



Geek University

Evolua seu lado geek!

www.geekuniversity.com.br

Programação em Python

1. Crie uma classe Pessoa, contendo nome, data de nascimento e email. Crie as propriedades getters e setters para os atributos e um método para imprimir os dados de uma pessoa.
2. Crie uma classe Agenda que pode armazenar contatos e seja possível realizar as seguintes operações:
 - a) armazenar_contato(contato: Contato);
 - b) remover_contato(contato: Contato);
 - c) buscar_contato(nome: str); // Informa em que posição da agenda está o contato.
 - d) imprimir_agenda(); // Imprime os dados de todos os contatos da agenda.
 - e) imprimir_contato(indice: int); // Imprime os dados do contato informado pelo índice.
3. Crie as classes Televisao com atributo status, volume, canal e ControleRemoto com o atributo televisao, de forma que:
 - a) Devemos poder ligar, desligar e gerenciar som e canais tanto pela televisão quanto via controle remoto;
 - b) O controle de volume permite aumentar ou diminuir o volume de som em uma unidade de cada vez;
 - c) O controle de canal permite aumentar ou diminuir o canal em uma unidade de cada vez mas também permitir que seja informado um número de canal para efetuar a troca;



Geek University

Evolua seu lado geek!

www.geekuniversity.com.br