

Simulations Anleitung

System A

System B

Simulationen pro Sekunde: 2562819

☐ Stoppen bei Vergleich Sollen die Uhren beim Vergleichen von A2 und B1 gestoppt werden?

☐ Synchronisieren Sollen die Uhren Synchronisiert werden?

Multiplikator

Einstellen der Simulations-Geschwindigkeit (Grob)

Einstellen der Simulations-Geschwindigkeit (Fein)

X-Geschwindigkeit = 50% der Lichtgeschwindigkeit

Einstellen der X-Geschwindigkeit der Uhren

Weiter	NeuStart	Ende
Simulation Starten/ Pausieren	Simulation neu starten	Simulation Beenden

Der Vorgang in System A und System B ist der selbe nur aus Sicht verschiedener Systeme.
In dieser Simulation ist zu sehen wie System A und System B ihre Uhren in Ihrem System Synchronisieren.
Außerdem zusehen der Vergleich von A2 mit B2 der in beiden Systemen das selbe zeigt.