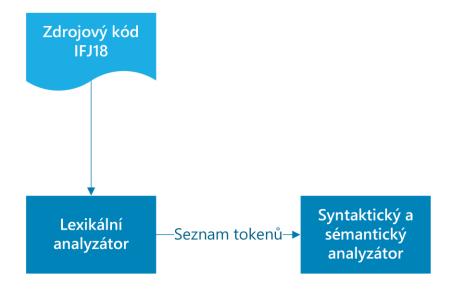




Syntaktická analýza

- Dvouprůchodová
 - Naplnění tabulky symbolů funkcemi
 - Samotná analýza kódu
- Rekurzivní sestup
- · Derivace neterminálů na zásobníku
 - Precedenční LL(1) tabulka
- Současně sémantická analýza
 - Předpoklad, že kód neobsahuje syntaktické chyby
 - Syntaktická chyba má přednost
 - Ukládá ID do tabulky symbolů





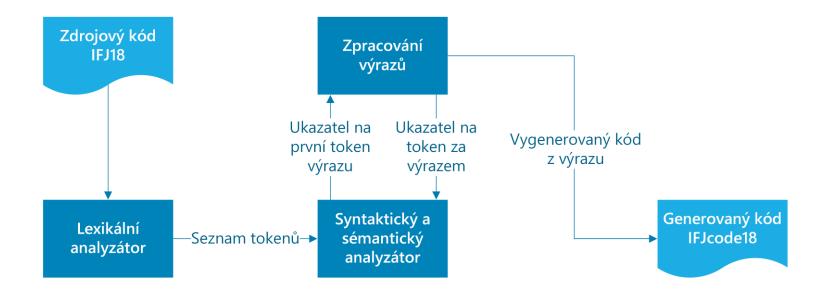




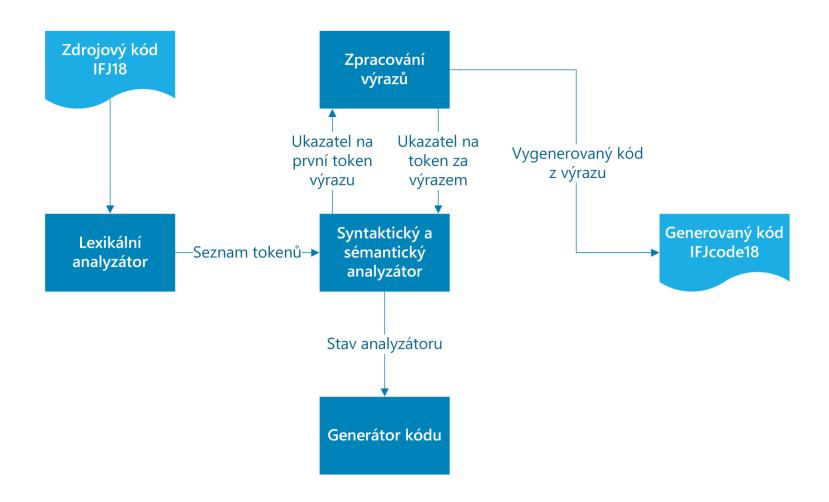
Zpracování výrazů

- Precedenční analýzou
 - Využití precedenční tabulky
- Syntaktická kontrola
- Sémantická kontrola
 - Známé typy operandů kontrola typů
 - Jinak za běhu
- Generování kódu
 - Při převodu terminál → neterminál na zásobníku
 - · Využití zásobníku IFJcode18 (PUSHS, POPS, ...)
- Syntaktickému analyzátoru se poté vrací ukazatel na první token nepatřící do daného výrazu









Generování kódu

- Probíhá zároveň se syntaktickou analýzou
 - Aktuálně načtený token
 - Token na vrcholu zásobníku
 - Lokální tabulku proměnných
- Předem generované funkce
 - Kontrola a převod typů
 - Základní funkce IFJ18
- Generace struktur funkčně odpovídajících strukturám vstupního kódu

Generování kódu

Problém definice funkce

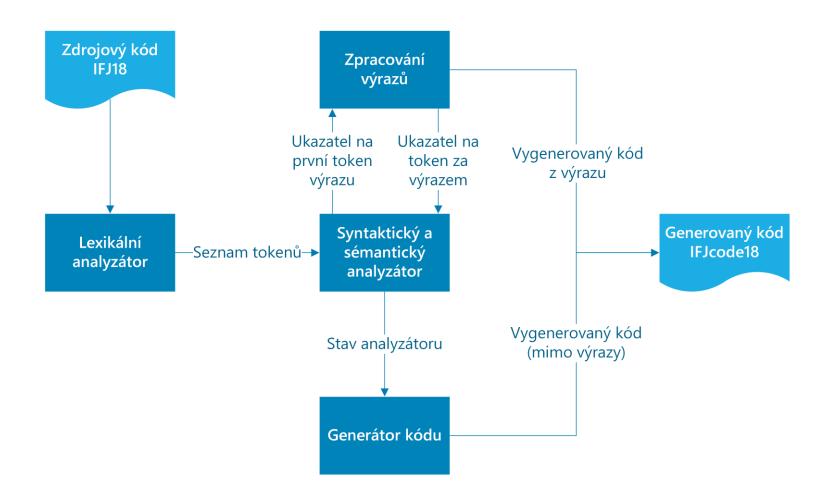
Generace kódu zároveň s analýzou

Tabulka proměnných není kompletní

Řešení

Vstupní návěští funkce generovat na konci Po definici proměnných se přesunout na začátek těla funkce

```
... hlavní tělo programu ...
JUMP fn$end
LABEL fn$start
... vnitřní kód funkce ...
MOVE LF@$return TF@$return
RETURN
LABEL fn \( \sigma začátek funkce \)
PUSHFRAME
DEFVAR LF@a
DEFVAR LF@$return
MOVE LF@$return nil@nil
MOVE LF@a LF@%1
JUMP fn$start
LABEL fn$end
... hlavní tělo programu ...
```



Děkujeme za pozornost